

Счастливый фермер — Lurkmore



A long time ago, in a galaxy far, far away...

События и явления, описанные в этой статье, были давно, и помнит о них разве что пара-другая олдфагов. Но Анонимус не забывает!

«Установила Вконтакте приложение Счастливый фермер, давно еще. Иногда заходила. Тут это увидела моя мама и попросила научить ее играть.

В итоге: она теперь сидит там с моего аккаунта, со своего, с 4 фейков и с аккаунта моего знакомого. Практически всё свободное время она проводит за Фермером, расчитывает время посева, всходов, сбора урожая... А теперь она еще хочет научиться играть в WoW.

»

— *Мы вас предупредили*

Счастливый фермер (*Фермер*) — некогда самое популярное приложение **ВКонтакте**. Ныне выпилено по причине упавшей популярности из-за 100500 маразматичных обновлений. Представляло собой упрощенное подобие [MMORPG](#)-игры, где нужно растить картошку, кормить собаку, чесать собирать яйца и [грабить көрөванды](#) чужие огорода.

Что это?



Это еще не крайняя степень заболевания.

«Являясь обладателем страницы в социальной сети «Вконтакте», [Владимир Жириновский](#) захотел воспользоваться популярным приложением и поиграть в «Счастливого фермера». Однако, обнаружив орфографические ошибки в оформлении интерфейса, был огорчен и удалил игру.

Обращаясь к Павлу Дурову, лидер ЛДПР заметил следующее: «Павел! Хорошая игра, правильная. Вырасти огород, укради у соседа. Но почему нельзя грамотность проверить? „Семяна“, „потвердить“, вы где такие слова выучили? Хотел поиграть, но [ошибок не выношу](#). Исправляйте. А задумка хорошая».

»



Растафермер.



Пока Вконтакте не существовало нормальных приложений-игр, Фермер был самым удачным из существующих. Но если бы кто-то догадался сделать хотя бы подобие [Травиана](#), то никто о Фермере и не вспомнил бы.



Причина популярности крылась в природном стремлении [помериться](#) хоть чем-нибудь. Не зря для этого в игру были введены рейтинги. По сути, это и являлось целью игры — отрастить себе как можно более длинный... уровень и [рассказать об этом всем своим друзьям](#). Игра также

Они добрались и до WAP'a.

эксплуатировала врождённый инстинкт крестьянина (подобно стрелялкам и стратегиям, ориентированным на охотника-собирателя). Вместо того чтобы возделывать свой дачный участок, [пипл](#) за милую душу хавал синтетический заменитель.

В начале пациенту давался огород размером 7×4 клетки, из которых только 6 доступны под засадку. Сажая всякую хуйню, игрок получал опыт и деньги, покупал на них новые грядки (при этом за каждую новую грядку нужно было перечислять всё больше и больше голосов), чтобы потом насаживать [еще больше](#) поебени, напокупать еще больше грядок и [захавать](#) еще больше опыта. Как альтернативу грядкам можно было прикупить [свинью, ишака, курицу, корову и собаку](#). Последняя, надо заметить, шла не на [мясо](#), как остальные, а мешала грабить ваш огород друзьям. Кстати, одним из необходимых параметров для покупки большего количества клеток было [9000](#) монет.



Чтобы всеказалось не настолько просто, игра была сдобрена тремя рейтингами, возможностью дарить цветочки людям, которые вам симпатичны (чем, конечно же, никто не пользовался, так как выгоднее было дарить их только себе, поднимая рейтинг), сажать сорняки и [червии](#) на чужие грядки (что, опять же, никто не делал, так как это фактически халявная прокачка, — разве что по взаимной договоренности), апгрейдить ферму [блекджеком](#) и [перделками](#) и таскать выращенное с других огородов.

Ферму неожиданно посетил [Postal Dude](#).

Тривия

Происхождение игры



Крестьянам из [WarCraft](#)
Фермер пришелся по вкусу!



Изначально Фермер был придуман китайцами, далее его [позаимствовали американцы](#), а потом объявился некто Сергей Володин и понял, как можно неплохо срубить бабла. Именно поэтому дорогие россияне увидели не только довольно кривой перевод (при кормлении курицы долгое время было написано «[Кормления](#)»), но также возможность купить что-то за «[золотые монеты](#)» (позднее — зеленые). Кстати, платить при покупке новых грядок можно было только в русской версии Фермера. Поскольку поначалу земля стоила мало, нетрудно было потратить на нее пару голосов. Но в дальнейшем фаллометрия брала свое и заставляла незадачливых пейзан покупать ~дцатую грядку, а в [особо запущенных случаях](#) — тратить [IRL-деньги](#) на свинок, удобрения и цветы.



Кстати, благодаря вовремя проведенной монетизации, Володин сделал столько денег, что купил себе [персональный домен адреса страницы](#), что обошлось ему в 5000 голосов. Сейчас этого домена уже не видно, но по ссылке можно попасть на личную страничку создателя.

«Курица еще ничего не посеял, поэтому не может собирать урожай!»

Баги, как же без них

[«DeathRace_Rozuel:](#)

В контакте нашел забавное приложение — счастливый фермер. Там надо выращивать овощи и тому подобную дрянь. Зашел на ферму к другу, понял, что можно сажать ему сорняки и червей поднакидать. Понасаживал, понакидывал. DeathRace_Rozuel: Мне это показалось мало. Зашел на фтп админа, понакидывал туда файлов с червями и троянами. Пускай тоже поиграет)

»

—  403424

Поначалу игра была напрочь дырявая, и можно было без особых усилий и затрат времени накрутить себе опыт и игровые деньги. Основных причин огромного количества забавных багов было две:

- Вся информация о семенах, удобрениях, кормах и прочих вещах хранилась в одной таблице в БД игры.
- Зачастую проверка запроса происходила лишь на стороне клиента.

По вышеуказанным причинам с помощью плагина Tamper Data к [Firefox](#) можно было невозбранно кормить свинью семенами апельсина и винограда, удобрять растения нарциссами и т. п. А припахав неплохую программу Charles Proxy, — хорошо автоматизировать процесс.



Комикс.

Однако создатели русской версии игры были не лыком шиты и впоследствии многие баги убрали, в частности — покупку земли на халюву, быстрое выращивание свиньи и растений, частый сбора молока и яиц. Правда, их детище оставалось дыряво до самого конца. Например, однажды Фермер начал пиздить у хомячков все деньги за продажу капустки и баклажанчиков прямо в момент продажи. В результате форум «разработчиков» наполнился гневными мессагами с обещаниями устроить локальный экстерминатус.

Клоны Фермера, тысячи их!



Разработчики приложений тоже не умеют думать, и поэтому после успеха Фермера, вместо того чтобы придумать что-то **лучше** него, они начали плодить **клоны** по принципу «сделай какую-нибудь хуйню, купи еще больше хуйни, получи уровень и покажи его друзьям». Отличился тут все тот же создатель СФ Володин, скопипаиздив «Подводный мир», «Чудики-юдики» и «Шустрый фермер». О последнем нужно упомянуть отдельно. Выглядеть он должен был как «счастливый», но с некоторыми **плюшками** — возможностью резервировать грядки у друзей и увеличенными **рейтами** — вся продукция там выращивалась в течение 2-3 часов, а курица несла яйца 8 раз в день. Однако получилась откровенная недоделанная **хуита**: некоторые фрукты было невыгодно выращивать даже по себестоимости, довили крайне дисбаланснутые цены — на высоких уровнях сажать было так же невыгодно, как и на низких. Тем не менее, находились **люди**,

которые покупали новые грядки и там. [Такие дела](#).

4 сентября 2009 года

Основная статья: [Копипаста:Счастливый фермер](#)

Случился эпик вин нехилых масштабов — несколько тысяч ферм были обнулены, и форум тут же захлебнулся в гневных сообщениях хомячков, которые вложили в игру реальные деньги. Обнуление происходило выборочно, то есть уровней лишились как багоюзеры, так и обычные школьники. В ответ на это ВКонтакте была создана куча **спам**-групп, предлагающих за пару СМС поделиться способами восстановить ферму. В общем, профит был не только админам. Позже ситуация была исправлена, но **школота** на форуме продолжила бесноваться и публиковать гневные сообщения с обещаниями подать на разработчиков в суд, что неслыханно доставляло модераторам форума.

Анонимам одной из имиджборд пришла в голову светлая идея в качестве «восстановления Фермера» раздать пострадавшим свежий [вишмастер](#), организовав соответствующую группу, в которой на 1 реального хомячка приходилось 50 анонсов. В финале драмы оказалось, что выложенный вишмастер является нерабочим, а где взять рабочий — анонимус не знал. Ко всему прочему через 2 часа после создания группы была заблокирована администрацией Вконтактика. Фэйл.

Новый год у нас в колхозе

В конце ноября 2009 года авторы Фермера [напилили](#) новогодний конкурс:

Участвуй в конкурсе игры «Счастливый фермер» с призовым фондом в 1 000 голосов.

Объявляем конкурс: «Новый год у нас в колхозе». Выбираем Деда мороза и Снегурочку на нашей ферме! Включи мозг — придумай новогодний сюжет с использованием тематики игры.

[Фотки с этого пати](#) неимоверно доставили. А вот и [зеркало](#) (правда, без комментариев и не по порядку).



Несколько интересных поценток:



Еще несколько интересных МД:



[Суть](#) драмы.

10 марта 2010 года

Произошло [ВНЕЗАПНОЕ плановое](#) обновление, в результате которого фермы превратились из неплохой убивалки времени в полный неебический маразм. Если раньше картошка была похожа на картошку, то теперь она больше смахивала на кучки понятно чего. Говна взбурили. Были введены рудники и прочая абсолютно ненужная хуита, а игра неофициально получила название «Унылый фермер». Однако того градуса неадеквата и плача кровавыми слезами, какие бывали прежде, не случилось. Зато объявились новые глюки и баги. Администрация открыто клала болт на все гневные [НЕНАВИСТНИЧЕСКИЕ](#) посты юзверей. Количество кирпичей, высыпанных за это время, хватило бы для постройки дурки для разработчиков. Была создана даже группа поддержки фанатиков фермы. Кормушка пополнялась едой ежесекундно, однако вскоре под окошком сабжа появился следующий месседж:

[Rocketboom - Игровые лохотроны - русские субтитры](#)

Об игровых лохотронах для начинающих

Уважаемые игроки! В новой версии игры Счастливый фермер обновился дизайн и появилось много дополнительных возможностей. Но для любителей старого интерфейса мы оставили возможность выбрать привычный вид. Кроме того, по многочисленным просьбам мы решили не повышать цены за золотые монеты, один голос по-прежнему равен 7 золотым. Продолжайте приятно удивлять своих друзей и дарить им внимание и радость!

[Улыбаемся и машем.](#)

Всё

В ночь с 4 на 5 октября 2011 года страдания бессонных огородников закончились окончательно — Фермера раз и навсегда выпилили разработчики.

См. также

- [Дачник](#)

Ссылки

- [Счастливый фермер](#)
- [Игры в социальных сетях сегодня на Хабре](#)
- [Проявление ФГМ как следствия увлечения СФ](#)
- [Вкуснейшая копипаста](#)
- [Счастливый фермер в Telegram](#)



Вконтакте

Check you ВКонтакте Ashley BASKA Cruel Addict GamerSuper Guf Itpedia Kamikadze d Limp Bizkit MC Воронеж MISS HOLLYWOOD SMS-лохотрон Sound drugs SupLisEr VIP Агния Сергеюк Александр Пистолетов Алексей Бабушкин Альберт Акчурин Андрей Нифёдов Анна Бешнова Баттхерт-трэды Бокс по переписке Быдло Ванильная пизда Леонид Васильевский Ватник ВИД Винишко-тян Вирт Влад Борщ Влад Чесноков Владимир Фомин Вонни Высер Гламурное кисо Гоблин Гопник Группы смерти Денис Рязанцев Детская мода Децл Дмитрий Усанов Женя Духовникова Зая, я убила мента Зелёный слоник Ива-а-и! Иван Гамаз Избиение лохов Илья Фарафонов Инди ЙААААЗЬ! Карина Будучьян Катя Самбука Кофанов Крокодил Лена Головач Максим Голополосов Малолетний долбоёб Медведь и шлюха Миша Маваши Насикомые Нахема Неизвестный Исполнитель Немыто-тян Ничоси Нордика Нохча Охрим Ошейник-тян Паук Письма счастья Повар Прон Псевдоцитаты Раковые паблики Ранетки Респект таким парням Руслан Усачев Словесный понос Стас Давыдов Студент Счастливый фермер Троллинг ВКонтакте Флейм Флуд Хабаровские живодёрги Хованский Холивар Школьник Эмо Юлия Дмитриева



Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysis Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDQD Immolate Improved! It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo Kerbal Space Program Killer Instinct