

Эпические битвы — Lurkmore

← [обратно к статье «EVE Online»](#)

C-J6MT

Эпическое семидесятичасовое (!) мясо с участием нескольких тысяч игроков, происходившее с 31го мая 2006 года, в ходе которого Реды малыми силами захватили и удержали вышеназванную систему, выпилив (и потеряв) десятки дредноутов и сотни более мелких кораблей (титанов тогда ещё не было).

Немаловажную роль сыграл эксплойт при котором карго карриера становилось де-факто неограниченным, что и позволило провезти через блокаду в максимально короткие сроки десятки ПОСов и тысячи пушек.

В результате развалились от смертельного баттхёрта несколько ПвП-альянсов, а локальный чат региона Insmother на долгие годы стал русским. До сих пор является неисчерпаемым источником поцреотизма и гипножабы для всех русскоязычных.

[Chowdown must die](#)

Непосредственно. Уничтожение флагмана.

LXQ2-T

Самое крупномасштабное сражение в истории Eve Online и компьютерных игр в целом на тот момент произошло 30 октября 2010 года. LXQ2-T — система, принадлежавшая Legion of xXDEATHXx (Дичи), являлась ключевой для их логистики так как находилась на границе нулей и империи. Северная коалиция (NC — Northern Coalition) привела в систему более восемнадцати сотен пилотов, их противники — русскоязычные альянсы (DRF — Drone Russian Forces) — около двенадцати сотен, в результате чего игра стала пошаговой (порой между действиями игрока и реакцией сервера проходили часы).

[Eve-Online: Capital Fight! \(Red Alliance -vs- E.R.A.\)](#)

А так выглядела крупнейшая битва между капитальными кораблями в 2006ом.

В итоге противника залагала Северная коалиция. Большинство игроков Solar Legion of Red Noise не увидели ничего, кроме черного экрана. В самый разгар «сражения» в системе было более 3200 игроков — абсолютный рекорд по количеству пилотов в одной системе для EVE на тот момент. Даже ССР потеряло в битве корабли двух сотрудников, а персонажи обоих [ВНЕЗАПНО](#) оказались [в клонилке](#).

На следующий день систему начали пытаться отбивать назад с поцреотическими воплями в локале «Погоним врага до самого Трибьюта» и обзыванием русскоязычных членов СК «Власовцами». Однако Сталинграда не получилось и бои шли ещё с месяц без видимых результатов.

СК неоднократно заявляло что прилетела к Дичам «[только постреляться и пофанится](#)». Но в декабре после месяцев войны стремительно откатилось назад на север к себе в пенаты, только по другой серьёзной причине — из-за другого альянса (Pandemic Legion), который был нанят Дичами и пока СК воевало, Панды устроили полномасштабное завоевание в тылу у самой Северной Коалиции. Были захвачены технециумные луны, которые являются источником огромных прибылей.

Позже LXQ2-T было отбито, но конфликт не затих, а переместился на территорию СК — там как раз [очень удачно](#) развалился один альянс. После нескольких месяцев слегка унылых боевых действий остатки СК съехали в НПЦ-регионы.

O2O-2X

20 марта 2011 года навсегда войдёт в историю EVE Online. В этот день состоялась самая масштабная суперкапитальная битва за восемь лет существования игры. И именно этот день стал переломным в войне DRF против NC.

[EVE Online : o2o Titan Massacre](#)

[EVE Online: O2O-2X Titan Massacre](#)

С каждой стороны собрались более тысячи пилотов, количество игроков в системе O2O перевалило за 2400 пилотов. Несмотря на то, что ССР выделила под этот кластер дополнительные серверные мощности, время отклика пушек и остальных модулей из-за лагов достигало нескольких минут. Но пилоты терпеливо ждали, следуя приказам командования и переключая цели. От этого боя зависело всё. Первым был уничтожен титан Erebus Северной коалиции, затем погиб Avatar DRF. Следующие несколько часов система наполнялась всё новыми и новыми обломками титанов. Шпионы DRF сообщили, что в рядах северян — паника. Только когда сервер ушёл на ежедневную профилактику, бойцы смогли передохнуть и подсчитать потери. Северная коалиция в этом сражении лишилась восьми титанов и тринадцати мазершипов, DRF потеряла четыре и два соответственно. Сколько на поле боя осталось искорёженных обломков меньших кораблей, не поддавалось исчислению: некоторые пилоты успевали потерять свой корабль, пересесть на новый и вернуться обратно в строй.

Хоть сейчас уже и нет DRF, но альянсы участвовавшие в этой битве помнят о ней. Открыв эту систему на карте дотлана вы увидите что станция в системе носит гордое название «O2O-2X VII — SUPERCAPITAL GRAVEYARD»

Asakai

В субботу 26 января 2013 года развернулась еще одна эпическая битва с участием 3161 корабля между блоками *CFC* и *HBC* в системе **Asakai**. Как утверждают игроки в своих блогах, к этому сражению привела ошибка пилота корабля класса «Титан» из блока *CFC*, который, вместо того, чтобы обеспечить флоту союзников телепортацию в собственную систему, армейским способом произвел проёб своего титана во вражеское пространство. Пару раз протерев глаза от нежданно свалившейся на них почти халявы (титаны до патча Phoebe не могли использовать свой главный калибр в лоусеке) местные разводящие («*Test Alliance Please Ignore*») сыграли *KTA* своему альянсу и заорали «Памагите, лохогопота на титане прикатила!» всём дружелюбным, или хотя бы не врагам. После минут ступора, осознания ситуации, сборов, на веселье начали подтягиваться желающие, спешно пересев на пригодные к разбору титанов посудины, а то и на чём попало. На удивление быстро собрали кучу дредноутов, организовали пачку хевидикторов - единственных пригодных для удержания титана кораблей в лоусеке. Флитком(ы?) проявили недюжинные способности к организации сброда, в очередной раз подтвердив прописную истину — лучше организованное войско влегкую пиздит лучше оснащённое.

[Pretty Lights: the Battle of Asakai \[HQ\]](#)

[Pretty Lights Battle of Asakai](#)

[Asakai capfight - N3/HBC vs CFC - 7000x speed](#)

[Asakai capfight - N3/HBC vs CFC - 7000x speed](#)

У *ClusterFuck* же, (коалиция, в котором состоял пилот промахнувшегося по кнопке титана) случилось помрачение сознания — из-за квакнувшей на всю галактику жабы — «**НТИСЬКУ ТИТАНА ЖАЛКО!!!**» Сгоряча для начала созвали на подмогу другие титаны (с, опять же, невозможностью их полноценного использования.), но присоединили к ним слишком мало вспомогательных капиталов-субкапиталов. В общем, первый титан разобрали ещё до подхода, собственно подкреплений.

Итог — 222 корабля уничтожено. Для *HoneyBadgersCoalition* потери составили 6 Дредноутов, 11 Карриеров и один Суперкарьер. Для *Clusterfuck* все обернулось хуже — 4 Дредноута, 29 Карриеров, 5 Суперкарьер и три Титана. Битву при **Asakai** называют полным разгромом.

В бабле это составляет 700 миллиардов игровой валюты или 24 тыс. неиллюзорных долларов. Правда, 50% или около того покрывает страховка кораблей (60% стоимости кораблей минус те суицидники, которые не страховались) — с учётом того, что стоимость фита страховкой **не** охватывается. [Просрали пол Форд Фокуса!](#). Другой вопрос, что пока заводы и фабрики накопегарят новых игровых вундервафель будет потеряно много времени и парочка систем.

[\[\[1\], \[2\]\]](#)

В-R5RB (Титаномания)

Однако, в этой стране принято отмечать годовщины эпических событий.

В результате, 27-28 января 2014 года состоялась очередная эпичная (6,058 участников — и это только в основном бою!) встреча вундервафель в системе В-R5RB, крышуемой группой *Pandemic Legion*.

Началось всё, как обычно, [внезапно](#).

Оная группа [случайно](#) забыла оплатить ренту (хотя сами они утверждают что тут виной баг игры) и потеряла контроль над звёздной системой В-R5RB, которая была на тот момент крупной системой регрупа. *ИЧСХ*, первыми туда понаехали русские анонимусы из флота коалиции (*CFC/RUS*), которые анально огородились, [объявили суверенитет](#) и начали строить оборону, готовясь к отражению неизбежной атаки. В систему мгновенно поналетели корабли со всего неохраняемого пространства, особенно в этом преуспели ребята из *N3PL*. В промежутке было ещё несколько меньших заруб в тех же окрестностях — подтягивающиеся подкрепления резали друг дружку, кемпили все окрестные гайки и парочку соседних с сабжевой станций, дабы не выпустить в бой ещё больше подкреплений.

Как результат непрерывного 15-ти часового месилова с временным замедлением 1 к 10 и лагом в 10 минут, проебали суммарно : 11 триллионов ISK, что равняется примерно \$300 000 по текущему на тот момент курсу. [Армейским способом](#) было потеряно 75 Титанов, самый дорогой из которых «Эребус» Кана стоил 222 млрд ISK (\$5500).

Так как мясилово было внезапным, и система была непобуждена ССРшниками, уровень лагов по эпичности был под стать самой зарубе. Локал колебался в районе отметки 2500, нормально работали только ДД у титанов. Впрочем, народу не привыкать, ещё со времён *LXQ2-T*. Дело усугублялось тем что на 28ое число был назначен крупный патч к игре, и ССР никак не могло решить — отменять ДТ или нет. В итоге решили не отменять, так как супера противника уже были убиты а победители лениво гоняли остатки флота противника по системе.

Победителем из упорного сражения вышла коалиция CFC/RUS. Потери CFC/RUS составили 16 титанов. Коалиция N3PL лишилась 59 титанов и на определённом этапе потеряла возможность уничтожать титаны противника, так что оставшимся силам не оставалось ничего, кроме как попробовать спастись бегством (впрочем, FAIL). На последнем этапе битва превратилась в добывание оставшихся сил противника ради лута. Диванные аналитики утверждают, что для проигравшей стороны, удар по морали сильнее чем по кошельку, что запасов полимеров для проёба у N3PL хватит для компенсации этого слива, и что на ход войны это не повлияет, так как основное мясо — слоукеты почти не пострадали. Хотя конечно же победителем в итоге вышли ССР, на радостях оперативно запилившие небольшой креативчик [3].

Исходя из складывающейся тенденции — запасаемся попкорном и ждём января 2016.

М-ОЕЕ8

Ждать пришлось до декабря 2016...

Началось все с очередной большой войны.

Суть такова: После выселения Гунов с их территорий на севере галактики(подробнее в разделе про оных в основной статье), их территорию занял один из альянсов, составлявших «паровой каток» выселяторов — TEST Alliance и их братишки из Circle-Of-Two. Прошло около года с момента оной бучи, когда между союзниками в войне против пчОл, сплоченными лишь баблом нанимателей и общим врагом, начались срачи, и эту же территорию решили прихватизировать Northern Coalition, которые также участвовал в [выпиле](#) Гунов. Была заранее слита деза о готовящейся войне с обитающими рядом Legion of xXDeathXx(дичи), и когда NC внезапно появились у порога TESTов, миновав напуганных и оцетинившихся вилами и факелами Дичей, запахло знатным месивом — ибо противники были друг другу под стать : против NC, одного из мощнейших альянсов в Еве, знаменитого своей огромной армией из самых тяжелых кораблей в галактике, бились также весьма нехилые парни, которые поначалу давали достойный отпор — около двух месяцев противники топили регион Tribute в крови, лагах и обломках дорожущего металла. Но конец вышел значительно унылее, чем ожидалось — когда NC надоело вязнуть в обороне TEST и CO2, они позвали на помощь своих равных по силе друзей Pandemic Legion, те позвали своих друзей, и получившаяся в итоге гигантская машина смерти довольно быстро перемолола сопротивление Тестов, 3го декабря дойдя до их столичной системы М-ОЕЕ8, в которой был установлен Keepstar — неэбических размеров космическая крепость, имеющая огромное стратегическое значение — как-никак, центральный рынок региона, хранилище для тысяч кораблей, в том числе суперкапиталов — особо больших и жирных посудин, которые иначе как в этот самый Кипстар не прячутся — слишком здоровые, чтобы влезть в док обычной станции. И вот этот Кремль, [Черкизон](#) и Главвоенсклад в одном лице стал мишенью для всей галактики — 10го декабря, когда Кипстар вышел из последнего режима неуязвимости и стало возможно уничтожить его окончательно, вложить свою пулю, ракету или поток фотонов в дело убийства последнего оплота обороны Тестов слетелись все кто мог — 5337 человек в системе вывели эту бойню на абсолютный рекорд по количеству пушечного мяса, одновременно участвовавшем в бою, а с учетом мимокрокодилов — около 2х с чем-то тысяч, и по общему числу участников тоже. Унылость же заключается в том, что защитники решили сохранить бабло, но потерять лицо — и в итоге не защищали систему до последнего(как это принято в ру-алли), а заранее вывезли барахло и спрятали его по направлению будущего движения сраного трактора, оставив в крепости только слоупоков и оператора вооружения с запасом бомб. В непосредственном бою Тесты даже не пытались участвовать — слишком велико численное превосходство противников — а разместили свои флоты на подходе и отстреливали ганги тех, кто летел попрыгать на обломках их бывшего дома. К слову, атакующие даже не использовали свои знаменитые сверхтяжелые флоты — на пять с половиной тысяч рыл на месте боя был едва ли десяток капиталов, а титан и вовсе только один — запрыгнувший ближе к концу боя, очевидно, с целью потроллить оборонявшихся, сверхдорогой и сверхпонтный Ванькушер НЦ. [Конец немного предсказуем](#) — Кипстар рухнул, но, пока он был жив, его оператор успел настрелять противников аж на 250 миллиардов, при стоимости самого Кипстара в 300. 50 миллиардов — не такой уж и большой выигрыш, с учетом задействованных сил. Впрочем, перекраивание политической карты и удар по морали побежденных куда интереснее, правда?..

P.S. Эта битва имела далеко идущие последствия для ру-комьюнити, на тот момент уже несколько лет как существовавшего в виде двуполярного мира. Когда [сранный трактор](#) выселенных TEST/CO2 в поисках нового дома доехал до другого края галактики, ему под колеса попал один из полюсов этого мира — коалиция Стейнвагон, обитающая на юге карты. После захавывания Тестами при поддержке другого русского полюса в виде упомянутых выше Дичей своей территории, ряды Стейнвагона сильно поредели и озлобились. Отсутствие своей территории(и горячее желание ее получить при острой нехватке сил для этого) и вынужденное проживание в ничейном космосе также не способствует снижению градуса неадекватности. Веселья также добавляет в очередной раз возрождающийся Ред альянс(см. основную статью), пусть и анально продавшийся Гунам, живущим неподалеку от него. В сухом остатке — имеем фактически однополярный русский мир Евы и два очага напряженности, которые рано или поздно должны бомбануть. Жарим [попкорн](#)...

FWST-8

Но войнушки в еве ушли на кд на долгие пять лет. В 2019м пытались реанимировать интерес к игре, и даже заанонсировали битву на миллион долларов (два кипчика выходили из реинфорса в +- одно время и

близко друг к другу. Противники сбились в сверхкоалиции и поделили сферы влияния. Казалось, что кроме локальных боев чисто ради контента ничего больше не случится. Однако не было бы счастья, да несчастье помогло. В 2020м году случился **Коронавирус** и люди, окарантинившись дома начали играть в компьютерные игрушки чуть больше чем ранее. Как следствие многие ветераны вернулись и в Еву. Естественно на фоне притока людей коалиции быстро начали набирать намберс и готовиться к войне. Естественно под это дело быстро нашелся повод и в World War Bee 2 сошлись коалиции Imperium (гуны и прочие) и PAPI (PanFam Alliance Please Ignore). Силы не совсем равные, у имперцев 50к против папиковских 150к, но войнушка пошла за Дельв (Регион где гуны живут уже почти десяток лет) и как следствие превратилась в попытки взломать окопавшийся укрепрайон. Не будем углубляться в политику, для знающих инглиш рекомендуем почитать [imperium.news]. В общем и целом оппоненты гунов начали активный деплой в дельв, а гуны начали активно самоубиваццо **апстену**. Суть в чем - папики ставят кипчик в FWST-8 пытаясь создать док для Титанов прям посреди грядок гунвафли, а гуны устраивают форменный **зерг рашь** на кипстар когда он только выходит из установочного таймера. Для незнакомых с механикой поясним - в этот момент титаны еще не задоканы, а щиты и армор еще не выставлены, и как следствие - кипстар можно уничтожить за одну атаку вместо традиционных трех. Естественно имперцы выбрали наиболее простой вариант - тупо завалить кипчик ЛЮБОЙ ценой ЛЮБЫМ имеющимся (а его у гунов овердохуя) мясом. Первый кип уехал на кб почти без помпы. Имперцы тупо завалили грид своими снайперящими шипами и выпилили его **КЕМ**. Следующий кипстар установленный в той же системе спустя сутки уничтожить на таймере установки не получилось, а потому все стали готовиться к эскалации. Было понятно что Гуны будут драться и достигать стратиджика несмотря на трехкратный перевес в намберсе у их оппонентов. Для начала фк гунов разметили грид вокруг кипа. На следующий день начали формировать флоты - к моменту появления гунов на поле боя у легаси был двукратный перевес по численности (4400 против 2000). Как итог - лагодром был знатный. Учитывая что пятнадцатиминутный таймер шел в реальном времени, а из-за нагрузок в системе включился тиди, у гунов был ровно один вариант добиться своей цели - бить противника прямо в кипчик. Имперцы выбросили в бой флоты заточенные специально под уничтожение кипстаров, почти полностью забив на противника и потери. По ходу боя отметиться в локале успело более 8к человек на 11к аккаунтов при пиковых 6557 чарах одновременно. Империиум призвал всех своих крабов залогинить максимальное количество чаров что бы хотя бы немного сократить разрыв по намберсу и высвободить силы для уничтожения флотов противника. Где то спустя часов пять ВНЕЗАПНО оказалось что ядро имперского флота - дредбомба заброшенная пилить цитку понесла существенные потери и не могла поддерживать паузу таймера. Пришлось в панике возвращать недоукомпелктованные флоты подкреплений для достижения необходимых цифр урона. Но тут сработало то что гуны имеют существенные запасы в защечных мешках, и запасы эти были расположены близко. Логистические бригады непрерывно подвозили корпуса и фиты откуда могли и как итог - флоты несмотря на потери не редели. По ходу боя интервенты предпринимали попытки остановить имперцев от выброса еще большего количества подкреплений путем перехвата и удержания капсул, но все же в итоге было решено что проще и продуктивнее настреливать урон по атакующим гунам. Как итог - о победе заявили обе стороны: империиум выполнил стратиджик и уничтожил кип, а их оппоненты настреляли примерно 3-8 стоимостей того кипчика.

[[4], [5], [6], [7]]

M2-XFE

Раунд 1

Кипстар в FWST-8, наконец, с n-ой попытки установлен (сказалось наличие в рядах атакующих китайских ботофермеров с солидным запасом оных). Почти весь Дельв оказался под прицелом суперкапитального флота PAPI, что резко ограничило возможности гунов по использованию капиталов и суперкапиталов. Война перешла в стадию унылого бодания за клайм и, ввиду численного преимущества нападающих, гуны начали потихоньку сливать системы. Одновременно всё так же буднично и уныло идёт зачистка пространства от структурок гунов - цитаделей, инженерных и добывающих комплексов (тех, что гуны не успели, или не смогли, снять и вывезти). Однако остаются еще кипстары, коих на момент начала войны по империиум спейсу было наткано немало. Полностью функциональный кипстар не так легко снести, кроме того, именно в кипстарах народ обычно хранит все свои печенки, поэтому существовала вероятность, что для защиты кипстара гуны выкатят, всё таки, свой суперкапитальный флот. Так и вышло. Перед самым новым, 2021 годом, PAPI-коалиция спилила щит нескольким гуновским кипстарам, вынудив последних задуматься, какой кипстар им более всего ненужен. 30 января, под арморный таймер, гуны выбрали для обороны кипстар M2-XFE, высадив там свои флоты с титанами и суперами включительно. Туда же прилетела и PAPI-коалиция, тоже с большими корабликами. В 23.50 по еве, за сутки до нового года, народ принялся провожать порядком всех подзаебавший 2020 год феерверками из взрывающихся титанов и кораблей поменьше. В воздухе царила атмосфера праздника, изголодавшиеся по суперкапитальным боям пилоты весело убивали дорогие корабли противника и теряли свои. Силы были приблизительно равны, поэтому потери распределялись равномерно и практически поровну. Однако ближе к даунтайму стало очевидным преимущество в позиции гунов - они находились на кипстаре, и после даунтайма могли спокойно логиниться под защиту огромной цитадели, в то же время как PAPI при логине рисковала понести дополнительные потери. Поскольку в целом стратеджик был выполнен - броня кипстара пробита, руководство PAPI дало команду в игру после даунтайма не заходить. Итого в бою приняли участие 6884 пилотов, на борду отправились 257 титанов из 1304 участвовавших, ушатали около 400 капиталов и кучу меньших кораблей и файтеров. В целом потери оценивались в 29 триллионов иск, почти втрое перекрыв потери при B-R5RB.

Раунд 2

Кипстар M2-XFE выходил из реинфорса двумя днями позже, в субботу 2-го января. Задроты по обе стороны конфликта вместо доедания новогодних салатов занимались переброской кораблей, модулей и своих тушек к месту боя. Бой обещал быть тяжелым и кровавым. Силы были стянуты беспрецедентные - к моменту начала боя около 13 тыс пилотов находились всего в 3-х системах - 1DQ1-A (база гунов), T5ZI-S (база атакующих) и M2-XFE. Готовились и ССР планируя в очередной раз объявить о "самой большой битве в еве и игровой индустрии, бла бла бла". При таком ажиотаже - что могло пойти не так? Как обычно - всё. Задолго до выхода кипстара из реинфорса в M2-XFE гунами и союзниками было загнано 6700+ пилотов, в T5ZI-S сидело приблизительно такое же число атакующих. Несмотря на явные признаки надвигающейся жопы PAPI попытались всё же пропрыгнуть в систему M2-XFE - в результате на сильно перегруженную ноду системы попытались зайти еще несколько тысяч человек. Конец немного пресказуем. Большую часть запросов на вход сервер просто проигнорировал. Около 300 "счастливчиков" - титанов и суперов, которых таки пробросило в систему, были немедленно безнаказанно расстреляны гунами. Причём большая часть об этом даже не узнала - они продолжали сидеть в своих кораблях в переходном тоннеле или даже в системе T5ZI-S, хотя их кораблик уже давно был убит в системе M2-XFE. Вместо грандиозной битвы получился грандиозный провал. Позже ССР признает наличие серьёзных проблем с сервером в момент проброса, но категорически откажется компенсировать потери, добавив butthurt'a атаковавшим. Вдобавок после боя большая часть флота PAPI оставалась в логоффе M2-XFE, где был устроен традиционный гуновский круглосуточный кемп с бублями и суперкапиталами. В целом же - атакующие понесли серьёзные потери, а гуны получили возможность отстрочить неизбежное.