

← [обратно к статье «EVE Online»](#)

Титаны



С другими кораблями

С другими кораблями



Вершиной нубского счастья считается сесть на тетан. Титан — своеобразная Звезда Смерти. Самый большой корабль в игре (строится несколько месяцев). Вооружение — шесть немаленьких стволов, при прокачке до упора бьющих мощнее дредноута, плюс орудие а-ля Yamato Gun, то бишь, Луч Смерти, с одного выстрела сжигающий нахер любое судно, кроме других титанов (хотя может шотнуть и их, если повезет) и специально утанкованных карриеров. Также имеет клонилку и генератор портала, с помощью которого может катапультировать дружественный флот в место назначения. Кроме того раздает своему флоту неслабые бонусы. В мирное время используется для массажа самолюбия своего владельца и безопасного проброса дружеских [корованов](#) из одной части вселенной в другую. В последнее время титаны жутко расплодись и опопсели (считается нормальным привести на бой пару десятков титанов и проебать парочку). Но году эдак в 2008 каждый слив считался [мегадрамой месяца](#).

Линкоры

Мегатрон

Галлентский линкор «Megathron». Благодаря способности наносить огромное количество урона с огромной дистанции чрезвычайно популярен в PvP. Часто встречается в организованных флотах. Очень популярен в кемпах благодаря вышеупомянутой дистанции огня и огромному урону наряду с хуриком. Плохо танкует, хотя при прокачанных навыках и правильном фите и это может. Имеются также два специализированных его варианта: Megathron Navy Issue, преимущество которого заключается в увеличенной прочности, дополнительном слотом высокой мощности и точкой монтажа ракетницы и Vindicator от пиратов Серпентис, на который можно зафитить 8 пушек и имеющий 37,5-процентный бонус к наносимому урону, а потому часто фитится в бластеры. Последний популярен в соло-PvP из-за огромного урона и хорошего бонуса к сетке за уровень навыка миниматарских линкоров.

Рэйвен

Калдарский БШ «Raven». Вследствии особенностей игровой механики, бить непись из пушек (бластеров, лазеров, огнестрела) намного тяжелее, чем ракетами или дронами (в отличие от ПВП где пушки рулят) — поэтому ракетные Равы на пару с Домиками (Галлентский БШ-дронносец) составляют 3/4 фермерского флота. Уродлив (до конца 2011 г — чудовищно уродлив). Неповоротлив. Имеет фракционный (флотско-армейский, но всем доступный) вариант «Raven Navy Issue», который отличается от обычной Равы чуть большим расходом боеприпасов, чуть большим танком, чуть более жирными дронами, окраской (камуфляж, военный же, епт), чуть большим уроном и, что самое главное, заметно лучшим его, урона, донесением до цели. Например, непись круз-сайза (не элитную) обычная рава даже высокоточными ракетами и с пэйнтером часто не валит с одного залпа круизок, в то время как для армейской версии не альфануть НПС-крейсер — довольно редкий случай. Из-за сложившегося стереотипа каребирской машины неудержимо притягивает троллей любой толщины и вида. Потерял свои позиции после подешевения Тенгу.

Раттлснейк

Линкор «Rattlesnake» от злобных Гуристас, сферических пиратов в вакууме. Один из самых утанкованных субкапиталов в игре, причём танкуется Раттл в «пассивный шилдтанк» — то есть, щит восстанавливается сам по себе, без активации дополнительных модулей. Скорость регенерации щита и резисты



заставляют даже Дрейк нервно курить в углу, плюс, в отличие от Дрейка, для убийства врагов у Раттла предполагаются дроны, да ещё и с бонусом от скилла галлентских линкоров. Как следствие, его можно затанковать по брови и уши с сохранением неплохого ДПС — Раттл способен в одиночку (пусть и небыстро) сделать миссию пятого уровня, чем в былые времена, будучи единственным способным на это шипом, неимоверно поднимал **ЧСВ** владельца и приносил **сотни нефти**. Ныне же «пятёрки» спокойно фармятся в один голем. Очень хорошо подходит для PvP и PvE ввиду универсальных бонусов.

К выходу обновления Kropos (3 июня 2014), ССР таки решило что на фоне не столь давно побуженных домика и иштары, корабли фракции Guristas выглядят бледно, и решили их слегка «Сбалансировать™», пидарнув дрон-канал и раздав специфичные дроновые бонусы на каждый шип сайз. Как результат, раттл теперь может выпускать максимум 2 (!) хеви дрона/центра, но с фиксированным бонусом в 275% к урону и НР, а так же получил бонус на урон от ракет (только кинетик и термал). Ортодоксальные фоннаты постреляли пуканами и пересели на православные домики/иштары, остальным **понравилось**.

Махариэль

Линкор «Machariel» от картеля Ангелов. Самый популярный пиратский БШ из-за впечатляющей огневой мощи и офигительной для линкора скорости и маневренности. Неестественно быстрый, маневренный и крайне разрушительный даже без дорогостоящего обвеса. В основном используется в ПВЕ, ибо стоит в районе Тенги, а толку всё таки больше, но и в ПВП доставляет при наличии рук у пилота.

Вопреки ожиданиям и подогреваемой форумными троллями драмы, с выходом обновления Kropos (3 июня 2014) мочалку не то что не понерфили, но и **ВНЕЗАПНО** побустили, увеличив дальность лока и дав фиксированный 50% бонус к скорости варпа (теперь мачала варпает примерно так же быстро, как крейсер).

Рейдеры



Паладин во главе каравана

Паладин во главе каравана



Мечта всех убийцев неписи, ибо способны не только быстро и качественно убить непись, но и вытащить из обломков в радиусе 48 километров всё ценное вплоть до последней горелой микросхемы и сложить в необъятный трюм. Плюс — нехило экономят боеприпасы.

К выходу обновления Rubicon (15 января 2014) ССР решило что неплохо бы встряхнуть этот класс немного, и в лучших традициях приступила к его «Ребалансу™». В итоге, все рейдеры получили 70% к откату модуля Large Micro Jump Drive (да да, он делает именно то, о чем **ты** подумал) и получили в своё распоряжение аналог Siege модуля у дредов — **Bastion Module**, дающий иммунитет к РЭБ, фиксированные +30% к резам по всем фронтам (шилд/армор/структура), 25% бонус к дальности пушек и аж 100% к накачке щита/армора соответствующими модулями. Карибасы ликуют и шлют ССР сотни любви, суицидникам **как обычно**. ЧСХ, ввод этого самого бастиона сделал из этих ортодоксальных карибай-мобилей вполне годные пvp-корыта (**Liza Calm** гарантирует).

Крейсеры

Тенгу

Калдарский ТЗ крейсер «Tengu». ТЗ вообще сами по себе очень злые и непредсказуемые корабли, но Тенга — самый злобный и непредсказуемый. Как и канонічные **тэнгу**, эти корабли могут быть какими угодно; «Тенгу» — самый широкий по применению ТЗ — в зависимости от установленных подсистем можно собрать

- уберкарибасмобиль,
- уберПvПдамагер,
- уберрекон,
- убертанк,
- уберджаммер,



Набигаем, посоны!

- уберсальвагер,
- уберкоммандшип
- и даже убершип для перевозки *лута-е-аномалек в Житу* особо ценных грузов (covert reconfiguration + interdiction nullifier + пара нанок и варпстабов + фирменные танк и скорость — 95% *кемперов* даже не заметят, что мимо них что-то пролетело, от остальных 5% Тенга банально сбежит, прежде чем успеют щит пробить).

Плюс — рвёт шаблон тем, кто считает ракеты непригодными для ПвП, ибо этими самыми неправославными ракетами устраивает лютей, бешеный *экстерминатус*. Несмотря на дороговизну, очень любим опытными игроками в ПвП, так как допускает вколхаживание форсажного модуля от линкора! ИЧСХ, Тенгу превращается не в неуправляемый «*Poo Cap*» (BOMB-A-NULL), а в Бориса-хрен-попадёшь, способного (или *Момидзи-хрен-закладаешь*, способную) нагибать целые ганги. За что и ценится *джекичанами*.

- Это интересно: в отличие от Т1 и Т2 кораблей при потере ТЗ теряется скилл на них (лор ССР объясняет сие тем, что эти корабли штучного производства и каждый шибко уникален, в том числе в управлении), поэтому пойманному и додаленному до структуры юзернейму-тенговоду предлагается сделка: покинуть уже явно проебаный корабль; так как игроку терять есть что. Жертва сохраняет очки опыта, а отakuющие с *чувством глубокого удовлетворения* придыхают «Ооо... Тенга...», (*шутелка* что на фоне знания марки *TengA*) смешит [не только] петросянов. В принципе, несмотря на то, что после выпиливания тенги ее незадачливый пилот теряет один уровень *одного* из навыков, отвечающих за подсистемы, стратегически лучше слиться и потратить 4-5 дней на его повторное изучение, чем постоянно огребать люлей от вражины, стискивающего в потных ручонках штурвал твоей когда-то любовно *собранной* бывшей лоханки.

Стоит однако заметить, что с обновления 2017 *YC119.7* Тенгу в очередной раз отребалансировали, то ли апнув, то ли понерфив — убрав у неё (и у других крейсеров третьей техкатегории) все сабсистемы класса «которыми никто не пользовался из-за их (сабсистем) унылости и никчёмности», одновременно добавив ей ролевых бонусов, возможность замены тюнинг-модулей без их разрушения(!) и заодно отсек для сабсистем. И это при том, что с недавнего времени сабсистемы таки можно менять прямо в космосе без захода на станцию. Анонимус, полетав на обоих вариантах, особой разницы не заметил. Однако в ПвП-варианте Тенга уже не та: стремительную популярность набирает матарский стратегический крейсер Локи. Но Тенгу всё равно *легендарна*.

Харрикейн

Минматарский БК «Hurricane». С некоторых ракурсов ну очень смахивает на *stardestroyer* из «*Звёздных войн*», что является поводом для нескончаемых шуток.

Нежно любим начинающими голпниками (да и папками тоже) за дешевизну, капонезависимое вооружение и зловещий дизайн. Хурик с 425 мм пулеметами (да, это калибр такой) и 2-мя Size M нейтрализаторами энергии — такая же классика, как кепка, семки и барсетка. С приходом обновления *Retribution* хурика немножко *понерфили*, и без костылей стало проблематично пихать 425 мм пушки. Но гопота, не в силах отказаться от возможности поката́ться на классике, в массовом порядке стала устанавливать 220мм (не смотрите что калибр вдвое ниже, они, в противовес понятию «*Классика*», уже «*Шоха*»; то бишь спаренные), которые немного проигрывают олдскул-варианту в боевых параметрах, но все же способны доставить тонны боли неопытным пвпшерам, рискнувшим на дуэль с тазиком-хуриком.

Дрейк

Калдарский линейный крейсер (Battlecruiser, БК) «Drake» (также: дряка, драке, *алсо* за форму *фанера, доска*; есть также *неназываемый*) — эдакий *АК-47* мира EVE-Online. Доставляет огромное количество *драмы* такими-то факторами:

- доступностью для принципиального месячного нуба,
- при том в сочетании с вполне приличными характеристиками.
- ВНЕЗАПНО *лишённая мыльности внешность*. — в противовес *другому Drake*
- отсутствием необходимости выбирать специальность (для таких «Тенгу» есть)

Равно нежно любим как *нуботой* в деле выноса неписи, так и адептами в деле истребления нуботы и *аналогичных* — убивать нубов, вынося их из боя, как и убить проблематично — правильно зафиченно

- По вышеописанным причинам *драке* часто используется в качестве *приманки-разводки*.

Сбалансирован: в умелых руках, даже в одиночном бою, гроза многих линкоров.

TL;DR: Широко используется во флотах различной численности, из-за отличного соотношения танк/цена*сложность освоения.

На данный момент был заметен понерфлен, по части дальности стрельбы: 89 км, на картинке выше, стали 50 км, как и у остальных БК этого класса.

- Этот же нерф зацепил и Тенгу, слегка уменьшив её имбанутьность.



Дохуя вариантов Тенгу



Один из вариантов Тенгу



В палате мер и весов

Всё остальное актуально.

- С экспэншном «Одиссея» внедрён фракционный вариант, с 8 ракетными установками и увеличенной дальностью полёта ракет. Впрочем, его танковка существенно уступает регулярному варианту.

Воспет в стихах

Тебе два месяца и ты хочешь **НОГЕБАТЬ**?
Тебя так быстро сливают, что не успеваешь
даже **ЗАЛОЖИТЬ ОППОНЕНТА**?
Тебя **НЕ БЕРУТ** в ПВП-КОРПЫ,
потому что ты нихуя не умеешь?



ТВОЙ ВЫБОР - ДРЕЙК

Чем же так крут этот выродок ада?

- Огромный БУФЕР ЩИТА, сравнимый с ехп БШ
- Твоего щита **ТАК ДОХУЯ**, что он **ВОССТАНАВЛИВАЕТСЯ САМ ПО СЕБЕ** не хуже актив танка других бк
- Ёбаный дрейк лочит на 75км и стреляет на 89!
- Может нести все типы урона и даже имеет бонус на один из них!
- Адские резисты от бонусов и целых 6 мед слотов, куда можно поставить **ЕЩЁ РЕЗИСТОВ**
- Целых 5 (пять!) наводящих ужас лайт дронов
- Нетребователен к качу. На этой блядской фанере можно летать уже через два месяца и не чувствовать себя вёбком!

ТЫ ВСЁ ЕЩЁ СОМНЕВАЕШЬСЯ!?

ПРОСТО ПОПРОБУЙ ДРЕЙК

И ЗАБУДЬ ВСЁ ОСТАЛЬНОЕ

КАК СТРАШНЫЙ СОН

CALDARI NAVY NEEDS YOU! CALL 1-359-ROCKET-HELL

Почему Дрейк лучше!

ЗАБУДЬ ПРО ТРЕКИНГ И ПРО ФАЛЛОФ
ВЫИГРАЙ СВОБОДУ



«О Дрейк, великий батлкруизер!

Когда на Дрейке ты сидишь, То ты уже совсем не лузер И в ПвП как Бог рулишь! Его могучие ракеты, Когда до цели долетят, То даже армию со слейв сетом За пять секунд они съедят! Любые лазеры, и пули Своим шилдом танкует он, А если включит он инвули То оттанкует Мегатрон. И будут мазать Абаддоны. Летает быстро чудо-Дрейк Если купить поликарбоны И в голову засунуть снейк...

»

Вагабонд

Минматарский ХАК (Heavy Assault Cruiser, **надмозг**. Тяжелый Штурмовой Крейсер) «Vagabond» (*Странник, или Бродяга*). Имеет неплохие бонусы на скорость и маневренность корабля, благодаря чему приближается к скоростям Т1 фрегатов. Хорошо подходит для одиночных рейдов по тылам врага. Обладает лучшим соотношением ("широта выбора цели"х"возможность ухода из тяжелой ситуации")/цена.

- Карибасы пренебрежительно обзывают ушастую «гей-мобиль», причём отнюдь не лёгкую возможность принести беспощадные **CHEEKI BREEKI** в тылы врага: просто как вдруг в бою запахнет жареным, с большой вероятностью можно увидеть ударающую жопу ваги.

Фрегаты

Драммэль

Фрегат «Draniel» от злобных пиратов из картеля Ангелов. Он же *Драма*. Один из самых быстрых кораблей в игре, при этом (что редкость) скорость не идёт в ущерб другим характеристикам. Соответственно — очень популярен в ПвП, несмотря на свою небюджетность. С недавних пор драму совсем чуть-чуть понерфили, что не помешало породить кучу драмы в обществе нОгебаторов. Драма про нерф драмы доставляет и порождает такую драму, что драма от этой драмы сама себя занерфит, чтобы создать продолжение драмы про нерф драмы, драма драма драма драма. Алсо, многими используется в качестве такси в лоу- и хайсеках. Классический фит для этого (3 т2 нанки + 3 т2 риги на скорость варпа, опционально шилдэкстендер) имеет высокую скорость варпа и отварпа, практически не ловится кемперами и суицидниками, и позволяет за десяток минут сделать два-три десятка скачков по системам.

Рифтер

Сбалансированный и самый популярный среди новичков в пвп (да и у папок-нищевродов тоже) фрегат. Негропром. Местный **зерглинг** — строится пачками за минуты из говна и палок, и притом на



Вага улепётывает в направлении ворот

удивление кусач для своей себестоимости: если дрейк считается «калашом» евы, то это — [самопал](#).

Бомбардировщики



Nuff said



Пурифаер

Пурифаер



Хаунд

Хаунд

Класс T2-фрегатов (в народе «Бобёр»), единственный корабль в игре, который может удалённо наносить AoE дамаг после нерфа титанов. Очень хлипкий (ибо воплощение понятия [«стеклянная пушка»](#)), что несколько нивелируется продвинутым модулем невидимости. Помимо торпед можно установить бомбомёт. Бомбомёт — это единственное оружие в игре с ручным наведением (бомба летит в направлении курса корабля и взрывается в 30 км, AoE-урон в радиусе 15 км.), что повышает требования к пряморукости пилота, и очень повышает требования к командиру бобросквада. Но при наличии хорошей подготовки, стайка бобров способна очень быстро перебрать сотню на порядки более дорогих линейных кораблей в кучу обломков. Но только в нулях, где не запрещено применение бомб. В хайсечных войнах малополезен, ибо убивается даже t1-фригами и логистами(sic!), однако возможность установки торпед поправляет положение. Также используется для соло-пвп в стиле «набежал на индус-запинал-убежал до подхода чип-и-дейлов». При грамотном фите может влить в прямом смысле этого слова более 9000 урона разом.