

Дробовик — Lurkmore

← [обратно к статье «Оружие в компьютерных играх»](#)

Дробовик в играх

Основная статья: [Дробовик](#)

Шутеров, в которых есть те или иные дробовики, **очень, очень много**. Игроделы любят дробовики, поэтому перечислять их смысла нет. Стоит лишь выделить два нюанса:



Лучшее оружие для звездных войн

- В играх старой школы ([Doom](#), [Quake](#), [Duke Nukem](#), [Serious Sam](#) etc.) дробовик — стандартная пушка на кнопке «3», идущая сразу за пистолетом и перед автоматом. (Почти) без разброса дробы, эдакая винтовочка. Пару уровней с ним ходят, а потом в руки попадают автоматы, ракетланчеры, гипербластеры и прочие [BFG](#). Но здесь важно помнить следующий нюанс: да, в олдových FPS помповые дробовики — оружие слабое, не способное крошить ублюдков в больших масштабах, и имеющие почти никакой разлёт дробы, однако же двустволки (с той же скорострельностью или чуть ниже) — символ сущего ада и гибели, так как разлёт дробы есть, кладут мелочь пачками, а больших — с нескольких выстрелов в упор, причём патронов всегда всё равно много.
- В играх новой школы (спасибо [Quake](#), [Half-Life](#) и [Counter-Strike](#)) дробовик — стоящая особняком равноправная категория оружия с рандомной мощностью на выстрел от игры к игре. Тут он эволюционирует за время игры от обрезка до джекхаммера, если этого мало — придумываются плазменные, ионные и прочие разновидности, главный же принцип неизменен — стреляет разлетающимся пучком зарядов, почти бесполезен на средних дистанциях против автоматчика, зело эффективен против толпы или толстокожего, но в упор only.
- В top-down аркадном шутере [Alien Shooter 2](#) и его дополнениях дробовик принадлежит к "новой школе" и обещает неприлично маленький для помпового оружия урон, но не говорит, сколько именно дробинок с таким уроном *на каждую* за выстрел он выплюнет (что позволяет крошить мелюзгу парами или даже квартетами за выстрел в точку чуть позади скопления этой мелюзги). А в его предшественнике, в духе "старой школы", попадание из помповика обрабатывалось как небольшой взрыв со своим радиусом и фиксированным внутри этого радиуса уроном.
 - Также стоит вспомнить [Unreal](#) и наибрутальнейший флак с развеселым смайликом на снаряде вторичного огня (плюётся целым снарядом вместо разорванной дробы), так забавляющим неверных перед их кончиной.
- (*спойлер*: Впрочем, можно найти и исключения. Например, в РПГ-шуттере «Pariah» максимально проапгрейженный дробовик является вполне себе самостоятельной вундервафлей, способной ваншотить навывлет сразу несколько целей на средних дистанциях — и при том не широким конусом картечи, а компактным кластером оной, так-то! А в [Borderlands](#) (первом) есть дробовик (награда от ТК), дробь которого летит по волнообразной траектории и явственно рикошетит от стен (красиво, но бесполезно). в [Borderlands 2](#), в одном из дополнений есть дробовик стреляющий взрывающимися мечами, который почему то называется МЕЧЕВЗРЫВ!!!, В MMOFPS «Warface» дробовики медика (особенно сайга-12с) укладывают любого в любой броне максимум с трёх выстрелов, что радует. А в TPS-экшене «Warframe», злой гений разыгрался не на шутку: там есть вирусный(!) дробовик непрерывного(!!!) действия, стреляющий [тентаклями\(!x10\)](#), которыми можно шевелить. Да ещё и называется [Фэг](#), что [символизирует](#).)
- В [GTA](#) (III и VC) же дробовик доставлял стрельбой аккуратным веером 3-х или 5-и пуль а-ля (противо)абордажный пистолет (не очень эффективно против скоплений пеших врагов, но очень хорошо для подрыва подъезжающих авто с теми же врагами)...
 - ...а в [GTA V](#) дробовик по разбросу дробы вернулся к олдскульному варианту «почти винтовка, но совсем не снайперская» и основательно [доставляет](#) тем, что патроны к нему *дешевле, чем к пистолету*, он может стрелять **с глушителем** (дозвуковая пуля, однако!), а убивает любого врага с одного выстрела даже на 100 метрах. Интересно, что IRL пулевой патрон *12 ga* таки при всей мощи за счёт применения дешёвой одноразовой пластмассовой гильзы стоит дешевле пистолетного патрона 9 мм схожего качества и даже бывает дешевле .22 LR, если вместо пули в патрон положили простенький шарик и обозвали конечный продукт «game load» («патрон для охоты на дичь»).