

Бензопила — Lurkmore

Бензопила в компьютерных играх

Основная статья: [Бензопила](#)

При одном принципе — десятки вариантов: от бензопилы «Дружба» (обязательный атрибут мясного Зд-экшна) до виброножей и наномашин.

В играх бензопила встречается двух типов. Во-первых, как оружие, не требующее боеприпасов и посему являющееся оружием отчаянья, ну как штык-нож, монтировка или кованый сапог. Естественно, чтобы поставить бензопилу на место кошкодёра — весь остальной арсенал должен стоять на уровне космической фантастики с плазмаганами, лазерами и рельсами. Второй тип бензопил — пилы, сами являющиеся редкой артефактной убивалкой в игре. Если арсенал состоит из бейсбольных бит, [коктейлей Молотова](#), битых бутылок и по случаю ржавенького нагана с тремя патронами, то на их фоне пила сама становится [вундервафлей](#).

Одно остаётся неизменным: использование бензопилы [доставляет](#).

Краткое руководство к эксплуатации:

После активации устройство выпиливания следует прислонить к объекту, подлежащему выпиливанию. Приложив некоторое давление, следует возвратно-поступательными движениями произвести процедуру усекновения ненужных и излишне выпирающих частей: рук, ног, [щупалец](#), голов, плавников, антенн и т. д. Если объект все еще выделяется из всеобщего месива, то процедуру следует повторить до получения необходимой консистенции.

Встречается в играх:

- *Dead By Daylight* — основанная сила Каннибала, после завода мотора маньяк чарджится вперёд, размахивая сабжем, ломая палетки и ёбла сурвов, валя их сразу в предсмертное состояние. Имеются в наличии улучшения на скорость заводки, скорость при чардже, накладываемого на опездюливавшегося выживальщика дебаффа и т.д..
- *Alien Swarm* — бензопила является не только достаточно эффективным и долгоиграющим средством самозащиты, но и помогает выпиливать двери/завалы/осыпи.
- *Borderlands* — один из персонажей имеет на вооружении гибрид — [пилотопор](#), представляющий собой топор с циркулярной пилой на конце.
- *Bioshock Infinite* — у игрока есть *аэрокрюк*, то есть инструмент для цепляния за воздушные рельсы. Выглядит как мелкая циркулярка с 3 крюками вместо лезвия. Не совсем пила, но в ближнем бою имеет тот же функционал.
- *Dead Island* — рецепт крафта сабжа получили те, кто сделал предзаказ, сама бензопила именуется как «Потрошитель» и представляет собой битку с циркуляркой. Обычный вариант сабжа в игре также присутствует, но в виде пасхалки в третьем акте. Завладеть ей можно, найдя в джунглях Джейсона Вурхиса, дав ему пизды и забрав эту самую пилу. После этого можно невозбранно выпиливать местный bestiary, заваливая все округи окровавленными конечностями. Причем пилка имеет хорошую прочность.
- *Dead Rising* — аж два типа бензопилы. Обычная выпиливает хорошо, но ломается. А вторая бензопила идет в качестве презента за убийство босса — клоуна. Второй тип бензопилы считается в игре адски читерским оружием и выпиливает за раз даже самого живучего босса в игре. А если вы ещё и нашли книгу, увеличивающую стойкость оружия + книгу на увеличение дамага, то [конец немного предсказуем](#).
- *Dead Rising 2* — два в одном! Берем весло, две бензопилы, и вуаля. Аппарат для выпиливания зомбарей в промышленных масштабах готов! Кстати, их можно прилепить к мотоциклу, почти как в *Carmageddon*'е. Правда, на этот раз боссы в игре настолько суровы, что расценивают удар вашей бензопилы как укусы от комара. Хардкор такой хардкор. Алсо в игре присутствует циркулярка: как самостоятельное оружие и как основа для двух крафтовых вундервафель — выпиливателя с тремя дисками и тарелкомета.
- *Dead Space* — практически весь арсенал — средства технологического выпиливания будущего, есть и стандартный вакуумно-дистанционно-рукопашный циркулярный.
- *Dishonored: The Knife of Dunwall*. У мясников на китобойне есть здоровенные дисковые пилы со встроенным игломётом, наносящие неадекватно большой урон. Для игрока ценны как металлолом на продажу.
- *Doom* — бензопила олицетворяет любовь и счастье (бабушка всех бензопил в играх). В *новом Думе* года сражения стали динамичнее, а боезапас меньше и бензопила теперь не только и не столько



Пиксельный экстаз.



Образец дистанционного выпиливателя.

средство унижения одиночных противников и оружие последней надежды, сколько инструмент пополнения боезапаса потому, что после основательного распила из трупа любого противника вываливаются тонны боеприпасов.

- Evil Dead — присутствует в виде протеза на отрубленной правой руке главного героя Эша. Предназначена для выпиливания орд мертвяков и создания эффектных комбо. В игре целых два вида бензопил.
- **Fallout** — электронож «Потрошитель» и **Автоматический топор** — нечто среднее между пожарным топором и бензопилой. В Нью-Вегасе появляется и каноничная цепная. <https://www.youtube.com/watch?v=WPUjUVTKYxU>
Так выпиливают бензопилой в Fallout'e 3
- Gag — стандартная бензопила марки, что характерно, Friendship.
- Gears of War 1, 2, 3 — компактная бензопила закреплена как подвес у штурмовой винтовки (основное оружие), при ее использовании в ближнем бою прокручивается живописнейшая анимация (одна из нескольких видов). Что любопытно: если два противника одновременно перейдут на бензопилы, игра перейдет в режим дуэли на пилах, что доставляет.
- **GTA**, почти все части — если не брать в расчет то, что с сабжем ГГ двигается медленнее, чем колченогая беременная шлюха, то можно сказать, что это воистину brutальное оружие предельно ближнего боя. Всем маньякам маст хэв.
- Heavy Metal F.A.K.K. 2 — огромный двуручный меч-бензопила.
- Incubation — жестокая вафля, за один ход выпиливающая любого врага. Из минусов, естественно, необходимость приближаться вплотную. В аддоне Wilderness Missions без как минимум одного солдата с бензопилой большинство миссий пройти вообще нереально, тем более, что патроны к огнестрелам не бесконечны. Алсо, по ходу сюжета нужно будет спасти перца, который на зараженной планете весьма успешно выживает с одним лишь сабжем.
- Killing Floor — выбираешь перк Berserker, покупаешь сабж и можешь пилить монстров сотнями, забрызгивая кровью и засоряя их конечностями местность. Но с ней берсерк теряет мобильность, что для берсерка не труЪ. Также есть ачивка за выпиливание двух мясников (этакий монстр в белом фартуке и с сабжем вместо руки) за одну волну. Ачивка называется «Горькая ирония», что символизирует
- **Left 4 Dead 2** — любимое народом средство выпиливания **зомбей**, вот только встречается редко. Зато метко. Также нежно обожаемое обеими командами в версусе: Выжившие имеют удовольствие напролом и бездумно отыгрывать светлый образ этого вашего Эша, чем предоставляют Зараженным лучший шанс обратить в ислам всю четверку одним хитротактическим гамбитом.
- ВНЕЗАПНО, Legend of Zelda: Breath of the Wild — Древнее Лезвие-Пила Шиика, дичайший гибрид двуручника и цепной пилы, работающий на магии.
- Mad World — основное орудие агента кровавой гэбни Джека Кеймена.
- Magicka — бензопила здесь — **единственное** оружие, имеющее озвучку вне момента применения. Урон огромный, и хотя для удара нужен нехуевый размах секунды в три, одно из самых эффективных орудий ближнего боя. Жаль, есть только в мультиплеере.
- **Manhunt** — встречается только на последнем уровне. Кстати, чтобы добраться до Режиссера, нужно **выпилить дверь!**
- Messiah — если подкрасться сзади, можно выпилить на спине несчастной жертвы «кровавого орла».
- Obscure 2 — цепная пила на электричестве, которое быстро кончалось, да и для выпиливания врагов из-за особенностей геймплея подходила чуть менее, чем наполовину. Служила, в основном, для преодоления препятствий в виде поваленных деревьев на дороге. Одна из немногих игр, где бензопила не доставляет.
- Painkiller — одноименное оружие, циркулярка с тремя режимами выпиливания.
- Payday 2 — компактная электропила **OVE9000** с металлическими/углепластиковыми дисками, которые стачиваются в хлам буквально за несколько секунд работы. Может использоваться как для спиливания замков на дверях или сейфах, так и для расчленения спецназа, хотя последний вариант довольно непрактичен. Имеется так же обычная бензопила в слоте для холодного оружия.
- Planetside 1, 2 — chainblade, табельное оружие ближнего боя у фракции Terran Republic.
- **Quake 3 Arena** — там она оформлена в виде перчатки.
- RedLine — циркулярная единичка в паре уровней сей киберпанко-автострельной пешкострелялки позволяет летать при использовании.
- Redneck Rampage — двурежимная циркулярка. В первом режиме метает диски (осторожно, рикошет!), во втором — естественно пилит.
- Resident Evil 4, 5 — герою воспользоваться вундервафлей нельзя, зато ею владеют самые няшные враги с увеличенным ХП. Что интересно, при совмещении сабжа с телом героя игры наступает мгновенное фаталити, спастись от которого невозможно.
- Scarface — с её помощью озверевший Тони Монтана распидорашивает одного из братьев-наркобаронов, смотрящих в районе Маленькая Гавана, попутно прихватив дохую мелкого быдла.
- **Serious Sam** — в этой игре главный герой бензопилой жесточайше **двачует** любовь и счастье, сея разумное, доброе, вечное.
- Shank 1, 2 — в первой части является обычным тяжёлым оружием, во второй стала настолько мощной, что является лучшим тяжёлым оружием ближнего боя. В одном из роликов второй части можно наблюдать, как пышущий brutальностью главный герой отрезает ей хвост вертолёта (!).
- Skyforge — складной двуручный (**sic!**) мечЪ-бензопила, коей Берсерк смачно нарезает на ломтики всех, кто попадётся ему под руку.
- Sudeki — персонаж Тал мог использовать Chain Sword. Вместо лезвия у этого меча — циркулярная пила.

- Trapped Dead — бензопила является самым мощным рукопашным оружием. Рекомендуется давать персу с соответствующим скиллом.
- Unreal — дистанционно подвачивает предыдущим пунктам, сея прогресс, просвещение и технократию.
- X-COM 2 — бур *is fine too*.
- Баха — Цепными пилами в виде мечей, топоров и даже ножей воюют (почти) все расы вселенной ТолькоВойны.
- 7 Days to die — в процессе лутания всего и вся можно найти собранную бензопилу (или скрафтить из деталей). Она, конечно, для добывания древесины нужна, но и зомбей расчленяет неплохо. Очень неплохо.