

Донат — Lurkmore

«Free to play. Pay to win.»

— Суть F2P игр

Донат (англ. *donate* — «жертвовать», **башорг**. «одминам на пиво») — оплата чего-либо на добровольных началах.

Вольные программисты и к ним примкнувшие, распространяющие свои продукты бесплатно, подразумевают, что осчастливленный халявой юзер, самостоятельно пересчитав своё счастье в твердую валюту по внутреннему курсу совести, может материально простимулировать автора на дальнейшую деятельность. Такое понимание является общепринятым (см. [Donationware](#)).

В **MMORPG** донат — это покупка за **реальные деньги** игровой валюты или игровых шмоток в игре с системой оплаты **free-to-play**, в лучшем случае, у **издателя игры**. Впрочем, в «платных» (pay-to-play) играх издатели тоже не стесняются продавать всякие косметические мелочи — и ведь вполне покупают, несмотря на их полнейшую бесполезность. Например, в **World of Warcraft** можно купить горящий огнём/льдом шлем или **красивого коня**.

Игроков, доплачивающих в бесплатных играх, называют **донаторами**. Часто они имеют привычку требовать чего-то на этом основании от администрации и хвалиться, что поддерживают конкретных издателей, а не ненавистных ботов из подвала мутного дедушки Ляо. А сколько из тех денег перепадает настоящим разработчикам, кому какое дело?

Также донаторами называют людей, покупающих вещи из **кэш-шопа** за внутриигровую валюту. Такой донат стоит отличать от **ебая** (то есть от покупки всего того же не через кассу издателей).

Донат и MMORPG

Какие подводные камни?

На начальном этапе и/или каком-нибудь бета-тесте произвольной f2p игры это преподносится как донат, «не нарушающий баланс». В этом случае в кэш-шопа за реал обычно продаются разные модификации внешнего вида персонажа — главным образом, всевозможные **бронефишки**, костюмы разной степени идиотизма и подобные им аксессуары. Никакой практической пользы в игре они не дают, но их всё равно покупают из страсти к **позёрству**. Впрочем, в таком безвредном состоянии донат удерживается недолго.

Традиционный и наиболее распространённый вариант заключается в оплате повышенных рейтов, дополнительных опций, ништяков из кэш-шопа и других маленьких радостей жизни, которые отличают состоятельных парней от шайки нищелюбов. На этом этапе жадность и **здравый смысл** не особо далёких игровых начальников обычно уравновешивают друг друга.

И вот где-то здесь донат в f2p играх начинает страдать от врожденного дефекта — тенденции скатываться к весьма кривым и уродливым формам, ограниченным лишь жадностью издателей/владельцев серверов. В некоторых играх это прогрессирует так, что без вкладывания в игру нескольких тысяч **у.е.** в месяц игрок просто **не сможет добиться заметных результатов**. Особенно этим славятся **браузерки**, **китайские** и **отечественные MMORPG**, а также пиратские сервера.

Подобная несправедливость может иногда выливаться в вяленькие холивары **хардкорных игроков** против «ничего не добившихся самостоятельно **халявщиков-донаторов**», которые состоят преимущественно из нытья первых и редких ехидных отповедей в стиле «найди работу, быдло» последних.

Что характерно, при подсчёте среднестатистическая сумма доната на одного игрока в месяц вполне может оказаться во много раз больше, чем предлагается платить ежемесячно в r2p играх, где относительный коммунизм. Нет, за реальные деньги можно быстро и неплохо одеть или сразу купить готового чара, но все же возможности ограничены общей для всех игровой механикой, и без знания матчасти в бога ну никак не превратишься. Иметь упакованного реалщика все же будут, просто не так часто.

Почему они не боятся разориться, и даже наоборот?



Джимми Уэйлс как бы вежливо и ненавязчиво просит тебя сделать пожертвование



Донат такой донат (пасхалка на старом l2.ru, ныне выпилена при апдейте сайта)

quazatron: В конкурсе на лучшее название для магазина f2p MMORPG с большим отрывом победило название «Донателло».

b 429085

Итак, школата на форуме всё чаще задаётся вопросом, кто теперь будет покупать ассортимент кэш-шопа за такие-то деньжищи. Вопят, мол, сервера пустеют, распугали всю **целевую аудиторию**. А разгадка одна — школата и даже middle-class *не являются* той самой целевой аудиторией, хоть и составляет большую часть сервера. Парадокс?

Вовсе нет, если вспомнить о неравномерности доходов в современном мире вообще и в **Великой России** в частности. У крупных предпринимателей, высокопоставленных **чиновников**, и, прости господи, **олигархов** тоже есть дети. Вполне обыкновенные дети с разбухшим до гигантских размеров ЧСВ и тотальной неспособностью потешить его какими-либо объективными победами в реальной жизни. Даже если папа на совершеннолетие подарит тебе феррари и золотой ролекс, ты всё равно останешься ничего не добившемся в этой жизни малолетним долбоёбом. Тебе всё равно будет хотеться играть в WoW, чтобы «ногнуть фсе». К несчастью, в этом самом **WoW** эти самые «фсе» нагибаться не хотят, и более того регулярно имеют богатое, но не особо смышлёное чадо в анус во всех возможных позах.



Вконтакт
тоже в теме

В результате формируется довольно небольшая, но *очень* платёжеспособная часть игроков, которым добрый мир с равными возможностями не нужен совершенно. Именно эти люди обеспечивают баблом большую часть **браузерок**. Да-да, покупают эти ваши топоры по двадцать тысяч долларов, **пруфы имеются**. Один **правильный** браузерщик может за месяц без колебаний влить в игру примерно столько же, сколько вливает вся вместе взятая школата. Со временем были выявлены критерии игры, способной привлечь **правильных** игроков:

1. В игре должно быть по-настоящему много слабаков, чтобы было кого унижать (читай: игра должна быть бесплатной и распиаренной с очень низким порогом вхождения).
2. Богатый игрок должен иметь возможность почувствовать себя круче окружающих (читай: купить шмота или иных преимуществ за очень большие деньги, чтоб ни у кого больше такого не было).
3. У окружающих не должно быть повода чмырить игрока за то, что он всё купил (читай: должна оставаться иллюзия, что всё это можно нафармить, проявив невероятное мастерство и усидчивость).

Браузерки не в полной мере отвечали этим требованиям, да и качество исполнения всё-таки вызывает отторжение у владельцев топовых компьютеров. Рано или поздно должны были появиться **игры с приличной графикой и нескудным геймплеем**.

На самом деле сильно плохо бесплатникам не сделают никогда, см. пункт 1. Просто надо быть готовым к тому, что вскоре в игре в небольшом количестве (несколько человек на сервер) будут присутствовать боги, способные отыметь гильдию бесплатников в одиночку. Опыт браузерок показывает, что жить в их окружении вполне можно, хоть и временами **обидно**. Но ведь именно вашу обиду, злость и эти ваши «давай в риали фстретимся пиритрем!!1» и покупают по-настоящему щедрые донатеры, именно своими нервами и оплачивает игру большая часть школоты.

Стоит также заметить, что более обеспеченные игроки будут иметь преимущество на **абсолютно любом** сервере, так как никто не запрещает покупать ништяки у других игроков напрямую.

Donationware

Donationware (не путать с Shareware) — разновидность софта, разработчики которого предоставляют пользователям возможность пользоваться полнофункциональной версией без каких-либо ограничений и добровольно за неё платить столько, сколько те посчитают нужным. Также, многие разработчики **Open source** ненавязчиво просят пользователей пожертвовать деньги на **пронитание** развитие проекта. **Джимбо Уэллс**, создатель **Википедии**, однажды собрал таким образом тринадцать с половиной миллионов долларов в два захода. Подобный донат **православен**, ибо и тешит самолюбие щедрого анонимуса, и не мешает ему.



Пример доната в **расово** верной программе Paint.NET

Донат за стрим, бессмысленный и беспощадный

Software

12309 1C 3DS MAX 8-bit Ache666 Alt+F4 Android BonziBuddy BrainFuck BSOD C++
Chaos Constructions Cookies Copyright Ctrl+Alt+Del Denuvo DOS DRM
Embrace, extend and extinguish FL Studio Flash FreeBSD GIMP GNU Emacs Google
Google Earth I2P Internet Explorer Java Lolifox LovinGOD Low Orbit Ion Cannon Me
MediaGet MenuetOS Microsoft Miranda Movie Maker MS Paint Open source Opera
PowerPoint PunkBuster QIP Quit ReactOS Rm -rf SAP SecuROM Sheep.exe Skype
StarForce Steam T9 Tor Vi Windows Windows 7 Windows Phone 7 Windows Phone 8
Windows Vista Wine Winlogon.exe Wishmaster Word ^H ^W Автоответчик Антивирус
Ассемблер Баг Билл Гейтс и Стив Джобс Блокнот Бот Ботнет Браузер Вarez Винлок
Вирусная сцена Генерал Фейлор Глюк Гуй Даунгрейд Демосцена Джоэл Спольски
Донат Защита от дурака Звонилка Интернеты Кевин Митник Китайские пингвины
Костыль Красноглазики Леннарт Поттеринг Линуксоид Линус Торвальдс Лог Ман
Машинный перевод Мегапиксель



Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us
Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate
Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood
Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer
Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysis
Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia
Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples
Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast
Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim
Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night
Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper
Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto
Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman
HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved!
It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo
Kerbal Space Program Killer Instinct



Профит

\$регистрация 1000 мелочей 2 в 1 25-й кадр Bitcoin Biz By design Deadline
Embrace, extend and extinguish Enlarge your penis Extreme Advertising Fine print Forex HYIP
Kirby Kontora Lockerz.com Made in China Opulence, I has it Product placement QNet SAP
Second-hand SEO SMS-лохотрон SMS-шпион The Asylum Wazzup Роман Абрамович
Автошкола Акция Алексей Бабушкин Алименты Амеро Бабло БАДы
Баянист Тамада Услуги Березовский Бизнес-пакеты Биокатализатор топлива Биржа
Благотворительность Блат Бобби Котик Брачный аферизм Бренд Букмекерская контора
Буржуй Бутик Быдлодевайс Быстро, качественно, недорого Вазелин Вахтовый метод
Вентиляторный завод Видеокурсы Виктор Петрик Винлок Вирусный маркетинг
Волшебная таблетка Всемирная история, банк «Империал» Выборы
Генномодифицированная вода Гешефт Глобальное потепление Голливуд Гомеопатия Горд
Грабовой Дисбактериоз Дойная корова Дональд Трамп Донат Ебай
Залогово-кредитный аукцион Заработок в интернете Звёздные войны Звонилка Золото
Игровые автоматы ИКЕА Иммуномодулятор Иннова Интернет-магазин Кадровые агентства
Карательная психиатрия Кардинг Карликовое государство Кликбейт Копираст
Коробка из-под ксерокса Корпоративная культура Красная ртуть Кредит Лёгкий голод
Лас-Вегас Литрес Лох Лохотрон Лохоугадайка Макдоналдс

