

Дэвид Майерс — Lurkmore

Дэвид Майерс — локальный мем одного из унылых [City of Heroes](#), во множестве расплодившихся на просторах [Рунета](#).

В окружающих [интернетах](#) данный предмет малоизвестен. Вам он может показаться [цугундером](#) или [унылым говном](#). Мы вас предупредили.

Дэвид Майерс (более известен под [ником Twixt](#)) — социальный психолог, [тролль](#) и супергерой. Прославился тем, что, активно исследуя поведение задротов из [многопользовательской игры City of Heroes](#), стал притчей во языцех. По его словам, его [ненавидит](#) чуть ли не каждый из 150 тысяч игроков в вышеназванную игру, просто потому что профессор играет «по правилам».

По разбору полётов, оказался типичным [британским учёным](#), [раскрутившим](#) родной университет на оплату ему онлайн-игры в течение многих месяцев.

СУТЬ™ эксперимента

Предметом исследования Майерса являлись социальная механика многопользовательских игр и ее схожесть/различие с [оффлайновой](#). Дело в том, что людям как правило насрать на писанные законы и они действуют согласно социальным нормам. И только потому, что «неписанные законы» на 95% совпадают с юридически заверенной буквой закона — мы не живем в полном хаосе. [Профессор](#) решил проверить, как отреагирует общественность на действия индивидуума, действующего по закону на все 100%. Представьте себе, что в вашем районе живет такой долбоёб, который только тем и занимается, что смотрит в бинокль из окна и записывает номера машин, которые припарковались в неполюженном месте даже на 1,5 минуты, снимает на камеру и шлет в соответствующие органы [кляузы](#). А органам это ВНЕЗАПНО не похуй. Вместо того, чтоб собирать группу тестовых персон, настраивать свою собственную игру, профессор пошёл туда, где все уже было проэмулировано, где подопытных [хомячков](#) тысячи, и более того, туда, где никто об этом [хитром плане](#) ничего не знает.

К концу 2006 года, когда стартовал эксперимент, профессор Майерс был заядлым игроком в City of Heroes. Он познакомился с игрой еще в 2004 году, когда она только появилась на полках магазинов, и купил в 2005 году продолжение-дополнение [City of Villains](#).

К 2008 все, кому было не лень, прошли её вдоль и поперёк. Многие исследовали все зоны, убили всех монстров, выполнили все задания. Они расслабились. Появились определённые социальные нормы. Герои и злодеи помогали друг другу убивать монстров. Друзья из враждующих лагерей встречались на поле боя, чтобы поговорить или поторговаться. Сама [PvP](#) уже мало кого интересовала, и уж тем более никого не заботило буквальное соблюдение правил.

Twixt решил, что для нарушения социальных норм надо просто придерживаться правил, установленных разработчиками. Он ринулся на поле боя, в RV, — убивать. Персонаж профессора использовал телепортацию. Twixt стоял под охраной компьютерных союзников и притягивал игроков из противоположного лагеря к себе, где врагов тут же убивали. [PROFIT](#).

Реакция

Деятельность Твикста вскоре вызвала [сотни негодуе](#) — игроки сочли его стиль игры не только неправильным, но и подлым, как и любое убийство чужими руками. В их кодексе чести считалось существенным нарушением телепортировать врагов в места скопления компьютерных противников и нарушало все нормы морали. ММОГ — [серьёзный бизнес](#) же.

Супергероя Twixt возненавидели. Раз за разом Twixt убивал врагов. Раз за разом он выигрывал схватки. Были дни, когда его убивали пару раз, или когда игроки двадцать раз одерживали верх. Даже в эти дни счет его [фрагов](#) шел на сотни.

Ему стали писать угрозы. Ему ставили [диагноз по переписке](#). Профессор собрал целую коллекцию однотипных призывов убить Twixt. Здесь, сейчас, вместе или поодиночке. В [виртуальной](#) жизни или в [реальной](#). Разумеется ММО-хомячки не выполнили ни одну из угроз, кишка тонка.

Этот милый старичок заставил [срать кирпичами](#) ~150k геймеров

Да, этот розовый хер в

Его выбросили из ассоциации супергероев, игнорировали, а [поливали грязью](#) так обильно, что он был вынужден отключить [чятник](#). На него писали жалобы. Требовали [заблокировать](#) учетную запись. Наконец, его подвергли [анальному](#) ostrакизму.

сапогах – [виртуальное](#) альтер-эго сабжа, ненавидимое массаами

То же самое повторялось на всех серверах, где появлялся Twixt. Более того, за его перемещениями начали следить. Волна ненависти выплеснулась на игровые форумы. Профессор уехал в отпуск, и все обрадовались. Он вернулся, и все началось по новой.

Правда, кое-кто его оправдывал. У него даже появились подражатели, решившие совместно убивать врагов в «осадной» зоне. Но ни одного последователя, вспомнившего о правилах и методично выполнявшего их, не оказалось.

Профессор пишет, что оскорбления были сравнительно однообразны. Его называли [незрелым](#), невежественным и просто [недочеловеком](#). Профессор отмечает, что примерно так же [европейцы 19 века](#) называли жителей колоний, считая, что те не контролируют эмоции, думают, как животные, и не способны ни понять причины, ни предугадать следствия своих поступков.

Проще говоря, Майерс жил по закону, а не по понятиям. Большая ошибка, ведь толпа думает иначе. Мнение отдельных ненавистников и всей массы ему, разумеется, было похуй – опыт удался. [Just as planned.](#)

Точка зрения онлайн-задрота

На самом деле, как и полагается игре с тысячами подписчиков, абсолютному большинству было похуй. Было гораздо больше более эпичных персонажей.

Товарищам, сталкивавшимся с Майерсом, впрочем, было не похуй. Он банально телепортировал врагов из их безопасной зоны в свою безопасную зону, где их расстреливали охранные боты. То есть ни Маейрс, ни его команда от этого [профит](#) не получали, NPC-kill есть NPC-kill. Неудачник, попавший под Маейрсовский Teleport Foe, впрочем, терял в экспе приблизительно на три часа кача. Типичная собака-на-сене ситуация.

Та часть игры, которую облюбовал данный кадр, была в некотором роде PvP захолустьем — ряд особенностей делал ее непригодной для серьезных PvP разборок, а отсутствие какой-либо награды за победу только усугубляло ситуацию. По большей части игроки тут прокачивались, фармя NPC противника с помощью своих убер-NPC или просто дрались стенка на стенку, пытаясь припереть противника к его респауну. Настоящих задротов и PvP-шников (в этой игре реально недоношенное PvP, и поэтому их дефицит логичен и предсказуем) там в принципе не водилось, и перс Майерса резвился там вовсю, хотя и приходилось иногда сматываться из PvP зоны, когда попадались изрядно прокаченные перцы. Его статья, что любопытно, оставляет за кадром, что он не считал ниже своего достоинства издеваться над убитыми игроками и постить на форумах логи, хвастаясь своими достижениями. Представляете себе батхёрт школоты от такой его политики?

Его мотивы не выглядели бы так дебильно, если бы в исследовании присутствовали другие моменты. Скажем, социальные моменты фарма, крафта и т. п. Ан нет, товарищ всю свою статью построил исключительно на тупом убивании фана другим игрокам. В рамках игровой механики, понятно. Это, как заметил один из комментаторов, если бы он ехал по левой полосе шоссе со скоростью в 90 километров в час. По спидометру. Изо дня в день. И, собрав полученный опыт с бомблением его дальним, подрезаниями и прочими факами в окна, написал научный труд про бессильную злобу малолетних задротов.

В своём исследовании он упустил главную вещь — в игры играют не по правилам, а для фана. Систематически убивая фан «по правилам», после многих предупреждений, что так делают только пидарасы, он и собрал hate-mail для «статьи». То есть, ломился в открытую дверь.

Следует отметить, что играл он в игрушку с чётким разделением PvP и PvE. С нетерпением ждём его в [EVE-Online](#), где таких расстреливающих нубов пиратов, как он, дохуя в каждом лоусеке.

Алсо, практически все, что было сказано про то, что он играл по правилам — херня. Такое использование телепорта было запрещено в TOS (Terms of Service). По факту его и забанили за это, плюс слегка пропатчили игру, чтоб такого не могли делать в будущем. И ИМО в правилах не было пункта, указывающего, что герои должны атаковать злодеев, и наоборот.

См. также

- [Британские ученые](#)
- [Жаргон MMORPG](#)
- [Alignment](#)

Ссылки

- [На ленте.py](#)

- [Доставляющие комменты](#)
- [Уютненький профиль профессора на сайте его универа.](#)

Примечания



Игры

[1C](#) [3dfx](#) [A challenger appears](#) [Action 52](#) [Aion](#) [Alignment](#) [All your base are belong to us](#)
[Angry Birds](#) [Angry Video Game Nerd](#) [Another World](#) [Arcanum](#) [Assassin's Creed](#) [Baldur's Gate](#)
[Barrens chat](#) [BASKA](#) [Battletoads](#) [Beat 'em up](#) [BioWare](#) [Bitches and whores](#) [Blizzard](#) [Blood](#)
[Brick Game](#) [Bridget](#) [Carmageddon](#) [Chris-chan](#) [Civilization](#) [Combats.ru](#) [Command & Conquer](#)
[Company of Heroes 2](#) [Contra](#) [Copyright](#) [Corovaneer Online](#) [Counter-Strike](#) [Crimsonland](#) [Crysis](#)
[Daggerfall](#) [Dance Dance Revolution](#) [Dangerous Dave](#) [Dark Souls](#) [Dead Space](#) [Demonophobia](#)
[Denuvo](#) [Deus Ex](#) [Diablo](#) [Did he drop any good loot?](#) [Digger](#) [Disciples](#)
[Doki Doki Literature Club!](#) [Doom](#) [DOOM: Repercussions of Evil](#) [Dopefish](#) [DotA](#) [Dreamcast](#)
[Duke Nukem 3D](#) [Dune 2](#) [Dungeon Keeper](#) [Dungeons and Dragons](#) [Dwarf Fortress](#) [Earthworm Jim](#)
[Elasto Mania](#) [Elite](#) [EVE Online](#) [Everquest 2](#) [F-19](#) [Falcon Punch](#) [Fallout](#) [Fate/stay night](#)
[Five Nights at Freddy's](#) [Flashback](#) [FPS](#) [GAME OVER](#) [Game.exe](#) [GameDev.ru](#) [GamerSuper](#)
[Garry's Mod](#) [Giant Enemy Crab](#) [GoHa.Ru](#) [Gothic](#) [Granado Espada](#) [Grand Theft Auto](#)
[Guilty Gear](#) [Guitar Hero](#) [Half-Life](#) [Half-life.ru](#) [Heroes of Might and Magic](#) [Hit-and-run](#) [Hitman](#)
[HL Boom](#) [Homeworld](#) [I.M. Meen](#) [Ice-Pick Lodge](#) [IDDQD](#) [Immolate Improved!](#)
[It's dangerous to go alone! Take this.](#) [Itpedia](#) [Jagged Alliance](#) [Kantai Collection](#) [Katawa Shoujo](#)
[Kerbal Space Program](#) [Killer Instinct](#)