

Троллинг — Lurkmore

← [обратно к статье «Left 4 Dead»](#)

Троллинг

over 9000 видов

Поскольку в Игру-Сабж все играют онлайн, это хорошая игра для толстого и не очень троллинга. Ну а звуковая связь, friendly fire и, конечно же, ведьмы, делают её очень вкусной. Особенную же прелесть добавляет тот факт, что в отличие от многих прочих онлайн игр в L4D отсутствие слаженной работы команды почти всегда ведёт к неминуемому поражению, и присутствие даже одного тролля на сервере способно слить игровую партию в унитаза.

https://www.youtube.com/watch?v=f_eF2AbrQhk
Учебный фильм.

<https://www.youtube.com/watch?v=vZEac6Q8i2w>
Учебный фильм. Часть 2.

[Left 4 Dead 2: Быдло на сервере](#)
Годный троллинг голосовыми биндами. В оригинальной демке жертва бесится 40 мин.

- **RadialMenu** — Пожалуй самая полезная штука в L4D как для начинающих школьников, так и для профессиональных троллей. Самый лёгкий способ заебать кого угодно. Является обычными менюшками на буквы «Z» и «X», но более продвинутыми. Тонкие тролли могут искусно срать своих тиммейтов богатым словарным запасом выживших. Например: при любой просьбе от них, выбирать вокалайз «Пошел в жопу, кретин» за Френсиса, а любители жирненького могут без конца спамить предсмертным криком сюрва.
- **Over9000** — выстрелить в сигнализацию, пройти через металлодетектор, в общем — делать всё для привлечения орды. В режиме выживания это удаётся лучше всего, особенно если дать команду поставить бочку у места появления зомби, и ВНЕЗАПНО запускать зомби атаке, когда они приблизятся. ТОЛСТО, но если тролль достаточно тонкий и умеет прикидываться идиотом, то может доставить. Алсо, в jukebox'e есть песня, в припеве которой есть строчка «All we want to do is eat your brains», ИЧСХ каждый раз после этой фразы приходит орда.
- **Стрельба по своим** — в любом режиме игры на уровнях сложности «мастер» и «эксперт» (реализуемо и на среднем уровне сложности, но требует over9000 опыта игры в силу незначительности урона; вместе с тем вычислить умелого тролля будет в разы сложнее), «случайный» выстрел вызывает неконтролируемые приступы ненависти. Сюда же стоит отнести «случайный» подрыв over9000 газовых баллонов и канистр. При должном умении можно сносить своим здоровья больше, чем это делают заражённые. Особняком стоит расстрел бензоколонки на третьей карте кампании «No mercy», ибо при удачном стечении обстоятельств взрыв уложит на месте всю команду.
- **Костёр** — при обороне в узкой комнатухе кинуть Молотов прямо под ноги команде. Как вариант — можно кидать и в сокомандника, которого уронили зомби, чтобы его никто не мог поднять. Особенно хорошо работает на «эксперте», ввиду сильно повышенного ущерба при нахождении в огне для самих выживших — при удачном броске в любом замкнутом пространстве можно с 95%-ой вероятностью положить в инсар всю команду разом, заставив игроков [перепроходить карту с самого начала](#).
- **Звуки** — [бессмысленные и беспощадные](#) звуки в голосовой связи. Желательно поставить в настройках звука опцию «Микрофон включён всегда». Также есть достаточно тонкий троллинг: найти в файлах игры звуки плачущей ведьмы или сопящего танка и поставить их. Может сработать и простой кашель в микрофон (с надрывом). [Некоторые индивиды](#) ставят туда [звуковые наркотики](#).
- **Спам вокалайзов** — «вокалайз» — фразы персонажей, которых в игре over 9000. [Создав вокалайз](#) «ливень приближается» можно не только всем ебать мозг диким криком про ливень, но и полностью заглушить всех других персонажей, так как этот вокалайз вызывает цепную реакцию других — соответственно другие персонажи перестанут кричать «помогите», если их сцапает зомби — подобных по принципу действия этому вокалайзу есть ещё много других в игре. Так-же можно в горячке битвы кричать «Танк», пугая ничего не понимающих сокомандников. Если покопаться, можно найти отличные вокалайзы для тонкого и толстого троллинга. Пример: У Билла есть вокалайз «Ты устал Френсис? Бедняжка...». Ждём пока Френсиса уронят зомби, подходим, спамим Е чтобы поднимать и ронять его, при этом спамя вокалайз «Ты устал Френсис? Бедняжка...», наслаждаемся баттхёртом. И таких способов десятки. Любители жирноты могут просто спамить предсмертные хрипы персонажа и прочие [громкие звуки](#) без остановки.
- **Привратник** — традиционный [POOL IS CLOSED](#). Не давать Выжившим пройти в дверь. Как только они открывают — нужно сразу закрывать дверь. (Предупреждаем: зомби-боссы могут ВНЕЗАПНО появиться за спиной привратника и уложить тролля на лопатки, чем нехило доставят всем сурвам. Nuff said.)

- **Отвратительный спрей** — поставить в спрей [расчленёнку](#) или нигру. Просто и толсто. В качестве бонуса: если тебя выгонят, текстура спрея в любом случае останется на стене ещё надолго.
- **Самоубийца** — прыгнуть с балкона/обрыва, зажав пробел — тогда вы не уцепитесь за карниз, а сразу упадёте. При этом вместе с вами канет в небытие и ваша аптечка. Если прыгнуть неоткуда — можно [зажариться насмерть на мусорке](#), другом огне или подорваться насмерть на бензоколонке.
- **Канистры ненужны** — в режим сбора (англ. *scavenge*) берём канистры и спокойно закидываем их в недоступные места. В том-же No Mercy можно их банально скинуть с крыши. В финале кампании The Passing, обладая достаточной ловкостью, можно сбросить одну из канистр в реку так, что её оттуда ни достать, ни расстрелять, чтобы она появилась заново в обычном месте. При этом команда только через пару раундов понимает, что-же пошло не так.
- **Айболит** — начинать лечить выжившего и не заканчивать. Особенно эффективно при атаке орды, так как двигаться лечимый не может, а вот урон получает. Особенно эффективно при спаме вокалайза «I LOVE YOU» за Эллиса. Как вариант можно использовать аптечку для самого себя, будучи когда вы совсем немного поцарапаны, а кто-то серьёзно ранен. Также, если кто-то умирает, не давать ему аптечку с требованием «say plz».
- **Вот, держи** — схватить таблетки первым, не дав товарищам. Зато в самый напряжённый момент отдать таблетки другому игроку. При этом игрок автоматически переключится на них, а значит, пару секунд не сможет вести огонь. К сожалению, нельзя таким образом стряхнуть игрока со стационарного пулемета.
- **Гонка** — или раш, если по-православному. Сначала надо выучить наизусть карту. Необходимо, чтобы карта была без боя с ордой, иначе гонка закончится, толком не начавшись. Затем присоединиться к игре, и, выдавая себя за идиота, писать «приду первым к финишу». Когда игра начнётся — быстро, игнорируя всех (если получится, конечно), бежать к убежищу! Можно хватать всё, что под руку подвернется (таблетки, молоты, бомбы) и тут же использовать. Далее можно закрыть дверь и быть привратником. Стоит отметить, что данный приём особенно часто практикуется на серверах с рандомными игроками, а особенно часто — на серверах с расширенным лимитом игроков, например на 16 человек. 1-2 человека добежали, а остальные валяются в различной степени удаления от убежища с криками о помощи. Само собой такой метод троллинг не пройдёт, если вы сраный нуб и не можете в соло прорашить карту на пабlike. Особенно можно усилить накал метания кирпичей у всех игроков на севере в данный момент, если в пустить в сэйфрум любого зомби, после чего запереть комнату. И стараться не убивать его, в то же время минимизируя количества песдюлей, получаемых от него. Дело в том, что подсчет очков не начнется, пока в комнате есть хоть один зараженный. Посему ожидать окончания раунда можно овер9000 часов, куда либо вы его, либо он вас (впрочем, при грамотном расположении какого-нибудь стола в убежище — бегать вокруг него можно бесконечно). Только не просрите. Например. ВНЕЗАПНО, приклад может убить обычного зомби если треснуть по нему 5-7 раз.
- **Выживший-зомби** — играя в режиме сражения за зомби, защищать выживших от орды и от других проявлений заражения. Да, зомби тоже могут убивать друг друга. [Эффект](#) усиливается многократно, если вам досталось играть танком. Особенно эффект усиливается, если зайти вместе с другом. Тогда вас невозможно будет кикнуть. А если договориться с командой противника...
- **Это моя крыша** — при игре за заражённых, сталкивать с крыш товарищей по команде. При удачном выборе момента и жертвы можно запороть тщательно спланированную атаку и сгенерировать мегатонны НЕНАВИСТИ. При этом можно закосить под идиота и клясться, что это была случайность.
- **Болтун** — обычный троллинг в чате, но тем не менее доставляет не хуже. К примеру, когда кто-то просит помощи (вроде «Жокей схватил» или «Поднимите, я упал») послать нахуй и побежать дальше. Нормальные люди реагируют на это более-менее спокойно, но [некоторые](#), ввиду запредельно высокого ЧСВ, начинают орать в (войс)чате, что кикнут, выебут или ещё чего похлеще. Можно оскорблять команду соперников, обзывая их нубами, если ваша тима выигрывает, или задротами, если вы проигрываете. Можно детектить школоту, евреев, указывать на грамматические ошибки, рассуждать над тем, какой у кого-то идиотский никнейм... тысячи тем!
- **Я в домике** — На последней карте кампании The Parish (на мосту) в самом начале вы оказываетесь в двухэтажном убежище. Вызывайте бесконечные орды и быстро ныкайтесь на первый этаж. Лестница длинная, вы сможете ооочень долго безнаказанно расстреливать как особых, так и не очень зараженных. Единственной помехой может стать плевалыщца. Команда соперника сначала будет срать кирпичами, материть вас и вашу тиму, короче как следует покормят. Результат обычно один: команда сливает, так и не дождавшись долгожданной победы, но иногда враги не выдерживают и ливают.
- **team fall** — Работает на расширенном сервере. На последней карте кампании «Нет милосердию» как известно с крыши можно прыгнуть вниз и разбиться. (Можно и в любом другом месте, главное чтобы высота падения была равна отбрасыванию копыт) Разбиваемся, переходим за зомби и обратно к людишкам. Если боты еще остались и это первый лефт, то: 1.Заходим за бота 2.Прыгаем с крыши 3. ... 4. PROFIT!!! Повторять пока не кончатся боты. Теперь выживать игрокам станет намного сложнее,

ведь зомби много а тысяч ботов за спиной уже нет.

- **Заложни гнома** — Как известно, в компании Мрачный карнавал (базарная площадь) можно получить гнома. Если присмотреться, то можно заметить, что в часто — как минимум один из членов команды анально-связан с ним (ради ачива, сцуко). Однако, бывают напряженные моменты, когда приходится отстреливаться, что с гномом противостоит. Именно в этот момент, можно ~~тихо~~ смело спиздануть гнома и выбросить его за забор, да подальше. Высер законного™ обладателя — гарантирован, особенно если замутить под финал компашки. UPDATE: Вообще гнома несут для получения достижения «Спасаем гномов», которое дается всем игрокам команды, что как-бэ намекает, что законного™ обладателя у него нет. Для получения достижения достаточно улететь в конце на вертолете хоть одному члену команды (с гномом, соответственно). Посему анонимус, таким образом потролив команду сам вроде как троллит себя заодно.
- **Слив засчитан** — Можно получить генитальный профит. Для этого, заходим на сервер (желательно эксперт), быстро переименовываем ник под рандомную жертву, (используя схожесть русско-английских букв). И начинаем троллить по всему, что движется. При этом, можно запустить вотэкик, указав на ник этой жертвы. Если остальные долбоёбы проголосуют «ЗА», то порция говна обеспечена.
- **ТК-Очко** — На большинстве кастом-серверах имеются так называемые ТК-очки, чтобы **эбанутые нубы** не убивали своих. Выберете себе жертву, и любыми способами старайтесь сделать так, чтобы она нанесла вам урон. Лезьте в огонь молотова, лезьте под пули, лезьте под пайпу. И в скором на вашу жертву наложится голосование от сервера якобы за «урон по своим». Если по голосованию игроки не забанили беднягу, то достигнув еще больше ТК, он получит уже моментальный **бан** от сервера. Чем выше сложность на сервере, тем выше будет урон по **тиммейтам**.
- Самый жестокий и беспощадный троллинг, вызывающий разрыв очка у команды: последний уровень любой локации, сложность обязательно эксперт, добегаем первыми до машины/вертолёта/катера, ждём своих товарищей и хладнокровно выводим из строя, ждём срабатывания скрипта и наслаждаемся титрами и срачем в чятике. Опасность такого троллинга в том, что если будешь слоупочить и косить твой злобный план могут просечь и поставить тебя на место, что вызовет разрыв очка только у тебя.
- Алсо, на последнем уровне кампании «Приход» в убежище в начале два этажа и красная лестница. Залезаешь на второй этаж раньше других, берешь аптечку, ждёшь когда нуб начнет ползти по лестнице, лечишь его, он опускается в самый низ. Повторять процедуру over9000 раз. В кампании «No megсу», при вылезании из канализации на площадь перед госпиталем, этот же трюк выводит из строя — игрока придется поднимать. А можно не поднимать, а сжечь нахуй броском молотова с площади в люк.

На данный момент любые методы троллинга с использованием голосования неактуальны в Left 4 Dead 2 из-за запрета на частые vote-запросы.

Стоит отметить, что если играть с опытной командой или просто адекватными игроками, все приведенные методы троллинга заканчиваются моментальным киком. Так же заканчивается любая мало-мальски неадекватная игра или невыполнение просьб и указаний. Всё: от лишних нескольких шагов в сторону или задержки, до открытия двери стартового убежища до того, как подгрузились все игроки команды.