

Локальные мемы — Lurkmore

← [обратно к статье «EVE Online»](#)

Здравствуй, уважаемый анон, дальше тебе предстоит потратить пару минут для чтения сей подстатьи.

- **Дрейк в армортанке** — ярчайший пример дарвиниста, демонстрирующего полное непонимание основ игры. Как упоминалось выше, Дрейк рассчитан на *регенерацию* и высокие резисты щита, а потому наращивание брони на нём достаточно бессмысленное занятие. Используется для обозначения чего-либо совершенно противоестественного, либо для намёка о полном отсутствии мозга у оппонента — «Да он даже Дрейк в армор фитит».
- **Каребир** — Также «карибас», игрок, избегающий ПВП и занимающийся только стрельбой по крестикам ([так называют убийство неписей, потому что они отображаются крестиками в овервью](#)). Из-за механики игры избежать ПВП у них получается не всегда, что порождает вкусные стенания. Ещё существует глагол «карибасить», который просто обозначает не-ПВП активность, которой зачастую вынуждены заниматься даже тру-ПВПшники, чтобы заработать на очередной кораблик для слива. Вариации применения: «Каребиры должны страдать», «Один раз не карибас», «Все этим занимаются, но никто не признается».
- **Жгите всех** — мем русскомяунити, возникший после выхода трейлера к экспаншну Dominion. В конце ролика, красочно показывающего [типичный](#) бой за систему двух альянсов, [ВНЕЗАПНО](#) появляется третья сторона, т-щ командир которой на чистом русском практически без акцента приказывает: «Жгите всех. Теперь эта система наша» (<http://youtu.be/zDVEHE10nHc?t=3m3s>, на 3:20). ИЧСХ, жгут. Алсю, выход трейлера вызвал буст поцреотизма в рядах русскоязычного населения игры.
- **Съёбинг в 5** — Скилл, который рекомендую качать всем начинающим ПвП-пилотам. В дереве умений его почему-то не оказывается. ИЧСХ, скилл правда очень полезный. Ещё рекомендуют качать Paranoia и [Luck](#).
- **Лагогенератор** — несмотря на то, что разработчики постоянно допиливают игру, любой более-менее эпичный бой в нулях сопровождается лагами — при локале от 1000, уже более чем ощутимыми. Поскольку делать во время прогрузки всё равно нефиг, пилоты всех сторон конфликта начинают спамить в локал обвинения в том, что противник притащил с собой лагогенератор, просьбами немедленно означенный лагогенератор выключить и обвинениями в том, что так нечестно. Иногда диалог доставляет, иногда помогает — прилетает [волшебник в голубом вертолёте](#) добрый дядя из ССР, и [таки выключает](#) его реинфорсит систему (перекидывает на отдельный сервер), после чего лаги если и не пропадают, то становятся более-менее приемлемыми (Не актуально с введением «Time Dilation»).
- **Лучше бы лаги пофиксили** — вытекает из прошлого пункта. Каждая тема на форуме с планами дефов по развитию игры обязательно сопровождается этим комментарием, как правило не одним (Не актуально с введением «Time Dilation»).
- **Can I have your stuff?** — обращение к человеку, который решил уйти из игры. Возник в результате тотального внутриигрового нищевордства игроков на заре становления игры. Нынче поводом для ухода являются изменения предлагаемые разработчиками, поэтому каждая тема на форуме с планами дефов по развитию игры обязательно сопровождается заявлением «отменяю подписку» с этим комментарием, как правило, не одним.
- **Под-экспресс** (он же: Экспресс в клонилку) — результат попадания в очень большой ганг врага. Несколько секунд вы смотрите на мерцающие жёлтым рамочки, а затем [внезапно](#) оказываетесь на родной станции в новом клоне. Никаких читов — просто первого же залпа нескольких десятков БШ хватит на любой субкапитал, ну а флотовый интер позаботится о яйце. Изредка так домой отправляют своего же соаллиаца, которому лениво лететь домой на медленном яйце после зарубы где-то очень далеко от базы — наштигованного импами клона на такие полёты всё равно не берут, а собственно тушка стоит недорого. Алсо, такой способ иногда используется для быстрого и безопасного переезда свежепринятого в корпус нуба из хайсека в нули — станцией вылупления после смерти ставится станция в системе, где, собственно, живет корпорация, потом нуб вылетает на капсуле в космос и нажимает «Selfdestruct». Почти безболезненно по причине дешевизны нубского клона и отсутствия у нуба ценных пожитков, которые таки-надо перевезти.
- **Хотдроп** — милая и добрая шутка, очень любимая в крупных альянсах. На разводной корабль навешивается побольше брони или щита, а также циногенератор (прыжковый маяк), после чего подсадная утка отправляется бороздить окрестный космос. По нахождении ганга противника разводила изображает из себя нуба, влетает в самый центр вражеского ганга, истонно мечется, и стараются собрать агр у максимального количества кораблей (дабы они не упрыгали в соседнюю систему). После чего радостно зажигается маяк, и на ганг валится дружественный флот, сидевший за некоторое количество прыгов на титане (если цели достойные — то и вместе с самим титаном и другими большими-большими кораблями в ассортименте). Может доставить невероятное количество драмы, особенно — повторённый несколько раз обоими сторонами конфликта во всё больших масштабах. Но нужен титан или хотя бы рекон с блек опсом и достаточным количеством ключных кораблей, что доступно далеко не всем.
- **Логинтрап** — более бюджетный вариант развода. Противник заманивается в систему, где в логоффе висит много-много союзных кораблей. Затем по команде эти шипы логинятся, и начинают разбирать вражеский ганг.

- **EFT-Варриор** — игрок, вынесший свою конфигурацию корабля на всеобщее обсуждение без проверки в игре, просто «собрал» корабль в EFT. На первый взгляд получается страшная и ужасная **вундервафля** с огромным ДПС и толстенным танком, на второй — наметанный взгляд моментально выхватывает в фите какую-нибудь малозначительную, но рушащую всю идею на корню деталь. Как простейший пример — бластерный БШ без МВД — ДПС огромен, но стреляет такой корабль хорошо если на десять километров, и очень неповоротлив. Как следствие — первый же реальный бой становится последним, ибо пока этот близорукий слон доползёт на пригодное для стрельбы расстояние, его разберут нафиг. После ввода МЖД бластерные бш начали потихоньку юзаться и причинять АНАЛЬНУЮ БОЛЬ, так как, выводя такой флот в ноль, он разбирает все, а в случае взятия за жопу прожимается МДЖ и флот убывает на 100 км не теряя разгона. Кстати МЖД контрится только скрамблом, который в больших флотовых зарубах почти не юзается, то есть не контрится почти никак и весь флот с вероятностью 99% съезжает с поля боя доставляя эморейдж врагам. Также в среде EFT-ворриоров популярно использование сверхредких модулей, которых хорошо если десятков на всю вселенную (а-ля 'Radical' Damage Control).
- **КТА** (*call to arms*). Само по себе не мем, но именно с КТА связано очень много грустных и веселых вещей. Call to arms — призыв к оружию, то есть все пилоты по установленному порядку (например, команде в тимспике) идут организованно убивать@нагибать. Впрочем, часто оказывается, что не убивать(**не нагибать**) получается гораздо лучше — есть 95% шанс час-два-три бесцельно шастать по округе (**роуминг**), никого не убив, либо отхватить пиздюлей от вражеского ганга, точно так же роумящего округу. В обороне, что характерно, убивать приходится множество гостей, хотя, как вариант, могут опять же отправить **кемпить** никому не нужные врата.
- **ROTATE NAGLFAR! ITS FUGGIN VERTICAL** (Разверните дреднот Naglfar! Он, блять, вертикален!) — слегка местячковый мем, смысл в содержании. Тем более что Нагля, действительно, является вертикальной хренотой с огромной дыркой примерно посередине, что, по мнению некоторых пилотов EVE, является читом, ибо вражьи выстрелы пролетают сквозь эту дыру.
- **Джекичан** — пилот-одиночка, естественная среда обитания которого — враждебная территория в нулях. Зачастую терроризирует петов, хантящих в системе, и подкарауливают индусы на гейтах. Однако истинные джекичаны не гнушаются нападать на небольшие роуминги или крупные флоты в надежде откусить от него кораблик и свалить в никуда. Получается далеко не всегда. По понятным причинам, смертность среди них весьма велика, однако на смену погибшим быстро прилетают новые герои.
- **Чип-и-Дейлы** — один или группа пилотов, ринувшаяся спасти пойманного врагами товарища, который, в свою очередь, истошно орет в корп-чат, призывая на помощь (громкость воплей прямо пропорциональна ценности корабля и обратно — **психической устойчивости пилота**). Успех предприятия весьма туманен: зачастую наспех собранная толпа попросту становится очередным мясом для залетного флота. Впрочем, одинокого джекичана или кучку раздолбаев им прогнать вполне по силам. Изредка чип-и-дейлами может стать околачивающийся поблизости дружественный флот, способный надавать неиллюзорных люлей даже серьезному противнику.
- **...всё равно были не нужны** — возникло во времена захвата имени Band of Brothers гунами, после сражения в J-L, где бобы из-за лютого фейла потеряли девять капшипов, включая мазершип (такой большой авианосец, чуть поменьше и подешевле титана), практически не нанеся потерь гунам. БОБами было заявлено, что «пилоту всё равно не нравилось водить мазершип и вообще он был им **не нужен**». Но главный лулз появился, когда дипломат БоБов заявил в одном интервью по поводу потери ими **контроля над именем альянса**, что «им всё равно не нужно это имя». Глава разведки гуннов Миттани прокомментировал это в стиле «нет ничего лучше, чем отнять у противника что-то ценное и услышать, что им всё равно это было не нужно». Гунны шутку оценили, и с тех пор мем используется в этом самом ключе — «им/нам всё равно не нужен этот флот/система/пос/титан/что угодно», для оправдания потерь в своих или чужих глазах, или извлечения лулзов из потерпевшего.
- **Гипножаба** — нулевые альянсы ведут ожесточенную информационную войну за бойцов на форумах, которая называется гипножабой. Цель гипножабы — внушить **поцреотизм** и привязать раба к альянсу чувством морали и долга. Гипножабой также называют любое послание к бойцам перед операцией.
- **Пет** (*ситизен, гражданский*) — это пассивный с точки зрения ПвП пилот, стиль игры которого заключается в убийстве NPC или копке астероидов. Альянсы захватывают крупные богатые регионы в нулях и сдают их петам в аренду за бешеные налоги. Однако, даже учитывая налоги, копать в нулях выгоднее, чем в империи. Кроме того, альянсы привлекают ПвП пилотов, которые нужны для захвата как новых территорий, так и редких (технециумных) лун, сопровождающиеся обязательной побудкой в три часа ночи, многочасовым ночным висением в логоффе и прочими пиздецами (враги из другого часового пояса подбирают время атаки так, чтобы противники по возможности спали).
- **RMT** — Real Money Trade — ярлык, который любят вешать представители корпораций\альянсов\коалиций друг на друга, после громкого разоблачения сей механики перевода игровой валюты в мёртвых президентов, каждый считает своим долгом метнуть этот аргумент в лицо оппонента.
- **Damage control** — изначально low-slot модуль, дающий приличный буст ко всем резистам корабля. На форумных войнах употребляется как реакция на попытку защитить чью бы то ни было позицию. Аналог более привычного анону «butthurt detected»
- **Чемоданить / Греть чемодан** — достаточно часто используемое выражение на форумах, обозначающее бессмысленный спор, где проигрывающая сторона "греет чемодан" (так ранее называли Damage control, т.к. его иконка была в виде чемодана с красным крестом), дабы увеличить резисты к аргументам оппонента (фактически это в игре невозможно, т.к. Damage Control — это один из тех модулей, что нельзя перегревать и получить с этого большой резист).

- **f1 monkey (ф1 абизьяна)** — обращение к PvP пилоту, подразумевающее, что его PvP-скилл совершенно иллюзорен, и сам он просто обучен стрелять, то есть жать F1, F2, F3... по команде флит-коммандера, находясь в составе крупного флота. Часто используется в качестве самоиронии.
- **How much CSAA were down? (Сколько CSAA убито?)** — с тех пор, как убийство титана на просторах евы перестало быть [экстраординарным событием](#), способом измерения успешности того или иного клайм-вара стал сфероконический подсчет убитых CSAA — заводиков для клепания мазеров и титанов. Таким образом еве-фаг может примерно представить уровень крутости вина атакующей стороны.
- **Монокль** — символ [неторговости](#), бесполезных изменений и скатывания евы в говно. Связано с фейловым контент патчем Incarna и идеями ввода [доната](#). Ингейм — [киберглаз для аватара](#) стоимостью в три с половиной месяца игры.
- **I don't speak english, but i know F1, F2, F3...** — одно время была очень популярная подпись у русских игроков (сейчас еще популярна, в основном у пиратов и прочих пвпешников).
- **Увеличить ялду на 5%** — нет, это не то о чем вы [подумали](#). Это всего лишь означает вставить в [МНУ](#) имплант увеличивающий — yield — выработку руды с астероидов.