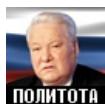


Company of Heroes 2 – Lurkmore



Осторожно, политика!

Внимание! Это статья про нечто, имеющее отношение к политике. Она, вне всякого сомнения, заангажирована в чью-то пользу.
[Nobody cares.](#)



Внимание! Статья-детектор!

Одним из побочных эффектов от прочтения этой статьи является так называемый [butthurt](#).
Если вы начнёте ощущать боль в нижней части спины, следует немедленно прекратить дальнейшее чтение и смириться с фактом, что вы — [поцреот](#).

«Как говорится, всё по секретным документам. »

— *Bad Comedian*

«Не бойтесь жертвовать новобранцами. Советская доктрина считала, что ради достижения тактических или стратегических целей это вполне допустимо. »

— *Вся соль в одной фразе.*

Company of Heroes 2 (*Company of Pussies in the Basement*, *Попизделки в ГУЛАГе*, *Деды воевали 2*) — стратегия в реальном времени о той [войне](#), вызвавшая тонны негодования со стороны [поцреотов](#), школьников и прочих граждан с [АГП](#) и излишком свободного времени. Получила широкую известность благодаря [нетривиальным](#) и [оригинальным](#) сюжетным ходам, чуть менее, чем полностью раскрывающих темы зверств [НКВД](#), бессмысленных и беспощадных убийств своих, трусливых [мразоватых](#) русских и [победы вопреки](#).

Утомленные клюквой



Официальный
постер срача

Официальный постер срача



Официальный
постер срача
дополнения

Официальный постер срача
дополнения

«А в итоге там игра про имперскую стражу из вахи, только со шкурами советских бойцов. »

— Галёнкин.

«Красная Армия оставляла после себя разоренные и беззащитные города и деревни. »

— Из описания внутриигровой миссии.

По обыкновению для Company of Heroes одиночная игра в первый месяц после релиза практически **игнорировалась** как обзорщиками, так и рядовыми задротами, ибо сим мрачным делом никто не заморачивался, геймеры неистово задрочивали мультиплеер, говнообзорщики, ввиду ажиотажа, делали свои темные дела и прямые трансляции™, далее кто-то кликнул на вкладку «Одиночная кампания», и началось...

Первыми выступила мелкая рецензота, откладывая легкое недовольство игрой в уютненьких бложиках и попутно указывая на, в целом, годный мультиплеер и полную несостоятельность одиночной кампании, как исторически достоверной™. Хотя хилые попытки побурлить по поводу клюквы были ещё в первые дни после релиза, но всё это не шло дальше стёба или мелкого **ИМХО**. Потом подключились игрожурь,

обзорщики покрупнее, и все заверте...

Причина лютых негодований проста — за всю сюжетную линию главный протагонист и матерый ветеран [Лев Абрамович Исакович плачет о бессмысленных жертвах на войне](#), всячески срывает покровы и доблестно сопротивляется начальству. Безликие болванчики, которые здесь назначены бедными «советскими» солдатами, готовы съебать с поля боя при первой же возможности, набигают к немцам на [MG42](#) с палками наперевес, либо абсолютно безжалостно поглощаются гэбней или ей же не менее безжалостно отправляются на убой. А еще уничтожают матчасть и сжигают заживо советских же людей [прямо в избах](#). Все это сдобривается вырванными из контекста цитатами реально существующих писем и мемуаров различных времен с последующим вклеиванием в нужные места, констатациями несуществующих или исковерканных фактов с заградотрядами и [политруками](#) — подобное встречалось многим и [ранее](#), но в таком количестве и качестве под лозунгом «историчности» — встретилось впервые.

Бурление говн

«Делают под Запад — делают так, как нравится западным масс-геймерам, а не нашим [историко-реконструкторам](#). А западным геймерам нравятся [квадратные погоны](#), [ужасы большевизма](#), [серп-и-молот](#) и прочее, и прочее. Я не совсем понимаю при чём тут «было/не было», если геймер платит не за анимированный конспект по истории, а за экшн+графон+чернуху-в-кадре. »

— С форумов

Необходимо напомнить, что культ Победы в нулевые сильно разросся и укрепился в массовом сознании жителей этой страны. В результате чего любое неканоничное мнение вызывает лютый и бешеный баттхерт, даром, что история — наука описательная, а значит, единственно верной точки зрения в ней не может быть. Всё это усугубляется переизбытком некачественной клюквы в последние годы, которую, с некоторых пор, лепят не только буржуйские, но и [отечественные производители](#).



Расово [правильный](#) логотип разработчиков.

Ожидать от CoH2 качественного сюжета глупо — игра является сложной, почти задротской, киберспортивной базостроительной стратегией с микроменеджментом и массой условностей. В такого рода играх одиночная кампания служит обучалкой, призванной хоть немного сгладить порог вхождения. А сюжет нужен лишь для обоснования демонстрационных ситуаций и игровых миссий, ну и чтоб ньюфага немного развлечь. Поскольку основной клиентурой являлись фанаты первой части и [Вахи 40k](#), проработать сюжет разработчики особо не стали. Канадцы просто насобирали документированной и надуманной чернухи о Восточном Фронте, смешали, взболтали, упростили и, внезапно, получили ядерный коктейль.

На воинствующую школопоцреотню игра рассчитана не была и ничем её не заинтересовала. Так бы CoH 2 и осталась в архивах как годная киберспортивная стратегия с негодным сюжетом, кабы не попала в руки обзорщику кинофильмов Евгению [BadComedian](#) Баженову, который купил как-то коллекционное издание игры в ожидании, что там будет немного клюквы, но от увиденного впал в ахуй. «Ознакомившись» с игрой, Женя испытал попоболь и решил передать её окружающим посредством того, что умел делать: видеоролика. Ролик оный состоит из петросяинства, [рассуждений автора](#) и малой доли фактов. Другими словами, как историческая справка ролик получился не ахти, но затронул религиозные чувства тысяч хомячков, создавая определенную точку зрения на сабж и необходимую для срачей [атмосферу](#). Примечательно, что хейтеры, в большинстве своём, в игру не играли и знакомы с ней только по ролику.

Разумеется, ничто не могло остановить рашен комраден в стремлении донести Правду™ во имя Великой Справедливости не только до собственных несознательных элементов, но и до непросвещенных жителей забугорья. С этой целью главное оружие набигающих — обзор — был переведен на английский и начал активно вбрасываться на западные форумы. Однако Женя не учёл, что культ Победы — явление исключительно совковое, посему религиозного баттхёрта у 99% буржуев не вызывает. Реакция западных игроков была закономерной:

[BadComedian - Company of Heroes 2 \(игры от нацистов\)](#)
Обзор на русском
[\[BadComedian\] - Why Russians Hate Company of Heroes 2](#)
На английском

This argument is flawed in many ways and often time misleading. Most if not all aren't backed by facts just assumptions like «the soviet union wouldn't do that» his job is prove to me that with facts him telling me they didn't isn't enough. There are more things I could point out but that is really all that needs to be said. Oh wait one more thing ... Double Standarts.

In fact, the guy making this video seems to be a small girl. And yes, only russians had the doctrin of sacrificing MILLIONS of soldiers to stop the german advance. Maybe german ss did the same, but they were just a small part and not even real wehrmacht.

Also this is a very small part of the war not the whole war itself. Also oh no someone doesn't believe the russians are holy saviors of the world (as Russian/Soviet Union propaganda would have you believe). Not that any nation really is.

Попытки дискутировать на официальном форуме были и ранее, ещё до выпуска обзора на русском языке, но с выходом сначала русской, а потом английской версии обзора на форуме игры, на официальной страничке в Facebook, на иностранных форумах, хоть как-то имеющих отношение к играм, и даже в педивикии началась самая настоящая священная война. В красном углу ринга были тысячи тупорылых школоло-поцреотов из СНГ (как раз были летние каникулы) со скверным знанием английского, а также небольшое количество людей из других стран, симпатизирующих «оклеветанным русским», в синем углу были разработчики игры, либерасты, нацики и прочие поклонники игры. Ахуевшие админы и купленные комментаторы сначала пытались спорить (особо отличился некий Noun — комьюнити-менеджер Relic, проехавшийся по русскому образованию в одном из тредов и выдавший поистине эпичное: «Игра исторически сбалансирована»), но вскоре схватились за плюсомёт и начали расстреливать толпу, не разбираясь, кто тут прав, а кто виноват. Посты и темы, преисполненные бугуртом праведным патриотическим гневом, модераторы тёрли, как могли, но, в конце концов, их это заебалло, и комменты на форуме, а также комменты на страничке в Facebook были закрыты для русских и украинских пользователей. На вопрос BadComedian'a, почему они так сделали, модеры открыли комменты на страничке в мордокниге, коммент Баженова удалили, а его самого забанили.

В общем, набивавших разметали в кровавый фарш, оставив лишь офигевших от произошедшего забугорных геймеров. Общую реакцию буржуев на самоотверженные попытки поцреотни донести до них Правду™ отлично демонстрирует следующий комментарий:

My respect for Russians dwindles by the second. They're literally shitting all over themselves saying the actions of their troops in the campaign were not heroic. Fuck me, if defying orders, knowing that you would face severe consequences in order to save your friend isn't heroic, I don't know what is. If trying to fight the system in order to spread the truth of the war and — THESE ARE THE WORDS — the HEROISM OF HIS COMRADES, if that isn't heroic, I don't know what is. If realizing what you did was wrong all along, and then making amends for it where it really mattered isn't heroic, I don't know what is.

You people disgust me. And you should disgust yourselves. You blame Relic for dragging the name of the Russian people through the mud, the only people doing that are YOU. YOU are dismissing the heroism displayed. YOU are ignoring the storyline because you're too stupid to think for yourself. YOU are making it look like the sacrifice of the Russians means nothing.

And by you, I mean Russians. The uneducated beasts that they are. I can't believe there are people out there so mentally deficient that they're devaluing themselves and then blame everybody else. I really can't believe it.

The Firebombing of Dresden and the Dachau Massacre say hi.

— Некто *Cyridius*

То есть донести до Запада мысль о том, что русских оскорбил сам подход к сюжету и истории в стиле «злое кровавое НКВД и подлые комми версус храбрый аполитичный солдат РККА» не удалось. В итоге на форуме остался топик с переведенным обзором, но и тот вскоре закрыли. Уязвленные тем, что их точку зрения никак не хотят принимать подлые невежественные иностранцы, злые русские набивали на метакритику и скатили пользовательский рейтинг игры в говно.

Тем временем в холодной России жил да был некто Антон Брежнев — студент, геймер и будущий учитель истории. В отличие от холиварающей пиздобратии, игру он купил, но кампанию (как и все остальные) не включал, а полез в мультиплеер, где огрёл от «немцефилов», расстроился и закинул диск на полку. Там бы ему и пылиться, если бы Антоша не посмотрел обзор Комедианта. Охуев от увиденного, Брежнев потребовал от Реликов добавить в игру стандартный дисклеймер («История и персонажи вымышлены, любые совпадения случайны», бла, бла, бла). Ответа, естественно, не последовало, потому как любые мало-мальски осмысленные комментарии просто утонули в море извергаемого школотой поноса. Тогда-то Антон и накорябал две знаменитые петиции с просьбой остановить продажи игры в странах СНГ: одна — для **однозадницы** и прекращения поставок в магазины, вторая — для **Гейба** и остановления продаж в **Стиме** соответственно. 1С-Софтклуб прислушалась то ли к петиции, то ли к собственному начальству, и **5 августа** объявила о прекращении поставок игры в магазины (**ИЧСХ** лицензии до сих пор продаются на каждом шагу). После всех этих событий накал скандальных страстей оказался столь велик, что вышел за пределы интернета и даже попал в **новости**.

Короче говоря, очередное столкновение отечественных **ватников** с ватниками **не отечественными** (после этих ваших **Call of Duty**) закончилось феерическим говнометанием на фоне медленно оседающих клочков ваты. Причём поцреоты продемонстрировали полнейшее незнание истории, которую так яростно защищали: никто так и не указал на грубейшие исторические ляпы, которые бы мгновенно показали, чего стоят любые заявки Реликов на историчность. А их там хватает: немцы, стреляющие из Панцершреков в 1942, советские смертнички из штрафных батальонов вооружены СВТ-40, Сталинград осаждают

восточные легионы СС с нашивками Русской освободительной армии. Но вместо того, чтобы кинуть в лицо охреневшим Реликам пачку этих и многих других фактов, идиоты орала Not as it was, the Fashisti!!!!1111!!! Отсюда вывод: іноді краще жувати, ніж говорити.

А вообще:

Победа над клюквой произойдёт не тогда, когда все американские и канадские игры запретят, а тогда, когда в Америке и в Канаде снова начнут играть в российские и украинские игры.

— Сергей Климов

Чего в ближайшее время **не произойдёт**.

Продолжение банкета

Не успели отгреметь фейерверки по поводу пусть маленькой, но всё же победы поцреотни, как 01.09.2013 коварные либерасты нанесли ответный удар. А именно — некий Adolf сделал [обзор на обзор](#), где под лупой разобрал женины доводы, а также высказал своё [альтернативное мнение](#), с пруфами из игры и историческими документами. Увы, без ошибок не обошёлся и этот обзор: например, в ванильной версии игры отвести солдат с сжигаемых полей так нельзя (Адик играл в новую пропатченную версию), ну и апеллирование (даже слишком частое) к [Педивикии](#). Тем не менее, показанного достаточно, чтобы показать подписанту, что он — легковёрное быдло и спровоцировать разрыв шаблона у адептов культа Победы, благодаря чему ролик имеет некоторую самооценку. Разумеется, Женя не мог остаться в долгу и написал ответ, найти который можно [здесь](#). После появления ролика на [Хабре](#) вышел обзор на обзор на обзор от некоего Алексея Орлова (который, кстати, имеет манию блокировать любого несогласного и приправлять ответы зашкаливающим ЧСВ с капелькой хамства, хотя поцреотам это пофиг, главное ведь, что на их стороне, а значит во всём правый и хороший человек, как бы он себя ни вёл), посвящённый вышеупомянутому фейлу, в ответ на который Адик тоже [запилил свой ответ](#). Такие дела.

[BadComedian ошибся: в России ЛЮБЯТ Company of Heroes 2 \(sc2tv.ru & Adolf\[RA\]\)](#)

Подробный разбор обзора Евгения

[Company of Heroes 2: Сжигание Советских людей - Так кто же на самом деле ошибся?](#)

Подробный разбор ситуации с сжиганием людей в CoH2

Следующий срач случился 24.09.2013, когда канадцы выпустили первое дополнение Case Blue. За немцев. Поцреотня немедленно взорвалась негодованием, причём одни обвиняли несчастных Реликов в том, что они заставляют расстреливать православных советских военов, играя за фашистов (непременный атрибут любой стратегии про Вторую мировую), а другие в том, что не показано, как немчура грабит, сжигает, ёбёт гусей и сгоняет людей в концлагеря.

Новый выброс произошёл 04.10.2013. На этот раз инициатором оказалось наше любимое Минкультуры, которое пообещало наладить выпуск идеологически верных игр и запретить «лживые» иностранные проекты. В качестве оного, разумеется, вспомнили сабж. Либерасты немедленно взвились с могучим: «я же говорил» и «доподписывались», поцреоты встали в позу: «ещё ничего не сделано».

Безотносительно самому событию, посвящённая ему [статья в Известиях](#) эпична и состоит из лулзов чуть более, чем на половину. Чего только стоит описание игры:

В частности, недавно появившаяся в РФ шведская игра Company of Heroes представила участника Великой Отечественной войны в образе уголовника, который бежит с гранатометом и сжигает дома мирных граждан. Игра даже не была переведена на русский, однако быстро приобрела популярность среди наших подростков.

Не меньше впечатляет заявление зампреда комитета Госдумы по образованию Надежды Шайденко, которая мешает историю со сказками:

У нас есть прекрасные примеры отечественной доблести и отваги. Например, Добрыня Никитич, Илья Муромец, знаменитые битвы — Куликовская и другие. Об этом современные дети знают меньше, и было бы правильно заполнить пробелы в их знании отечественной истории хотя бы через видеоигры

Что же касается инициативы по поводу выпуска поцреотических игр, то она уже имела место быть. Тендер выиграло Минобороны, выложив на своем сайте четыре флешки, три из которых — [Сапер](#), [Тетрис](#) и [Морской бой](#), а четвертая — «Тест на воинское звание» — подозрительно похож на мошеннические подделки с СМС. Ознакомиться можно [здесь](#). Всё это великолепие обошлось всего лишь в 36 млн рублей (игры — уровень толкового второкурсника, красная цена им — 30к вместе с сайтом). Доставляющие оправдания военных можно почитать [тут](#). Так что, скорее всего, обещанный авиа-симулятор окажется рогаляком, а то и вовсе текстовым квестом с бюджетом [крусиса](#).

Итоги

- В разгар срача Релики делали [ебло камнем](#) и тупо банили/стиралаи

срачегонные посты на форумах. Но в патчах разработчики таки вырезали из игры пару самых сюрреалистичных моментов: крестьян в избах сжигать больше нельзя, а советских солдат можно, но уже не обязательно.

[Company of Heroes 2: The Western Front Armies | Hot Pepper Fire Sale](#)
Кровавые слезы Relic

- В SEGA (издатель игры) отчего-то был уволен комьюнити-менеджер, отвечающий за игру. Официально — срок контракта вышел, но мы-то знаем, что аккурат в разгар скандалов никто просто так не увольняется.
- 1С прекратил поставки игры в точки сбыта. Разумеется, после того, как пик продаж прошёл. Сливки собрали, можно и попиариться. Впрочем, [Зомбик](#), ссылаясь на анонимный источник в 1С, уверждал, что поставки были прекращены по указанию свыше.
- Несмотря на якобы прекращение поставок, достать игру сложности не представляет: можно купить лицензию в Стиве или пиратку в любом ларьке. Раздачи на торрентах тоже никто не закрывал. Более того, на текущий момент лицензионные копии от 1С по-прежнему продаются на каждом шагу, как в холодной России, так и вна солнечной Украине. Невольно начинаешь задумываться, [а был ли мальчик...](#)
- Relic приобрела скандальную славу в среде российских игроков. Многие поцреоты в очередной раз продемонстрировали зашкаливающий ФГМ, призывая больше никогда не покупать и не играть в игры этой компании, хотя они — разработчики таких отличных серий, как [Warhammer 40,000: Dawn of War](#) и [Homeworld](#).
- В ряде интернет-магазинов игра [стала настоящим хитом](#) и находилась в топе продаж 3 месяца (для сравнения — попсовый [Mass Effect 3](#) продержался всего 2), что говорит о том, что многие [особо вумные](#) геймеры раскупили игру, чтобы посмотреть: «а что же там такого страшного?». Кроме того, культ Победы — только в России религия, а для той же Польши или Западной Украины победа вопреки гораздо привлекательнее.
- Благодаря обзору от BadComedian'a появился интересный парадокс: комментарии к статьям об игре резко сменялись с положительных (вплоть до откровенной фагготрии) на поцтреотический флуд. Ровно с даты появления обзора Баженова, что символизирует. То есть хомячки фактически диаметрально поменяли своё мнение, когда известный человек сказал «это плохо» и скомандовал «фас».
- Попытка просвещения забугорных камрадов закончилась, в лучшем случае, лёгким недоумением. Ничего удивительного, обычный человек, что у нас, что у них, знаком только с собственной историей (и то в лучшем случае). И каждый уверен, что именно **его** страна внесла решающий вклад в победу. А реакция русских была воспринята так же, как и реакция арабов на [карикатуры на Мухаммеда](#) (что не так уж далеко от истины).
- 01.11.2013 Релики [амнистировали](#) всех забаненных за сабж.
- Игра получила определенную известность даже за пределами интернета. [Эффект Стрейзанд](#), как-никак.
- SEGA и Relic опубликовали [небольшое сообщение](#) о том, что они расследуют это дело и сожалеют о случившемся.

Троллинг

Своих

Поцреотов

Так всё и было. Толстейший вброс, способный произвести эффект бомбы, если поциенты легко ведутся на такую жирноту. Массы ненависти, угроз и оскорблений (вплоть до угроз физической расправы), еды хватит на долго. Если же зелёный друг предварительно ознакомится с соответствующей литературой и начнёт аргументировать своё мнение — срач растянется на неделю. Для большей части населения этой страны ВОВ давно превратилась из истории в религию, и любые сомнения в героизме и высокодуховности воинов-освободителей, которые ИРЛ мародёрствовали, грабили и насиловали (как все солдаты) и которых «освобождённые» отнюдь не встречали цветами (у поляков до сих пор батхёрт не прошёл), вызывают истерику и призывы сжечь еретика. Ну а так как историю большинство участников подобных обсуждений знает примерно никак, работает безотказно.

Сперва добейся. Предложить воинствующим защитникам чести воевавших дедов сделать свою, правильную игру про ВОВ (или сделать «правильную» кампанию в редакторе карт сабжа). Как вариант — пожертвовать на неё денежки. Поскольку тырнет-поцреоты только на словах Львы Толстые, тред поддержки не получит, после чего можно справедливо обвинить холиварщиков в пиздаболии, лени и жадности. При правильном использовании можно получить много легкоусваиваемых лулзов. Игроёб же пошлёт вас поиграть в «Блицкриг 2», «В тылу врага», «Вторую мировую» или «Операцию „Багратион“».

Не дразните гусей. Обвинить школопоцреота в привлечении внимания обезьянополитиков к игровой индустрии, что в свете реестра запрещённых сайтов и антипиратского закона действительно угрожает цензурированием любимых стрелялок. Объяснить, что игры — это просто идеальная цель: большинство населения относится к ним негативно, это ещё один нецензурируемый канал коммуникаций и прямо таки бесконечный колодец пиара для правых. В процессе поциент будет визжать, что нельзя было молчать и вообще «ты — терпила». После доведения объекта до нужной кондиции добавить, что весь поднятый хай не имел никакого смысла.

Говори за себя. Резонно поинтересоваться, какое право у школопоцреота решать, во что МНЕ играть?! Если объект думает, что он действительно знает, кому как жить, то он, скорее всего, совок, о дальнейшем общении с этими кадрами читайте в соответствующей статье. Если же начнёт оправдываться психическим здоровьем деток (хотя на самих детей оппоненту глубоко плевать, да и игра имеет рейтинг 18+, не говоря уже о том, что многие поцреоты сами являются школотой), уважением к ветеранам (хотя никогда в жизни не оказал им реальной помощи) и т. д. — высмеивайте все их мотивы, попутно доказывая что объект — ничтожество. Когда аргументы закончатся — напомните, что всё было зря. Метод не так эффективен как предыдущие, но абсолютно безопасен для троллящего (максимум — запишут в либерасты).

Не играл, а осуждаешь. Вершина толстого троллинга. Этой нехитрой фразой оппонент на раз-два подписывается под идиота, не имеющего собственного мнения. Хорошо работает против школоты. Матерый патриот же отобьет выпад в стиле Гоблина — нормальному человеку не нужно жрать говно, чтобы понять, что это говно, если оно характерно выглядит и пахнет.

Либерастов

Вы играете в говно и себя не уважаете, ничтожества. Ещё один толстейший троллинг, направленный на поклонников игры. Нужно просто донести до них простую мысль в духе КО о том, что США/Европа — основные рынки игр и делаются они под их интересы, вкусы и взгляды. Естественно, интересы, вкусы и взгляды российских игроков не учитываются. Соответственно, делается грамотный намек с позиции небыдла о дешёвом потреблядстве недалеких рюсских говноедов, которым под соусом геймплея можно скормить любые большие фантазии сценаристов — всё равно купят и потребят. Главное, чтобы троллящий никак не демонстрировал своё задрачивание в сабж, если такое имеется, ибо сработает в обратную сторону: «если ты дохуя патриот, то зачем обмазываешься и смакуешь сей высер?».

Пишите свою петицию. Предложить недовольным написать свою петицию на возобновление продаж и любоваться охуевшими от предавшей их демократии либерастами. Можно поступить ещё тоньше — указать, что петиция является законной формой волеизъявления граждан и инструментом столь якобы любимого им гражданского общества. И хотя настоящий либерал сумел бы отбить такой посыл (либерализм запрещает запрещать), большая часть нынешних записных либералов весьма поверхностна и, вообще, по сути тоталитарна, так что толстая копипта в духе Латыниной и Новодворской о том, что права и законы — на самом деле не для всех, а только для избранных, гарантирована.

Чем мы хуже китайцев? Китайцы на оскорбление обижаются, почему мы должны сносить оскорбления? Некоторые, правда, любят приводить в пример американцев с историей про мультиплеер Medal Of Honor 2010-го года, где можно пострелять за талибов (из-за чего американским военным запретили в неё играть), или же скандал с игрой Six Days in Fallujah. Нормальный человек ответит, что чужой идиотизм не оправдание собственного, но закалённый либераст немедленно заведёт шарманку об азиатском менталитете, или же (в случае с США) станет объяснять, что им можно.

Почему мы крайние? Почему показаны исключительно преступления совков, а нацистов, которые убили 13 миллионов мирных жителей только в СССР (не говоря уже о геноциде и бесчеловечных медицинских экспериментах над людьми) — нет? Аргумент достойный пятилетнего (почему Васю наказали за то, что он дёргал Аню за косички, а Гришу нет?), но в умелых руках и правильной атмосфере способен спровоцировать море неадекватата. Апофеоз — вынудить поциента оправдывать нацистов или доказывать, что Совок был ещё хуже.

Чужих

Да-да, за границей тоже есть свои «больные темы», любители истории, патриоты, либералы и своя неадекватная школота, поэтому троллинг более чем возможен, но затруднен, в силу слабого знания большинством хотя бы английского и неумением гуглить англоязычные ссылки для доказательной базы своей дискуссии. Тем не менее, существует мнение, что легче всего ведутся на грамотный троллинг поляки, чуть отстают от них прочие восточноевропейские страны — в силу наличия [теплых и искренних чувств](#) по отношению к советскому периоду.

Из-за невладения исторической матчастью и тотального восприятия на веру расхожей в европах сугубо негативной точки зрения на СССР и его историю вообще, умелый тролль может относительно легко заставить европейцев срать кирпичами, отыгрывая роли от упоротого сталиниста до простого русского патриота, знающего Правду™ о той войне и просвещающего темных иностранцев. В частности, можно элементарно привести данные: какие силы Рейха были развернуты против СССР, а какие во всех прочих местах. По факту около 70% воевало против СССР. Задать вопрос — против кого это там воевали все остальные? На хилые рассказы про Африку, Италию и Нормандию выкладываем данные по численности. Более продвинутые троллят еще и укомплектованностью немецких частей, сражавшихся против союзников. Любимый британцами Эль-Аламейн по сравнению с Курской дугой выглядит пикником со стрельбой по бутылкам. Американцев можно потроллить провальными операциями типа «Марк Гаден» и контрастуглением в Арденнах, где с ними сражались части, воевавшие в Советской России.

Буржуев можно потроллить, напомнив им, что у них у самих рыльце в пушку, рассказав про расстрелы военнопленных на Сицилии и в Нормандии, разминирование посредством пленных и депортированных гражданских немцев в Эльзасе и Вогезах, переселение этнических японцев (граждан!) в

концентрационные лагеря в США, бомбардировки немецких городов в 1945 году, да и тот факт, что во время «бомбовой войны» досталось не только немцам, но и оккупированным ими французам. Также можно обратить внимание на то, что Красная армия смогла за две недели зачистить половину Китая от японцев безо всяких ядерных бомб, а на закуску — что подобной фальсификацией истории они просто пытаются прикрыть убогость своих армий.

Высший пилотаж — отыгрыш, ВНЕЗАПНО, труь-либерала, для которого Правда™ важнее всяких там **священных королей** местечковых националистов, чей реваншизм начинает как-то подозрительно знакомо пахнуть. В случае грамотного исполнения зрелище просто фееричное: например, тролля на полном серьёзе могут упрекнуть в непатриотичности к своей стране с той стороны границы или же предоставить в ответ откровенно нациковскую копипасту в духе «я у соседа коня украл — вай, маладэц, слюшай да; сосед у меня — да как он посмел, сволочь, вах?!».

Более безопасная, но не менее увлекательная стратегия состоит в обвинениях разработчиков в эксплуатации стереотипов и лени вместо выполнения обещаний относительно достоверности и качества. Мало того, что многочисленные мелкие ляпы можно найти почти в любой игре, а тут в особенности (см. *выше*), так ещё можно припомнить и более общие грехи индустрии игр про ВМВ, где обычно прорабатываются только США, в меньшей степени Германия и Япония, другие участники, как Великобритания или СССР, клепаются из стереотипов, а остальные, такие как Китай, Франция, Италия, Польша, Канада или Австралия, совершенно упускаются из виду. Апелляция к этому обстоятельству способна породить большой срач с участием бугуртящих поляков и французозов, возмущённых тем, что родные западные разработчики про них забывают, а вместо этого клепают какие-то лажовые поделия про нахуй никому не въебавшихся русских. Кроме того, заявления о несоответствии понтов разработчиков конечному продукту традиционно близки сердцу любого западного (особенно англосаксонского) игрока, тем более при отсутствии инструментария для радикального моддинга.

Копипаста

«Я хочу, чтобы в эту игру поиграл каждый школьник, она тяжёлая, наверное...каждый школьник старшего школьного возраста.

Чтобы в эту игру, в обязательном порядке, поиграл каждый служащий советской армии, чтобы, в обязательном порядке, в неё поиграл каждый офицер, чтобы игру бесплатно раздавали в стиме и бесплатно дали поиграть каждому оставшемуся в живых ветерану войны.

»

— Анонимус

Высокоинтеллектуальный поток сознания от русских патриотов в комментариях к трейлеру СоН2 на ютубе:

- | Кому Женя посоветовал дизлайк поставить? Половина, небось!
- | fucking canadian shit
- | relic entertainment — fucking Nazis!
- | RELIC — ТВАРИ, ГОРИТЕ В АДУ
- | Autor Company of Heroes 2, please, die
- | Охуели пидоры, позорят нас.
- | в стиме ещё запретить надо, что бы в снг была не доступной!!!
- | Что бы вы сдохли ебанные хуесосы, разработчики фашисты
- | THIS FUCKING GAME should not go on sale. Please stop it, Russia GREAT country with GREAT history.
- | Fucking relic
- | suck my dick relic
- | Fuck this game
- | Дело Геббельса живет и процветает! Sich heil!

| Shitty game

| shit game

| Relic, eat your propaganda by yourself!

| It's a NAZI game.

| Relic, your mom suck my dick :3

Днём 25 июня 2013 года. Без объявления войны, студия Relic выпустила игру СОН 2. По последним подсчетам число пострадавших от игры людей превысило 600 тыс. чел.

Это война на уничтожение! Но мы не сдаёмся. Минусуйте и коментируйте. Будьте стойки и отважны. До последнего знака, до последней подписи.

За родину! За сталина! За нашу общую историю! За мировоззрение наших детей!

Вперед, товарищи!!!

релики еслиб не советские солдаты вы бы хуй у внука гитлера сосали,а не пропагандирующие игрушки!

Я хочу сказать пару слов тем уродам, которые защищают игру, мотивируя это словами «это всего лишь игра!!!11». Завтра relic выпустит игру где вообще нет ссср, и вы всё равно будете вонять «йэта всиго лишь игра!11!!»

Гандоны ебаные! canadian FUCK! BITCH...faggot....

Победа должна быть за русскими. Релик должен быть уничтожен.

Goebbels and Hitler develop this game

Придурки,фашисты конченые а не разработчики!!Не стыдно выпускать такое позорище???

ССЫЛКИ

- [Хронология событий от Канобу.ру](#)
- Срач на [RiotPixels](#):
 - [раз](#)
 - [два](#)
- [Даже Первый канал проникся.](#)
- [Авторитетное мнение Тохи.](#)
- [Maddyson о Company of Heroes 2 и Bloodhound Gang.](#)

See also

- [Культ Победы](#)



Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us
Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate
Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood
Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer
Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysis
Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia
Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples
Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast
Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim
Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night
Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper
Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto
Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman
HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved!
It's dangerous to go alone! Take this Itmedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo

It's dangerous to go alone. Take two. [Ipeola](#) [Jagged Alliance](#) [Kantai Collection](#) [Katawa Shoujo](#)
[Kerbal Space Program](#) [Killer Instinct](#)