

Battletoads — Lurkmore

Battletoads — меметический катализатор, при помощи которого можно сконструировать ответ на любой [нубский](#) вопрос.

Алсо на редкость винрарная игра в жанре beat'em up&puzzle для NES^[1], SEGA Mega Drive, Game Gear, [Amiga](#) и [GNU Emacs](#). Отличается от других своей анреальной трудностью (об этом смотреть ниже). Еще существует версия для аркадных игровых автоматов, не имеющая ничего общего с вышеупомянутой игрой, кроме самих лягух и названия.



Заставка
Battletoads

Использование Battletoads в мемах

Battletoads — универсальный ответ на любой вопрос жизни, вселенной и «из какой игры эта картинка?».

Мем был позаимствован с [Форчана](#), где использовался точно таким же образом. В [/mu/](#) употребляется аналог — [Cranberries](#) (чаще по-русски Кранберис) или, всё чаще в последнее время, [Current 93](#).



Battletoads The Animation

Типичное использование

- Дорогой /б/, подскажи, из какой игры эта картинка?
- Из **Battletoads**, естественно!

Внимание!



Расположенная ниже информация принципиально никем не проверялась и, вероятнее всего, добавлена сюда исключительно для [лулзов](#).

Варианты

На вопрос «Из какого аниме эта картинка?» или «Какое хорошее аниме бы посмотреть?» отвечают примерно так же. Возражения в духе «**Battletoads** — это игра!» породили несколько вариантов ответа:

- *Battletoads the Animation*
- *Battletoads TV*
- *GNU Battletoads the Movie*
- *GNU Battletoads the Animation OVA1*
- и так далее.

Аниме, рекомендованное для просмотра Анонимусом

- 12 Battletoads
- 2x2=Battletoad
- [5 Toads per Battle](#)
- Ah My Battletoad!
- Batorutodu Shoujo (Battletoad Girl)
- Battle+
- Battle: The Last Toad
- Battle Toad Alita
- [Battle Experiments Toad](#)
- [Battle Genesis ToadLion ~get in the car!~](#)
- [Battle in the Shell: Stand-alone Toad](#)
- Battle mae Yori Toadiro na
- BATTLE Mongolian Chop Toad
- [Battle no mukou, Yakusoku no Toad](#)
- Battle Than Toad
- Battle Toads 999
- Battle wo Kakeru Toad
- Battle, Toad-Sensei

- [Battle☆Toads](#)
- [Battletoad Shippuuden](#)
- Battletoad Kikansetsu: Irohanihoheto
- Battletoad no Miko
- Battletoad X
- Battletoadender
- Battletoadless
- Battletoads Be
- [Battletoads Daioh!](#)
- Battletoads NEXT
- Battletoads ni Youkoso!
- [Battletoads no Yuuutsu](#)
- Battletoads Tenshi
- [Battletoads TRY](#)
- Battletoads Ultimate (и другие части)
- BattleToadxephon
- Battlewareru Toads
- BTDS
- BTO
- [Code Battle: Toads of the Rebellion](#)
- DN Toad
- Battle Toad Z
- Final Battle: Toads Within\
- [FLBT](#)
- [Fullmetal Battletoad](#)
- Grave of the Battletoads
- Great Battler Toadzuka
- Hajime no Toad: The Battleing
- Kareshi Battle no Toads
- [Kaze no Tani no Battletoads](#)
- Kenpuu Denki Battletoads
- Kimagure Battle Toad
- Kono Minikuku mo Battle Toads
- Last Battletoad
- Magical Lyrical Battletoads
- Mahorotoad ~Automatic Battle~ и Mahorotoad: Motto Utsukushii Battle
- [My Neighbor Totoad](#)
- Night Shift Battletoads
- Night Battletoad Genesis
- [One Battletoad](#)
- Prince Of Toads
- School Toad: Ni Battle
- Seikai no Battletoads I/II/III
- [Super Dimensional Battle Toad](#)
- Those Who Battle Toads
- Toadhunter B (Bludlust)
- Toadz
- To-Ad-Oh
- Toad Battle Gakuen Kenpucho Tou
- Toad Moving Castle
- Toad May Cry
- Toad Captor Batora
- Toad High School Battle Club
- Toad no Sora, Battle no Natsu
- [Toad/stay battle](#)
- Toadball BT
- Toads ga Battle-suru koro ni (aka «When Toads Battle»)
- Toads ga Nozomu Battle
- Toads wo Battle monotachi
- Toad-sama ga Battle-suru
- Yami to Battle to Toad no Tabibito
- Yomigaeru Battle ~RESCUE TOADS~
- xxxBATtLE
- БАТТΛΕΤΟΑΔΕΣ

Хентай

Разумеется, во вселенной Battletoads **выходило** и много работ эротического и порнографического содержания. Вот некоторые из них:

- Adam the Battle Toad

- Battletoad Black
- Casual Battletoad Romance Club
- Come See Battletoad Tonight
- Come See Battletoad Tonight 2
- Critical Battletoad
- Do You Like Horny Toads?
- Do You Like Horny Toads? 2
- Fatal Battletoad Relations
- Figure Of Battletoadness
- Battletodia
- Heart de Batteltoado
- Hitozuma Battletoad Club
- Immoral Battletoad Study
- Immoral Battletoad Study 2
- I'm Gonna Battletoad You
- I'm Gonna Battletoad You 2: Is the Sorority House Burning?
- Jewel Battletoads Crusaders
- Kana Batteredtoado no Imōto
- Knights Of Battletoad
- Let's Squak Squak
- Little My Battletoad
- Pick Me Battletoad!
- Private Battletoad
- Toad Out
- Battletoad City
- Season of the Battletoad
- Slave Battletoad
- Battletoad Drop
- Target Pheromone: Battletoad
- The Battletoad's Story
- The Battletoad Family
- Three Battletoads' Story
- Time Stripper Battletoad
- Battletoad Check In!
- Transfer Battletoad
- True Toad Love
- Virgin Battletoad
- Water Closet: The Forbidden Battletoad

[Шаблон:Смехуечки/SmallBox](#)

Сама игра

Хардкорность и реакция

Игра известна благодаря своей нечеловеческой сложности. В отличие от текущих говноигр, которые штопают повсеместно, Battletoads было почти невозможно пройти даже опытным [задротам](#). В первую очередь, авторы создали двенадцать охрененно трудных уровней (описание ниже) без всякой возможности сохранения, дав всего лишь 3 жизни и пару «континуусов». Во-вторых, никакой возможности отключения фрэндлифаера не было (уже на первом раунде, когда второй игрок, абсолютно случайно, тратит последнюю твою жизнь, так и хочется встать и всунуть джойстик другу поглубже). В-третьих, благодаря ну просто охеренному бетатестингу, на руках у нас ещё целая куча багов, которые окончательно ломают тебе нервы. Плюс ко всему нас ждут незабываемые гоночки с реакцией (после этого наш мир будет казаться тормознутым и неинтересным, а под [веществами](#) лучше даже не пробовать).



Когда не можешь пройти уровень с мотоциклом.

Таким образом для прохождения требовалось:

- неипательская реакция;
- железные нервы;
- друзья, которые удержат тебя, и которых ты сам сможешь удержать.

Баги и хуки

Благодаря плохому бетатестингу, нас ждут незабываемые ощущения и бонусные возможности игры.

Отрицательные баги

- В 70% случаев и особенно многопользовательском режиме включается один интересный и самый выводящий баг: зажав «влево» и «вправо» одновременно на двумерных уровнях (для этого фокуса достаточно разобрать джойстик и подпилить основание крестовины), игрок может двигаться ещё и вверх, переходя при этом в некую атсральную плоскость, где нет взаимодействия с внешним миром. Второй игрок также может подобрать правильную атсральную плоскость, чтобы взаимодействовать с первым игроком, в этом случае оба игрока теряют связь с реальностью. Единственный способ выйти из положения — подобрать правильную плоскость для обоих игроков, где они могут убить друг друга, в противном случае игру приходится сбрасывать, и вы потеряете не только нервы, но ещё и пару часиков игры в придачу. Все усугубляет ещё то, что большинство двумерных уровней находится ближе к концу игры, то есть 8, 9, 10, 12 раунды. В таком режиме, кстати, можно добраться до мест, недоступных в самой игре.
- Второй баг замечен на 2 уровне: игрок, когда спускается на верёвке, может упасть вниз, и если он не был наверху, то оказывается за пределами экрана, в этом случае нужно повторить баг, потеряешь жизнь, зато вернёшься в реальность.
- На 5 уровне большая кочерга в середине может вылететь от ударов за пределы экрана, и больше не вернется. Баг непоправим, приходится сбрасывать игру (баг случается, если игрок восполнил жизни известным читом).
- На 6 уровне нужно крайне остерегаться первого бага, в противном случае, к тому моменту, как вы окажетесь наверху, вы просто не сможете влезть в дыру (ну и, естественно, заново).
- Самый баганутый — это 11 уровень. Игра вдвоём просто невозможна — геймпад второго игрока банально перестает работать. В принципе, сам раунд невозможен и делит вас на ноль. Баг поправили только в европейской PAL-версии лицензии ([пруф](#)), которая отсутствовала у нас в принципе, на американской же NTSC-версии баг был в полный рост. Скачайте ромов для эмулятора и убедитесь сами.
- На 12 иногда уносило зверей с башни, очень редко, но бывало.

Положительные баги

- В некоторых пиратских изданиях был встроенный чит: нажатие комбинации старт+вверх давало 5 «сердечек». В итоге игра проходится легко и непринужденно, а уровень со снегом превращается в развлекуху, как и многие остальные. Побочным эффектом исполнения являлся респаун второго игрока.
- Стратежное нажатие кнопок прыжок+вверх во время захода на летучие штуки на третьем уровне и на доску для серфинга на водном, позволяло совершить эпической высоты прыжок, и часть уровня пролеталась где-то в стратосфере.
- Может так задумано, но во втором уровне электрических тостеров можно грушей убивать с первого удара, даже самого последнего, в то время, как просто на последнего тратится по 11-12 ударов.
- В восьмом уровне можно стать нечувствительным к электричеству.
- На 9-ом уровне можно стать нечувствительным к электричеству. Тут уже всё известно (см. ниже).
- На двумерных уровнях есть такой баг: если зажать клавишу приседания и быстро нажимать вперёд (влево, или вправо), то лягушка может передвигаться, при этом она всё равно остаётся в сидячем положении. С помощью этого бага очень легко победить финального босса Робо-Мануса в восьмом уровне.
- Почти все раунды усеяны чекпоинтами. Имеются также финальные чекпоинты, пройдя сквозь которые, раунд заканчивается. В чем суть бага: если сдохнуть и одновременно пройти чекпоинт, то раунд всё равно считается пройденным.
- В целом, положительных багов почти нет, зато отрицательных куча.

Хуки

- На многих уровнях размещены чёрные дыры, при помощи которых можно пропускать уровни (см. ниже).
- На втором уровне можно заработать дохера жизней, набивая на цаплях.
- 6-ой уровень таки реально пройти, если второй умрёт у тебя на руках об шипы, кстати, работает на некоторых других уровнях.
- На 9 уровне можно стать нечувствительным к электричеству (работает только вдвоём, первый должен взять другого в лапы, присев, подождать пару секунд, пока его долбанет робот, затем кинуть). Что, собственно, работает и на 8 уровне.

Справедливости ради стоит заметить, что в мегадрайвовой версии игру подобных багов не было, как не было оных и в американской версии игры. В частности, предпоследний уровень вполне реально пройти вдвоем.

Уровни

Теперь самое главное — уровни. Они очень разнообразны, как по виду, багам, уровню сложности, так и по уровню необходимого здраотства. Некоторые из описанных мест, когда вы пройдёте, обязательно покажите друзьям, пусть поохеревают, каким раком их вообще можно пройти.

Уровень 1

Какие-то скалы. Нас выпирают из звездолёта прям на них, тут же нас встречает дружелюбная нечисть. Знакомимся с управлением и с фауной. По дороге нас ждут быки, ходули, даже местные дракончики, на которых можно покататься и полетать. Нубам, решившим перелететь на драконе через обрыв, нужен разбег (два раза «вперёд») и прыжок, не отпуская кнопки. Дракон пролетит по инерции. Вот только с боссом всё равно драться руками, ибо отпавшей от охуения челюстью вы спугнёте этого дракона. В конце нас ждет терминатор, босс трехмерный и самый простой. Прыгать в яму, не убив босса, не советуется — там высоко.

Дыра: Присутствует. Быстро убейте двух первых монстриков и пробегите к *подъему справа*. Нужно пробежать немного вперёд и **резко** взять вверх, к выступу-платформе. На выступе и будет дыра.

Уровень 2

Яма. Спуск вниз. Фауна: вороны, цапли, тостеры, местные грибы, электричество. Пиздя ворон об стены, можно набрать много дополнительных жизней, советую этим воспользоваться.

Дыра: Отсутствует.

Уровень 3

Мы называли его «мозги». Фауна: крысы, стритрейсеры. Половину раунда нужно прыгать через извилины в мозгах, вторую часть — ехать. Обычно у неопытных геймеров нервы сдавали во время последней части раунда, после 5 черны, где трасса достигает максимальной скорости, и начинает требовать запредельной реакции. Радуют черная дыра, в которую въезжают уже опытные ламеры при попытке пройти этот последний 5 кусок. Если вы хотите проверить друга на ламерство — пускай он пройдет этот раунд до конца и попадет в 4 раунд.

Дыра: Есть на 1\4 участка последней трассы. Точнее, когда столбы начнут появляться **без предупреждения**, необходимо врезаться в 10-й по счёту столб.

Уровень 4

Раунд не для всех, для избранных, т.к. идет сразу после борьбы с последним участком трассы 3 уровня. Раунд где-то в тундре. Нас ждут увлекательные кидаловы ледышками, игра в снежки со злыми снеговиками, ерши, снежные комья и множество других аттракционов.

Дыра: Имеется. Нужно прыгнуть на платформу, которая движется вверх-вниз, опуститься вниз, а когда она снова поднимется вверх, на потолке и будет желанная дырка.

Уровень 5

Серфинг, бревна, мины. Нас ждут незабываемые поездки по воде. В середине раунда есть подбосс, в **BTDD** известный как Big Blag. Вторая часть раунда усеяна минами. На последнем участке полагаться стоит только на удачу генератора случайного построения мин. Раунд не трудный, но баганутый.

Дыра: Отсутствует.

Уровень 6

Змеи, много змей. И ещё змеи. Нужно карабкаться по змеям вверх. Очень интересная задумка, и очень трудное исполнение. Если третий уровень было нереально пройти из-за скорости, то тут из-за сложности. Придется вобрать все навыки, что вы освоили за 5 предыдущих раундов, и использовать их. В некоторых местах уходило множество попыток, чтобы понять движения змеи. Один из самых нереальных раундов. Попадание в 7 уровень — для самых избранных.

Дыра: Есть во втором подраунде. Нужно забраться на первую змею, и быстро бежать вперёд до упора.

Уровень 7

Примечательно, что в этот раунд попадают не все, а только рго. Многие проходят игру, не влезая в этот раунд. Нам нужно спастись от пожара на самолёте. В конце требуется уже не только реакция 3 уровня, но ещё и быстрая память.

Дыра: Отсутствует.

Уровень 8

Некоторые его называли «холодильник», хотя авторы игры обозвали сие сооружение элеватор (elevator — лифт). Тут целая куча зверей: электрические волчки, желе, батон (называли так летящие жёлтые шары), духи (думаю, всем ясно, что это те пшикалки по бокам, которые выносят мозг с 1 попадания). Весь раунд нужно лезть наверх среди всей этой херни, в конце раунда ждет босс. Раунд средний по трудности (если вы, конечно, уже хардкоровец и смогли пройти предыдущие семь), но вот только хватило ли у вас жизней, чтобы до него добраться?

Дыра: Отсутствует.

Уровень 9

Канализация. Если вас не положили предыдущие раунды — то этот вас точно положит. Немногие раненые смогли добраться до следующего раунда. Животные:

- Наземные: Картошка (роботы).
- Подводные: Пиявки, килька, акулы, шипы.
- Надводные: Уточки (ня, кавайные создания, которые одним ударом уносят твое мёртвое тело на другой конец карты).

Карта состоит из огромного лабиринта, усеянного всем, чем только можно вас убить. Вас убивает

картошка, вас убивает электричество, вас убивает вертолет, вас убивают шипы, вас убивает колесо, вас убивают под водой фауной, вас убивает под водой колесом, вас убивает уточка, ну и наконец, вас убивает второй игрок (если так, то в этом раунде за это уже можно бить по морде). Итог один — вы мертвы. Дыра: Обратите внимание на первого червя. Если вы продвинетесь дальше, то в определённой части карты из другой трубы вы увидите, как **червь взрывается искрами, наподобие дыры!**

Уровень 10

Вы не мертвы? Как же так, тогда вам дадут немного расслабиться. Раунд больше, чем полностью напоминает холодильник (8-ой уровень), только теперь вам нужно спускаться вниз, при этом играя наперегонки с **крысой**. Задача такова — вы должны

Battletoads Rat Race Warp Guide

Используем крысу по назначению и пропускаем уровень.

первым добежать до бомбы. Кто первый добежал — тот прошёл, кто второй — тому пиздец. В раунде 3 гонки. Раунд пройти довольно сложно, особенно нубам. Но если запомнить всю дорогу к бомбе, достаточно назадротить свои навыки по бегу на перегонки и желательно научиться давать по ебалу крысе, в случае если она догоняет, пройти уровень можно без особых напрягов. А если уметь это делать вдвоём, так вообще будет одна веселуха, так как второй игрок может как раз-таки задерживать крысу, пока первый бежит спринт (причём у того, кто не бежит, будет ещё один полезный баг, в котором он будет падать как бы сквозь исчезающий за верх экрана «балк» и, тем самым, ему вовсе не обязательно будет бежать вместе с другим игроком). Ради этого вы должны притащить друзей к себе домой, и заставить их все предыдущие раунды проходить вторым игроком. В конце уровня вас будет ждать босс. И даже у него имеется баг, который может вынести все ваши жизни за считанные секунды. Такие дела.

Дыра: Отсутствует, зато есть баг, или фича — если успеть первым уничтожить первую бомбу, да ещё и изловчиться, и с помощью суперудара с ноги подбить летящую сверху крысу, то мы попадаем на следующий уровень. **Проверено несколько раз!**

А ещё в этом уровне есть баг, который делает его прохождение невозможным чуть более, чем вообще. При попытках ускориться (быстрое нажатие 2 раза вперёд). В этом раунде не надо ускоряться, жаб бежит «по умолчанию», постепенно приподымается вверх, над «балками», но все равно исправно бежит и доходит до бомбы. Хуяаяаяк с ноги иииии — нихуя. Из-за того, что он приподнят над поверхностью «балки», жаб не цепляет бомбу. И хоть ты на тыщулицот пролётов обгони крысу — она все равно благополучно **приходит к тебе** и жоско вздрючивает игрока анально, дотрагиваясь «первой» до бомбы.

Уровень 11

Раунд — сплошной баг. Стоит начать хотя бы с того, что второй игрок, по известным только самой игре причинам, делит всю синхронизацию со вторым геймпадом на нуль, в связи с чем пройти вдвоём этот уровень практически невозможно. К счастью, даже если вы изначально планировали пройти игру не один, можно тупо просрать все жизни второй жабы и таки пройти этот уровень первым игроком, хоть и одному. На следующем же уровне просто делаете то, что обычно вы делаете почти в любой другой игре на двоих: возвращаете второго игрока (если остались континуумы, конечно). Сам же уровень представляет из себя игру в догонялки на трассе со всевозможными вертикальными и горизонтальными плоскостями, где догоняющий — это разноцветно-меняющаяся сферическая **НЁХ**, а вы — это вы, только катающиеся на **НЁХ**, напоминающей одноколёсный велосипед. Задача уровня проста: проехать до конца уровня, не дав при этом догнать вас той самой НЁХ. А в конце уровня боссом окажется, кто бы вы думали? Та самая НЁХ (sic!). Вроде всё кажется просто, если бы не одно «но»: Этот уровень действительно неипически сложен. Тут от вас требуют уже не просто охрененно отработанной реакции, но также и тщательного сжатия крестовины всё время вперёд. Это при том, что то направление, в котором вы едете на каждой из четырёх плоскостей (слева-направо, справа-налево, сверху-вниз или снизу-вверх) — и есть то самое «вперёд». В противном случае это приводит к неминуемому торможению, а торможение — к более близкой дистанции НЁХ, а следовательно, и к смерти. А так как уровень построен далеко не из простой трассы, вам придётся периодически использовать всё, что есть на крестовине (и не раз), дабы удачно перейти на следующую плоскость. Плюс ко всему, вся скорость как раз зависит именно от тех переходных моментов, где вы меняете плоскость, ибо, не считая этих моментов, ваш оппонент, как бы вы этого не хотели, ездит тупо быстрее вас. Если вы всё-таки проявили достаточно задрочивости на этом уровне, окажетесь у вышеупомянутого босса. К счастью, его уже не так сложно валить, но если вы всё-таки умудритесь тут просрать все жизни, то считайте, что вы впустую испортили уже и так испорченные на предыдущих уровнях нервы, а также и пальцы в придачу.

Дыра: Замечена не была. Если её нет в начале уровня, то в конце она точно нахер уже не нужна.

P.S. На SNES'е этот уровень ещё ибанутее, как и в случае с третьим.

Уровень 12

Трёхмерно-круговой раунд, вам ведь он уже не страшен после предыдущего? Раунд наполнен головоломками и психоделическими животными. Чтобы пройти его, надо вспомнить все навыки, что выучили на 8-м уровне и помножить их на 9000. В конце босс — Тёмная Королева.

Дыра: Куда уже прыгать-то?

Алсо

- Кроме того, существует ещё куда более простая в прохождении Battletoads & Double Dragon —

концепция чуть более, чем полностью спиожена с оригинальной Battletoads, нежели с поделия Technos (даже знаменитую вертушку близнецами, блджад, не покрутишь). Тем не менее, доставляет своей шикарной (для 8-ми бит) графикой, улётным саундтреком (как и во всех остальных Battletoads) и возможностью бить морды не только жабами, но и близнецами-драконами Джимми и Билли. Близнецы умеют ~~делать бочку~~ бить с ноги в прыжке, но посасывают в мобильности.

- На SNES существует почему-то всеми забытая Battletoads in Battlemaniacs (которая по многим уровням совпадает с Battletoads на NES). Фанам третьего уровня в Battletoads на NES доставит. Здесь гоночки самые упоротые.
- Помимо этого, есть аркадная версия Battletoads. По своей сути, она более близка к Battletoads & Double Dragon, так как является почти классическим beat em up'ом. Разумеется, с поправкой сложности на аркаду (то есть, если играть не на эмуляторе, то нужно просрать кучу бабок на жетончики, чтобы пройти игру). Доставляет возможностью играть втроём и наличием гуру. Можно невозбранно оторвать боссу уровня башку и смотреть, как его тело бьется в агонии, изливая литры крови.
- Ещё есть одноименный мультфильм. Три американских [школьника](#) (нерд, говнарь-художник и быдло) встречаются инопланетную принцессу и обретают способность превращаться в убер-жаб. В этом облике они защищают высокородную самку от злобной Тёмной королевы (да, та самая [BDSM-брюнетка](#) из игры). Сейчас можно найти первую и единственную [серию мультя](#) на [YouTube](#).
- Жаб и ещё [100500](#) разных персонажей игр можно увидеть в фильме Ready Player One.
- Алсо, Battle Toads — название страйкбольной команды, моделирующей Американский Корпус Морской Пехоты, USMC. С их именем связывался эпический [срач](#) на Айрсофтгане, с которого многие поимели массу [лулзов](#).

Галерея



Для Wii



[Тёмная Королева...](#)

[...и правило 34](#) с нею

См. также

- [42](#)
- [Dwarf Fortress](#)

Примечания

- ↑ Версии с NES также были портированы на GameBoy в чёрно-белом варианте. Всего на GameBoy было 3 части игры: Battletoads in Ragnarok's World (порт оригинального Battletoads с сокращённым числом уровней); Battletoads & Double Dragon — The Ultimate Team (тоже порт с NES); и просто Battletoads. Последняя, несмотря на такое же название, как и у NES-релиза — абсолютно другая игра с новыми уровнями. На других консолях эта игра выпущена не была.

Ссылки

- [Battletoads Wiki](#)

- Скоростное прохождение: 1 часть, 2 часть, 3 часть, 4 часть
- Прохождение от Кинамана с фэйлом Попытка № 2



Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us
 Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate
 Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood
 Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer
 Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysis
 Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia
 Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples
 Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast
 Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim
 Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night
 Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper
 Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto
 Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman
 HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved!
 It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo
 Kerbal Space Program Killer Instinct



Животные

12 oz. Mouse Advice Dog Amazing Horse Anacondaz Angry Birds Bad Taxidermy Badger
 Battletoads BonziBuddy Charlie the Unicorn Crazy Frog Doge Dopefish Dramatic Prairie Dog
 Duckroll Earthworm Jim EDonkey2000 Everyone else has had more sex than me Fluffy Frog
 FUCK YEAH SEAKING Giant Enemy Crab Happy Tree Friends Ika Musume Internet Explorer
 Lolifox Mr. Hands Mudkip My Little Pony Nomad Frog O RLY? Pepe the Frog Python
 Renard Queenston Рыбка Deblarius Sheep.exe Sonic the Hedgehog Surfin' Bird Winged Doom
 Worms Ёж Ёж ненависти Ёжик в тумане А то! Абаснуй Анаконда
 Аэрофлотовская курица Бабруйск Бармаглот Белая акула Белочка Битва слона с китом
 Бобёр-извращенец Бобрудав Боевые животные Боклан Большой Пиздец
 Борьба Бобра с Ослом Бэтмен В мире животных Веганы Винни-Пух Волк
 Волшебный кролик Вонни Вуглускр Гаечка Газетная утка Гипножаба ГМО Гоблин
 Годзилла Горящий медведь Гринпис Гуидак Дельфин День Йожа Динозавры
 Дойная корова Донки-хот Дракон Драконофаги Ебала жаба гадюку Еби гусей Жаба
 Жаба душит Жук-антисемит Журнал «Крокодил» Животнайе Зайчатки разума Заяц
 Заяц и медведь Заяц несудьбы Заяц ПЦ Зелёный слоник Зомби Зоофилия
 И животноводство! Инерциальная гомойотермия ЙАААААЗЬ!



Универсальные ответы

265 42 An Hero Battletoads Boku no Pico By design Cool story bro Current 93 Deal with it
 Dev/null Do a Barrel Roll DO IT FAGGOT GET OUT GNU Emacs GTFO HA HA HA, OH WOW
 НАНАНА DISREGARD THAT, I SUCK COCKS Haters gonna hate I dunno LOL IMHO It's Magic
 Jedem das Seine JFGI Kill it with fire Lurk moar Make me unsee it NO U
 Not Your Personal Army Nuff said O RLY? OK One-liner PS3 has no games RTFM
 Sad but true Stick it in her pooper Tl;dr U MAD Use the Force, Luke Where is your X now?
 Who are you to fucking lecture me? X должны страдать X не умер
 Your resistance only makes my penis harder А был ли мальчик? А если бы вас так? А то!
 А у вас негров линчуют! Абаснуй Авотхуй Анус себе дёрни, пёс АПВОВНВ АПВС
 Апелляция к возрасту Апстена Битва слона с китом Будь мужиком Быстро, решительно!

В морг ВА Ваше мнение очень важно для нас ВиО Во-первых, ты хуй и говно Все ебанулись
Все пидорасы, а я — д'Артаньян Всем похуй Вы просто ненавидите всё русское
Голос со стороны парашаи Горизонт завален Дальше не читал Детектор Диагноз по юзерпику
Доведение до абсурда Есть мнение Желание левой пятки Жопа на юзерпике
За Вами уже выехали Забухай, ёпт Закон Дэнга ЗАТКНИСЬ СУКА Зато мы делаем ракеты
Ибо ваистену Ибо нехуй Из общих соображений Книга лучше Конь в пальто Кот бы говорил
Кто все эти люди? Кто вы такие? Я вас не знаю Кто не с нами, тот против нас Курица не птица
Лизни розетку Люди, я прочёл ваши дневники Миллионы не могут ошибаться Мне вас жаль
Мне насрать на твое мнение Много чести Мост в Терабитию Муля, не нервируй меня!
Мы работаем над этим

[ae:Is This Battletoads](#) [lm:Battletoads](#) [urban:Battletoads](#) [tv:Battletoads](#) [en.w:Battletoads](#)