

Копипаста: История красной шапочки — Lurkmore

```
<?php
include("lib/perro.inc.php");

$little_girl = new Little_Girl;
$mother = new Mother($little_girl);
$grandmother = new Mother($mother);

$mother->Love($little_girl); /* мама любила красную шапочку */
$grandmother->Love($little_girl); /* как и бабушка */

$little_girl->Birthsday();

$grandmother->Present($little_girl, "Красная шапочка");
$little_girl->Walk(1);

$neighbors = new Neighbors($little_girl);
$neighbors->Talk($neighbors, "Вот Красная Шапочка идет!"); /* соседи говорят сами себе */

$red_hat = $little_girl;
unset($little_girl);

sleep(rand());
$Cake = $mother->Make("Пирожок");
$mother->Talk($red_hat, "Сходи-ка, Красная Шапочка, к бабушке, снеси ей пирожок и горшочек масла да узнай, здорова ли она.");

$Pot = new Pot("Масло");
array_push($red_hat->item, $Cake);
array_push($red_hat->item, $Pot);
$grandmother_house = $grandmother->item['house'];
$red_hat->Walk($grandmother_house['position']); /* Красная Шапочка идёт к дому бабушки */

$forest = new Forest;
$red_hat->position = $forest->position;
$wolf = new Animal("wolf"); /* создаём волка */
$wolf->can_talk = true; /* ВНЕЗАПНО, говорящего */

$wolf->Talk($red_hat, "Куда ты идешь. Красная Шапочка?");
$red_hat->Talk($wolf, "Иду к бабушке и несу ей пирожок и горшочек масла.");
$wolf->Talk($red_hat, "А далеко живет твоя бабушка?");
$red_hat->Talk($wolf, "Далеко. Вон в той деревне, за мельницей, в первом домике с края.");
$wolf->Talk($red_hat, "Ладно, я тоже хочу провести твою бабушку. Я по этой дороге пойду, а ты ступай по той. Посмотрим, кто из нас раньше придет.");

$wolf->Run(min($forest->way), max($wolf->spirit));

$red_hat->Walk(max($forest->way));
$red_hat->Keep($forest->flowers);

if($red_hat->position < $forest->mill['position']){
    $wolf->position = $grandmother_house['position'];
    $wolf->Knocking($grandmother_house['door']);
    $grandmother->Talk($wolf, "Кто там?");
    $wolf->Talk($grandmother, "Это я, внучка ваша, Красная Шапочка, я к вам в гости пришла, пирожок принесла и горшочек масла.");
    $grandmother->ill = true;
    $grandmother->Cover($grandmother_house['bed']);
    $grandmother->Think($wolf->lastmessage, true);
    $grandmother->Talk($wolf, "Дерни за веревочку, дитя мое, дверь и откроется!");
    if($wolf->Pull($grandmother_house['door']['rope'])) {
        $grandmother_house['door']['status']="opened";
    }
    $wolf->Eat($grandmother);
    unset($grandmother);
    $grandmother_house['door']['status']="closed";
    $grandmother = $wolf;
    $wolf->Push($grandmother_house['door']);
    $wolf->Cover($grandmother_house['bed']);
    $wolf->Wait($red_hat);
}

$red_hat->Knocking($grandmother_house['door']);
$wolf->voice['huskiness']++;
$wolf->Talk($red_hat, "Кто там?");

$red_hat->scary++;
$red_hat->Think($grandmother->ill, true);
$red_hat->scary--;

$red_hat->Talk($wolf, "Это я, внучка ваша. Принесла вам пирожок и горшочек масла!");
$wolf->voice['huskiness']--;
$wolf->Talk($red_hat, "Дерни за веревочку, дитя мое, дверь и откроется.");
if($red_hat->Pull($grandmother_house['door']['rope'])) {
    $grandmother_house['door']['status']="opened";
}
$wolf->Hide($grandmother_house['bed']);
$wolf->Talk($red_hat, "Положи-ка, внучка, пирожок на стол, горшочек на полку поставь, а сама приляг рядом со мной!");
$red_hat->Cover($grandmother_house['bed']);
$red_hat->Talk($wolf, "Бабушка, почему у вас такие большие руки?");
$wolf->Talk($red_hat, "Это чтобы покрепче обнять тебя, дитя мое.");
$red_hat->Talk($wolf, "Бабушка, почему у вас такие большие уши?");
$wolf->Talk($red_hat, "Чтобы лучше слышать, дитя мое.");
$red_hat->Talk($wolf, "Бабушка, почему у вас такие большие глаза?");
$wolf->Talk($red_hat, "Чтобы лучше видеть, дитя мое.");
$red_hat->Talk($wolf, "Бабушка, почему у вас такие большие зубы?");
$wolf->Talk($red_hat, "А это чтоб скорее съесть тебя, дитя мое!");

$wolf->Eat($red_hat);
unset($red_hat);

$loggers = new Loggers(rand(3,5));
$loggers->position = $grandmother_house['position'];
```

```
$loggers->item[]="axe"; /* взяли топор */  
$loggers->Kill($wolf); /* убиваем... */  
$result = $loggers->Open($wolf->body); /* ...и вскрываем волка, передавая в массив содержимое */  
unset($wolf);  
$red_hat = $result[0];  
$grandmother = $result[1];
```

?>

Читать ещё

- [Столицот](#)