

# Авиасиммер — Lurkmore

## К вашему сведению!



В этой статье мы описываем самого авиасиммера, а не составляем список симуляторов. Ваше желание запостить все известные человечеству игры [никому не интересно](#), поэтому все правки с копипастой спискота с [AG.ru](#) будут откачены, а их авторы — расстреляны на месте из реактивного говномета, [for great justice!](#)

«bright\_light:

Пролетая над ла-маншем на Боинге 747, я играю на ноуте в MS Flight Simulator, где пролетаю на Боинге 747 над Ла-маншем :)

»

—  403580

**Авиасиммер** (чаще — просто *симмер* или *виртуальный пилот*, *вирпил*, *авиадрочер*) — тип задрота, играющего в симуляторы реальных летательных аппаратов с соблюдением [ФАП](#), [РЛЭ](#), [FCOM](#), [QRH](#), международного воздушного права и прочей документации.

[Ералаш №215 "Экипаж"](#)  
Ералаш о сабже.

## Кто все эти люди?

«Я вообще один люблю «летать», небритый и в семейных трусах. Почёсывая яйсо и попёрдывая от удовольствия. Зачем мне свидетели?

»

— *Симмер (по совместительству 2-й пилот Ми-8) признается*

Из общей массы компьютерных задротов симмеры выделяются тем, что изначально детей среди них было всё-таки меньше, чем среди других [геймеров](#). Причина проста: среднестатистическому школьнику [сложно запомнить](#) пять листов формата А4 с комбинациями клавиш, понять разницу между истинной и приборной скоростью (тангажом и углом атаки, выравниванием и выдерживанием, VOR/DME/ILS/NDB и т. д.) и уж тем более осилить 400 страниц [мануала](#), повествующего (зачастую на английском и без картинок), как правильно обращаться с пепелцем.



Рабочее место пациента

Как известно, в [той стране](#) имелись некоторые проблемы, а в [этой стране](#) — все остальные проблемы. Таким образом, измождённая пубертатным периодом и отсутствием иных способов времяпрепровождения молодёжь обеспечила к середине-концу [нулевых](#) бесчисленные стада леммингов младшего и среднего школьного возраста, заполонивших интернеты.

Надо признать, что подавляющее большинство вменяемых симмеров технически подковано, и, как правило, их знания не ограничиваются компьютером: многие получили или получают образование в профильных вузах, разбираются в авиации, теореме, гидро- и аэродинамике и прочем матане. Боевые симмеры, в основном, сносно шарят в военной технике, истории войн и локальных конфликтов, в которых применялась авиация. Многие увлекаются просто околовоеенной тематикой типа [страйкбола](#). Обычное явление — [парашютисты](#) и [парапланеристы](#), причем как любители, так и спортсмены-разрядники.

У симмера есть хобби — [споттинг](#). При каждом удобном случае симмер пробирается к забору аэродрома и [фанаёт](#) фотографирует всё, что может летать. [Опытные споттеры](#) даже обзаводятся для этих нужд [специальной техникой](#) и наполняют интернеты весьма доставляющим [контентом](#). [Большинство](#) же не заморачивается и снимает происходящее мыльницами и телефонами. Результат соответствующий.

Будучи замеченным в шаговой доступности от территории режимного объекта, споттер может вызвать некоторую обеспокоенность у расовых еврейских параноиков навроде [El Al Airlines](#), за что периодически подвергается [тяготам](#) и [лишениям](#) со стороны [САБ](#).

Симмеры тусят на симмеровках — [встречах](#), посвященных [обмену опытом](#), споттингу и общению за рюмкой чая. Проходят нередко без споттинга, а иногда — и [без общения](#). [Местом паломничества](#)

московских вирпиллов считается [музей ВВС в Монино](#). [Иногородние](#) же по нечётным годам набигают в [подмосковный Жуковский](#) с целью пополнить многотысячную толпу таких же понаехавших.

Обязательная экипировка симмера-пассажира в любом реальном полёте независимо от направления, длительности и протяжённости перелёта:

- распечатанные сводки METAR — фактическая погода, TAF — прогноз погоды и NOTAM — изменение правил производства и обеспечения полётов, а также список из аэропортов отправления, назначения и пары [тщательно](#) выбранных запасных;
- папка с распечатанными планами полётов, а также РНК и AIP — сборник аэронавигационной информации по всему маршруту следования;
- GPS-приёмник, поскольку разобраться с вышеперечисленным оборудованием всё равно не получится, а терять пространственную ориентацию негоже. При отсутствии самого приёмника сгодится и мобильник со встроенным GPS и специальным софтом — [NavGPS Pro](#), [Avinav](#) и их аналогами. При наличии на борту интернетов приветствуется визуальное сопровождение самого себя на экране посредством [FlightRadar24](#);
- акселерометр для определения мягкости посадки. Пилот, совершивший посадку с вертикальной перегрузкой в момент касания более 1.0g (независимо от типа воздушного судна, метеоусловий и исправности матчасти), — нуб и опозорился;
- [средства объективного контроля](#).

Послеполётный ритуал — [вынести с собой](#) с борта воздушного судна всё, что хотя бы теоретически возможно вынести: ланч-бокс, гигиенический пакет, инструкцию по аварийному покиданию самолёта, салфетку-подголовник; в клинических случаях — спасательный жилет и тележку для перевозки бортового питания.

Главная и единственная мечта симмера — посадить самолёт как в [голливудском](#) кино. Точнее, чтобы с экипажем [что-нибудь](#) случилось, а симмеру [пришлось бы](#) сажать самолёт.

## Техника

«Каковы системные требования к компьютеру для нормальной работы авиасимуляторов? Просто боюсь повредить компьютер »

— Симмер спрашивает

Первое, что появляется у симмера — это, конечно, компьютер. На него устанавливается симулятор, а то и не один, в котором вершится таинство: [Microsoft Flight Simulator](#), [X-plane](#), [Lock On](#), [Ил-2](#), тысячи их. Каждый из них в той или иной степени достоин внимания, что нередко вызывает [разногласия](#) среди поциентов.

Апгрейд компьютера и тюнинг пилотского места может продолжаться до бесконечности. Существуют целые корпорации, которые выпускают [свистелки и перделки](#) для симмеров. Стоят они, надо сказать, [немало](#), при этом имитируют какой-нибудь отдельно взятый орган управления воздушным судном.

Непременным атрибутом задротства является джойстик либо штурвал. Стоимость его может колебаться от 500 отечественных денег за [простенький](#) одноразовый экземпляр до 500 иностранных денег за полноценный HOTAS. Встречаются и ещё более дорогие, выбор ограничен толщиной кошелька.

Среди любителей пилотажа и сверхлегкой авиации пользуются спросом педали и отдельный блок РУДов, при этом роскошью в последнее время они уже не считаются.

Впрочем, [некоторые](#) довольствуются вообще одной лишь клавиатурой, не испытывая особых неудобств.

Если остались деньги, то приобретается [TrackIR](#) — девайс, позволяющий управлять поворотом головы виртуальной путём поворота головы реальной. А коль скоро голова всё равно должна присутствовать, можно собрать [FreeTrack](#).

Отличающиеся умом и сообразительностью подключают к своим компьютерам приборы от реальных пепелацев, [паяя при этом схемы](#) и создавая прошивки к своим творениям. Самые [преданные](#) и на этом не останавливаются — создают [копии реальных кокпитов](#) на базе своего компьютера с многочисленными мониторами вместо остекления кабины, реальной приборной панелью, связанной с компом через LPT, и реальным штурвалом, переделанным из джойстика. Не верите? [Зря](#).

Алсо, у любого уважающего себя симмера есть радиосканер, посредством которого можно слушать переговоры диспетчеров и экипажей, а также записывать их и выкладывать в сеть. Менее зажиточные поциенты проделывают всё то же самое прямо на компьютере с помощью TV-тюнера (при наличии оно)



Симмер вьёт себе гнездо

[https://www.youtube.com/watch?v=\\_ySB2iH95dM](https://www.youtube.com/watch?v=_ySB2iH95dM)

Гнездо симмеров, заботливо свитое инженерами

и соответствующего софта без отрыва от основного занятия. Особо одаренные с той же целью [модифицируют китайские радиоприемники](#). Остальные довольствуются сайтами вроде [LiveATC](#).

## Классификация

### Симмер гражданский

«Туполь 154 — красавец самолет. Но на этом его прелести заканчиваются. Особенно при открытии РЛЭ, вся красота улетучивается. »

— Симмер констатирует

Гражданский симмер летает на [гражданских самолетах](#), будь то [Ан-2](#) или [Ан-225](#). Сюда же можно отнести планеристов. Придумывает и прокладывает сам себе маршруты, руководствуясь РНК, АIP и [специальными приспособлениями](#), при этом обязательно соблюдает все правила полёта и навигации. Чтоб такой симмер не заскучал, для него придумали кучу аддонов, позволяющих возить людей и грузы, [зарабатывать бабло](#) и покупать новые пепелацы, а также грабить корованы.

Зачастую игнорирует дефолтную (но от этого не менее полезную) школу, однако считает священным долгом сразу осилить невинно убиенные [Ту-154](#), Ту-134, Ан-24, Ил-86 и прочие легенды мирового авиапрома. В процессе изучения от понимания (а точнее — от непонимания) происходящего [любовь и преданность](#) сменяются [разочарованием](#) со скоростью, прямо пропорциональной толщине РЛЭ, которая может доходить до 2000 листов, — и это не предел.

Особо стоит отметить поклонников семейства Airbus A320, которые при наличии уже как минимум 4 (не считая дефолтных) поделок от разных разработчиков так и не получили ни одного адекватно работающего продукта. В результате [общественный резонанс](#) не утихает ни на минуту, а сами симмеры вынуждены выбирать [лучшего из лучших](#) среди древнего PSS, середнячкового Feelthere, перспективного Aerosoft и никакого Airsimmer, раз в пару лет после очередного громкого релиза успокаивая себя тем, что «XXX не смог, ждём YYY — у них точно получится».

ЧСХ, самые нетерпеливые, так и не дождавшись нормальной реализации предмета обожания в симе, успели благополучно переучиться на него в реале, и теперь не только имеют около \$9000 ежемесячного дохода, но и отличную графику и проработку всех систем самолёта в сочетании с превосходной производительностью, а также [питание](#) за счёт заведения.

### Симмер боевой

Боевые симмеры условно делятся на сторонников авиации поршневого и реактивной.

Первые прозябают в виртуальной кабине [Ил-2](#), Ла-5 и МиГ-3 разных версий и сборок, мстя фашистам за отцов и дедов. Наслаждаются весьма реалистичной проработкой физической модели, которая, в то же время, вызывает лютую ненависть аркадников: без чтения мануала не запустится двигатель, а без базовых представлений об аэродинамике не получится взлететь и не убится. Грабить корованы не только можно, но и нужно.

Среди вторых кошерной считается расово верная серия DCS (наследник Lock On) от православной конторы Eagle Dynamics, фанаты которой яростно фапают на Advanced Flight Model Су-25Т, А-10 и прочих современных и не очень крафтов, а также на мануалы к ним из нескольких сотен страниц.

К этим двум категориям после выхода Rise of Flight добавились «многочисленные» [этажеркоёбы](#). Они считают, что только их сеттинг самый кошерный, так как у них чистые бои на виражах без бум-зумов и пусков ракет на встречных курсах.

Все направления доставляют по-своему, поэтому некоторые симмеры летают и там, и там.

### Вирпилятор

*Вирпил + вентилятор* — подвид симмера, летающий на вертолетах (обычно на боевых, так как годных моделей гражданских вертолетов —



Он тоже ниасилил РЛЭ Ту-154



Боевой симмер смотрит на тебя как на супостата

чуть более, чем ни одной). Жалкий народец, обделённый количеством симов, которые выходят раз в жизни, а качественные и того реже. Повернуты на матане ещё больше, чем обычные вирпилы, и могут обосрать сим только из-за того, что «ололо, конуса винта нет!!!». Фапают на понятия «срыв потока на лопасти», «экраный эффект поверхности», «общий шаг», «неуправляемое вращение» «вращающий момент рулевого винта», «режим самовращения несущего винта» и тому подобное.

До выхода **DCS Black Shark** были редки, ибо управлять вертолётком не только сложнее, чем самолётком, но и дороже — если поднять в небо Ан-2 можно с помощью самого дешевого джойстика, то для более-менее удобного управления вертолётком пригодятся ещё и педали, и рычаг общего шага. Сейчас ряды активно пополняются школотой и хомячками (Чёрная Акула же, ёба! Вертолёт-легенда!), которые запускают игру, охуевают от сложности управления и оставшееся время либо летают с упрощённой динамикой и считают себя **тпруБ**-вертолётчиками, либо срутся в интернетах в стиле «Я купил семилетнему сыну эту игру, а он даже взлететь не может! Почему вы не предупреждаете о сложности игры?! Верните деньги!!!!111адин», не удосуживаясь даже прочитать и обдумать то, что написано на джевелле с игрой.

DCS Black Shark разошлась тиражом over 9000, потом вышли **DCS UH-1H** и DCS Ми-8, и вирпилыторы, наконец, смогли полетать на вертолете классической схемы, а то многие из них уже думали, что если вертолёт, то — два соосных винта.

Алсо стоит упомянуть годный гражданский (а с DLC еще и военный) вертолётный симулятор Take On Helicopters от чешских разработчиков Bohemia Interactive, подаривших миру Operation Flashpoint и серию игр ARMA, которую тоже можно считать достойным представителем жанра.

## Онлайн-симмеры

«короче я зарегался в BATSIM И VATRUS и в X-plane9 в плагтне ожу данные и дельшу как ааааа плз и кстати что нужно для каляки с деспетчерами и ещё почему и меня самолёты висят в воздухеаа »

— Симмер коннектится

Отдельным видом задротства является летание в интернетах, где существует целая индустрия поддержки виртуального неба, есть диспетчерские службы, аэропорты и школы по вождению пепелаца. Пациент **нежкё** может выйти в сеть, заказать себе маршрут из **родного города в ближнее зарубежье**, а то и **куда подальше**, и спокойно пролететь через зоны обслуживания нескольких диспетчеров, говорящих на разных языках. Если пилот **не силён в языках** — ему придётся туго, но и на **1/6 части суши** есть куда совершить многочасовой марш-бросок. А вот для диспетчера знание как минимум **английского** обязательно — мимо могут пройти заморские борты, и ими тоже надо рулить.

Для управления этой многочисленной армадой с крыльями существуют сети **VATSIM, IVAO** и другие, менее распространенные. Истина о том, какая сеть лучше, рождается, как обычно, в споре.

Некоторые летуны сбиваются в целые виртуальные авиакомпании с ранжирами, званиями, специальным программным обеспечением и иными атрибутами. Самые же упоротые под видом виртуальных авиакомпаний вступают в реальные секты, невозбранно тратят на приобретение виртуальной документации реальные родительские деньги, выплачивают виртуальным директорам реальную зарплату, поют прописанный в виртуальном уставе реальный гимн, сдают для выполнения виртуального полёта реальный экзамен и получают за виртуальные происшествия реальных люлей.

Самостоятельной дисциплиной является **флай-ин**, проводимый в интернетах посредством симмера, симулятора, гарнитуры и бутылки пива. Заключается в массовом перегоне виртуального летающего хлама из **пункта А в пункт Б**. Флай-ины очень любят приурочивать к какому-либо событию: **Дню знаний**, годовщине какой-нибудь катастрофы или просто чтобы совместить **очередную пьянку** с авиадрочерством. Флай-ин доставляет, как правило, массу лулзов, но, как и любая попойка, только самим участникам. Кроме того, развивает у симмеров стадный инстинкт и какбэ даёт почувствовать себя членом стаи, а не отщепенцем.

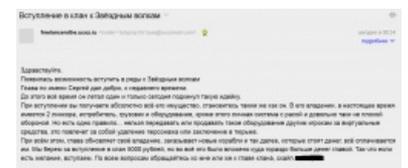
После каждого флай-ина готовится отчёт о мероприятии с кучей иллюстраций и с комментариями вроде «А вот **я на своем туполе**» или «Мой арбуз в лучах восходящего солнца над озером Лимпопо».

## Среда обитания



Мирный советский симмер

MicroSoft Flight Simulator X  
Вот так всё и происходит.



Донат суров — но это донат.

«Доброго времени суток господя! Я вот тоже не удержался, долго ломался, и всё же любобытсто обуяло. Жааалею блин нахрена мне этот баян здался »

— Симмер раскаивается

Симмеры обожают общаться на форумах, коль скоро объект их задротства связан с компьютерами и интернетами. Основным ареалом обитания на территории бывшего СНГ является [Авсим](#). Там происходит [обмен мнениями](#) и полезными ссылками, координация действий, обсуждение симов и дополнений, а с недавнего времени и [выяснение отношений](#) между симмерами и нормальными людьми.

Форум используется, помимо прочего, для повышения ЧСВ путем несения культуры в массы. Способов [выделиться](#) предостаточно:

- Скриншоты с убогими моделями, дефолтными сценами, ужасной графикой и квадратными самолетами в полтора полигона.
- Фотки самолётов и даже видео, и даже снятое в самолёте во время полёта. Зачастую это всё тот же шлак, снятый в ближайшем порту на мобильник с расстояния в 2 км с цифровым зумом. Если видео из салона самолёта — обязательно вид на крыло, закрывающее 3/4 обзора во время посадки ночью в Анталье, куда автора этого видео летом вывозили родители. Файл при этом будет весить столько, что качать его никто не захочет, а если скачает, то обрушит тонны ненависти на мудака, выложившего шедевр такого размера.
- Клипы из нарезки полётов в сима под какую-нибудь музыку. [Творение](#) создается стандартнейшими средствами в [Movie Maker](#) и представляет собой никому не интересный трэш. Иногда авторы сами понимают это, поэтому пишут «мая первая пасатка, прашу сильна непинать», но огребают от олдфагов по полной за ужасный пилотаж, качество видео ([снимают экран монитора на телефон](#), так как не умеют записывать с помощью [Fraps'a](#)) и засириание ресурса говном.
- Создание дополнений, поскольку почти всё симмерство зиждется на использовании аддонов. Немного заматеревшие нубы, обладающие минимальными скиллами в области моделирования, пытаются создать свой эйркрафт, сценарий или хотя бы новую ливрею для уже имеющегося объекта, а то и просто заставку для загружающегося сима. Конец немного предсказуем.

Количество производимого контента при этом зашкаливает за сотню тысяч наименований, но приемлемым качеством обладают редкие единицы, поскольку в такой сфере надо обладать нехилыми познаниями в области разного матана. Всё это вызывает недоумение самих создателей и ненависть тех, кто не создаёт ничего. Естественно, реакция нормальных людей на творчество таких личностей стала [жёсткой](#). Моралфаги и такие же начинающие творцы встают на защиту обиженных, в связи с чем появляются доставляющие срачи на тему «Он же старается vs Зачем это выкладывать».

## Троллинг и срачи

Самолет обычно считается сложным техническим устройством со сложным же управлением. Поэтому игроки, освоившие в достаточной мере даже его виртуальный аналог, частенько в довесок к навыкам и некоторым знаниям получают ощущение своей исключительности и следующее из него профзаболевание. Причем чем сложнее авиасимулятор, которым овладел/начал овладевать/не овладел поциент, тем сильнее это выражается. Доходит до того, что не просто игры других жанров — другие авиасимуляторы поциент начинает [смешивать с говном](#), хотя еще недавно сам в некоторые из них заигрывался до упора. Чуть ли не критически важное значение придается тому, что он не **играет**, а **летает**, он не «геймер», он «симмер» или «вирпил», а симулятор — ни в коем случае не игра. Игрушка возводится в ранг хобби, которое поциентом считается серьезным и достойным всяческого поощрения (частенько приводится аргумент — «лучше водить виртуальные самолеты, чем водку жрать», невзирая на то, что кроме «нажраться» существует масса более интересных и достойных вариантов времяпрепровождения). Также среди поциентов широко распространены все характерные для форумного люда синдромы — поклепки танчиков, поцреотизма, дрочерства на немецкие достижения в ВМВ, [КНОР](#)... тысячи их.

Соответственно, комментарий, критикующий любую из вышеописанных особенностей, просто обречен на успех. Более того, узнав о том, что где-то есть такой «троллинг», поциенты частенько воспринимают нормальных, но излишне активных участников обсуждения как троллей, в то же самое время невозбранно поставляя лулзы иным собеседникам.

«Узнал я чем отличается 2004 от X. Главное это мышкой в 2004 нельзя управлять »

— Начало начал

Благодаря [дяде Биллу](#), симмеры имеют в своем распоряжении такую чудную вещь, как Microsoft Flight Simulator (MSFS, МСФС, ФС, сим) различных версий. [Пионер](#), налетав 500 часов в FS9 и приобрета аддонов на неиллюзорные сотни денег, может ВНЕЗАПНО узнать, что есть ещё FSX, у которого графика получше, а ни одно годное дополнение от любимой девятки [не подходит](#). Потом, услышав краем уха про X-Plane, а то и пронюхав про существование бесплатного Flight Gear, под [довлением авторитетных мнений](#) о

достоинствах привычной девятки и недостатках остальных ввязывается в споры о том, чего сам не знает, пытаясь парой фраз решить все проблемы и прослыть знатоком.

Иногда такие обряды приводят к обращению отдельных адептов в другую веру, но всё-таки **95%** пропускают любые аргументы мимо ушей, так как больше всего ценят в симе что-то одно: блеск солнца на фюзеляже, мифическую атмосферу полета, проработку моделей, стоимость купленных дополнений и т. д. Таким образом, несмотря на общую дружбу, холивары таки случаются, причем регулярно.

Ежедневно в меню:

- *MSFS vs X-Plane, FS9 vs FSX, X-Plane 10 vs MS Flight, Ил-2 vs LockOn*. Любая тема, в которой задан вопрос «Какой сим лучше?», превратится в холивор и срач даже без поддержки самого тролля, если вовремя не будет прикрыта администрацией. Вот **холивор на более чем 10000 постов**. Форпостом противостояния боевых симмеров был и остаётся «**немокрый форум**». Алсо, достаточно где бы то ни было невзначай назвать любой сим игрой — и мегатонны еды обеспечены.
- *IVAO vs VATSIM*.
- *SquawkBox vs FSInn*.
- *Нет контроля — нет полетов vs Нет полетов — нет контроля*.
- *Наши самолёты vs буржуйские*. **Патриотично** настроенные симмеры (состоящие из **школоты** чуть менее, чем полностью) готовы рвать и метать, если в превосходстве советской техники кто-то посмеет публично усомниться. Основной мотив — «на Аэробусах и Боингах летают операторы ПК, а на Туполях — лётчики, потому что первые — все из пластмассы и компьютеров, а Туполь — машина для реальных мужиков». Если привести аргументы об экономической несостоятельности Ту-204 в сравнении с А32х и В757, неизменно следуют обвинения в **предательстве** и безвкусице. Вообще, совершенно любая посвященная авиации тема рано или поздно (а иногда и после первых двух постов) скатывается в срач, посвящённый противостоянию **отечественных производителей** и зарубежных.
- «**Взлетит или не взлетит?**» Целая статья, Nuff said.
- «**Посадит ли симмер самолёт?**» Настоящий **гастроном**. Пилоты говорят **твердое нет**, хотя **здесь** доказали, что, скорее всего, сможет. Есть герои, которые, переиграв в **Ил-2**, решились таки сесть в реальный пепелац и взлететь. **Пруфлинк** изобилует **КАПСЛОКОМ**, при помощи которого свихнувшийся симмер пытался всем втолковать, что разницы в полёте на компьютерном гробу Ил-2 (коим он был на самом деле из-за управляемости и аэродинамики, как бы там ни обливали его соплями любви симмеры) и настоящем лёгком «Евростаре» нет никакой. Вывод из этой истории — «коробочку» на какой-нибудь **Цессне** под присмотром инструктора симмер выполнить **может**, но рисковать и допускать его к штурвалу перед посадкой не стоит. **Так-то**.
- «**Скачал игру/дополнение, где взять ключ?**» Если симмеры узнают, что кто-то где-то и как-то пользуется игрой на халяву, у них начинается выделение стройматериала в большом количестве.

Кроме того:

- Симмеры — знатные историки, политологи и любители поговорить о том, как всё плохо. Проканают обычные политические провокации в соответствующих разделах, а в несоответствующих — тем более. Способствовать будет и то, что среди поциентов некоторые даже не догадываются о том, что такое троллинг, многие — что такое политика, и большинство — чем различаются эта страна и та страна.
- Симмеры — признанные **эксперты** по расследованию авиационных инцидентов, происшествий и **катастроф**. Соответствующая комиссия формируется в момент появления на форуме новости о печальке. Предварительные версии оглашаются через час, суть такова: **СМУ** и **ХМУ**; **захват/угон воздушного судна**; покушение на **высокопоставленного пассажира**; вторжение **инопланетян**; украинские ПВО; так вышло. В случае инцидента с иностранным **летальным** летательным аппаратом допускается техническая неисправность. **Ошибка** экипажа причиной события быть не может, потому что. Окончательная причина случившегося объявляется на следующий день по возвращении экспертов из школы. Виновные заочно приговариваются к 5 годам расстрела. Любая официальная версия обязательно должна **ставиться под сомнение**. В случаях, когда псевдоумные аргументы «против» придумать сложно или лень, можно авторитетно согласиться: «Ну, бля, это же очевидно! Конденсат от трубок СКВ исказил показания ПНП! Только еблан бы не догадался!».
- Симмеры крайне чувствительно относятся к трудам журналистов, неосторожно касающихся авиационной тематики. Особенно доставляет, когда школота объявляет джихад Ленте.ру, если вдруг рядом с заголовком «Под Донецком упал Ту-154М» будет фотография Ту-154Б-2. **Перепутать МиГ и Ми** — всё равно что насрать на голову симмеру.
- Каждый симмер представляет себя тру пайлотом, и если кто-то за какие-либо косяки называет себя аркадником — симмер будет обижен до глубины души. Аркадник — худшее оскорбление для симмера, хоть 33% симмеров ими и являются.

## Симмеры и IRL-лётчики

«Итак, влез я в шкуру пилота-инструктора тренажёра B-737NG по самое — «немогу». Работёнка ещё та! Одно дело находиться в кабине выполняя реальный рейс длительностью 9-10 часов (ну например москва-Хургада-москва) и совсем другой расклад по одному лишь часику откатать командирском кресле 7-8 «пассажиров» за день! (в настоящем полёте у меня настоящий второй пилот, который знает и умеет, а здесь...) Народ приходит разный. Приходят ребяташки 14-17 лет — «симеры», приходят пары (она ему подарила полёт, он ей подарил...) были мама, папа и сын с компанией друзей и подруг (у сына день рождения), приходят бывшие пилоты и бывшие военные Лётчики. Все разные, все уникальные. Больше всего конечно устаёшь с «симерами», оно и понятно. Неимоверная самоуверенность (не у всех конечно, но всё же), куча вопросов, (часто не по делу и иногда просто диву даёшься, откуда такие вопросы появляются?!) Легче всего работать с детьми школьного и дошкольного возраста. Как не парадоксально, но лучше всех пилотируют девушки 23-30 лет и мальчишки 10-12 лет. (скорее всего, они очень внимательно слушают пояснения, наблюдают и повторяют мою технику пилотирования, не стремятся «выпендриться») Пока что ни один из: «я всё знаю и всё умею!» не смог зайти и сесть даже в автомате. »

— Лётчик Лёха о сабже.

IRL-лётчик смотрит на симмера снисходительно, как хозяин на любимую собаку, и в целом они живут мирно. На форумах есть [специальные темы](#), где любой может [задать вопрос гуру](#), а иногда даже получить ответ. Вопросы порождают кучу [лулзов](#). Так, один недалёкий школьник хотел свести запуск двигателя самолета к заводу машины системы ТАЗ и [спросил](#), есть ли в кабине кнопка, которой заводят самолёт. Были придуманы самые невероятные способы: кидание пилотом сигареты в двигатель, запуск от реактивной струи впереди стоящего самолёта и т. д. Но самолёт, особенно реактивный — штука сложная, и для того, чтобы привести его в работоспособное состояние, надо нажать стопицот кнопок и тумблеров. [Вот так](#) всё происходит на самом деле.

[My landing Tu154B2 Sim](#)  
Доблестный экипаж  
тренажёра

Иногда настоящие пилоты встречаются и в стане симмеров, но это, как правило, те, чьи руки тянутся к штурвалу новенького Боинга, а получают древний Ан-24 или Ми-8 где-нибудь в Якутии, ибо кто ж после пятичасового перелёта с сайдистиком и РУДами реального Аэробуса в руках будет рассекать на нём ещё и по виртуальному небу, пялясь в монитор и воюя с постоянными багами?

Сим оные если и используют, то, в основном, в качестве процедурного тренажёра. Отрабатывать поведение в экстренных ситуациях в симе, само собой, практически бесполезно, а вот изучить особенности схем захода-выхода в этих ваших Куршавелях и Иннсбруках накануне вылета в разгар горнолыжного сезона — самое то.

Самым главным пилотом гражданской авиации, Лётчиком, Мастером, Ездовым Псом Неба etc является для симмера широко известный в узких кругах [В. В. Ершов](#) — бывший пилот-инструктор, ныне пенсионер, ярый тустописятчетыре-фаг, [автор статей, текстов и постов](#) на авиационные темы, местами доставляющих. Весьма годно раскрывает тему жизни пилота после пенсии, причины и следствие [разрухи](#) в авиационной отрасли и пути выхода из неё, а также пересказывает своими словами РЛЭ Ту-154. Интересно, что, имея таким образом армию [преданных поклонников](#) среди молодёжи, среди коллег-лётчиков Ершов подобным расположением не пользуется — чувство собственного достоинства мешает.

## Однажды доставило всем

«XXX: Как пробраться в кабину пилотов?

YYY: Брутальный ремень, борода, черные очки и небольшая бомба сделают свое дело.

»

В версии FS2000 мелкомягкие ввернули в свою игру все аэропорты мира, да и вообще весь глобус, ибо аэропорты без окружающих городов и построек выглядят уныло. Сделали они это [как умеют](#) — в Москве, например, был Кремль, наполовину погруженный под землю, и десяток зданий, сгенерированных абы как, зато Америки были проработаны куда лучше. В Америке были Белый дом, [статуя Свободы](#) и много других рукотворных выпуклостей.

Как известно, [в один прекрасный день](#) арабские чурки решили [прокатиться с ветерком](#) и арендовали пару самолетов вместе со всем содержимым, но [случайно](#) прямо в башни-близнецы Всемирного торгового центра и Пентагон. Тут же некий журналист обвинил Microsoft в том, что тренировались [камикадзе](#) именно в MSFS. Дальнейшая судьба журналиста не важна, но тысячи анонимусов грузились в сима на Боингах 737 и 747 (в реале были 757 и 767 в количестве по 2 штуки каждый, но в сима они отсутствуют), подымали их в воздух и смачно врезались кто куда. Впрочем, в следующих версиях MSFS башни были выпилены [за ненадобностью](#).



### Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysis Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved! It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo Kerbal Space Program Killer Instinct



### Авиация

11 сентября Bf.109 De Havilland Comet Do a Barrel Roll Eyjafjallajokull F-117 F-19 Junkers Ju 87 Macross UH-1 Ураган War Thunder Аббревиатуры имени Медокса Авиакатастрофа Авиакатастрофа/Классификация авиакатастроф Авианосец Авиасиммер Ан-225 Аэрофлотовская курица Бермудский треугольник Взлетит или не взлетит? Взрывающийся вертолёт Гагарин Генеральный Чернявски Джетпак Дирижабль Киров Закон Мерфи Ил-2 Штурмовик Истребитель пятого поколения Ка-50 Камикадзе Карлсон Качиньский Квадрокоптер Корейский Боинг Кравчучка Крайний Кукурузник Культ карго Лётчик Ли Си Цын Леваневский Летящие коровы Летун космический Марш авиаторов Ми-24 Мирный советский трактор Молитва Шепарда Муха Нестор НЛ-10 НЛО Олег Т. Параплан Парашют Планёр Гимли Поделки из бумаги Полет Пауэрса Посадка Ту-124 на Неву Суигинто Суперджет Сырно Ту-154 Ту-160 Чёрные вертолёты Шмель летать не должен



### Транспорт

Автобусники Метрофанаты Транспортные фанаты Транспортные фанаты/Интернет 3605 Au Au/Конференция Auto.ru Chery Daewoo Lanos Daewoo Matiz De Havilland Comet Harley-Davidson Hummer Hyosung Lada Kalina M4 Marussia Multi-Track Drifting Renault Logan Ru auto Subaru Top Gear Tr Tucker VIP-атрибуты Ё-мобиль Авиасиммер Автобус Автобус 410 Автобус ПАЗ АвтоВАЗ Автожур Автомобилист Автомобильные номера

Автобус Автобусы т10 Автобусы т1А3 Автобус Автожур Автомобилист Автомобильные номера  
Автосервис Автосрачи Автостоп Автошкола Андрей Рыбакин Ара-тюнинг Байкер БелАЗ  
Биокатализатор топлива Болашенко Бросить лом в унитаз поезда Бумер Ведро компрессии  
Велосипедист Взрывы в метро ВЛ85 Волга Газель Газенваген Гелендваген ГИБДД  
Грузовик «Урал» Дальнобойщики Дачник День жестянщика Детская железная дорога  
Дороги России Железнодорожные маньяки Железнодорожный симмер Женщина за рулем  
Живой щит Запорожец Зарубежный автопром Зацепинг Как в дорогах иномарках КамАЗ  
Коктейль Лужкова Кола Бельды Колхида Колхозник Конструктор Кравчучка КрАЗ  
Красинец Красномордый Кукурузник МАЗ Маршрутка Метод Кочки Метро  
Метро на МКАД Метро-2 Метро/В этой стране Метробабки МКАД Мое место парковки  
Монорельс Монорельсовый кот Москвич Москвич/АЗЛК Москвич/Ижевский завод  
Мотороллер Мотоцикл «Урал» Навител Нива