

# MegaGame — Lurkmore

**MegaGame** — [хороший](#), [годный](#) журнал о компьютерных играх, издавался с [15 декабря 1998](#) по 7 декабря 2001 издательством «Фантазия». Отличался качественными объективными обзорами игр с минимальным количеством [пафоса](#) от вполне образованных людей без явной любви к графомании, в отличие от многих других журналов.

## Содержание

Помимо превьюшек, ревьюшек и прочей стандартной хуиты, в нем публиковались шикарные прохождения и руководства — время забыло, КАК тогда писали про [Baldur's Gate](#), [Arcanum](#), [Icewind Dale](#), [Black&White](#), [Shogun](#) и прочие кошерные вещи, но [анонимус](#) помнит.

Алсо, имелся свой раздел, посвященный железу, раздел с обзорами злачных мест тогдашнего инета (например, список забугорных сайтов, где можно было надыбать разные вкусные Total Conversion'ы на [Warcraft 2](#)), раздел с неплохими комиксами по популярным играм (Diablo 2, for example), полный лулзов раздел «Корзина для мусора» с доставляющими Краеведами (5 шт.) и Казаковыми (3 шт.) и венец творения — раздел с гайдами и обзорами олдскульных игрушек конца восьмидесятых — начала девяностых, полный ностальгии чуть более, чем полностью. Журнал комплектовался CD с базой читов, демками игр и т. п., был толстым, **ОЧЕНЬ** толстым, хорошо отпечатанным и с малым количеством рекламы (только на обложке). Ах да, стоил сущие копейки.

## Modus operandi

Сабж, помимо прочего, был уникален моделью своего существования. [Профита](#) он не давал в принципе, поскольку реклама в нем по официальным расценкам стоила от \$1000 за полосу, и игроиздатели вполне справедливо посылали редакцию на [йух](#). В результате прибыль складывалась из рекламы торговой марки «Формоза» и примкнувшим к ней акциям. Собственно, именно эта контора по факту и содержала редакцию журнала (от предоставления помещения на территории «ящика» — «Формоза» арендовала несколько зданий — до выплаты гонораров авторам).

Через два года работы рекламно-издательскую группу закрыли. [А разгадка одна...](#)

## Где они теперь?

Бывшая редакция MegaGame в неполном составе (Дмитрий Резников и Петр Курков) в марте 2005-го осела в издательстве SUN Publishing (бывш. Solitary Publishing). Основным направлением деятельности был выпуск ежемесячных журналов XS Magazine, «Windows Vista: Официальный журнал» и «PlayStation 2 Official Magazine Россия». К сожалению, компания выпилена во время [кризиса-2008](#), и их нынешняя судьба неизвестна.

## Скачать пару номеров

- [Здесь](#)



СМИ

25-й кадр ВНС Championat.com Cosmopolitan Eyjafjallajokull Game.exe MegaGame  
Playboy StopGame.ru Transmetropolitan WikiLeaks Zero Punctuation Автожур Аг.ру  
Агент Купер Аегоров Амеро Андерс Брейвик Андрей Колесников Бирюлёво  
Божена Рынска Большой адронный коллайдер Бостонский теракт Британские учёные  
Бронзовый солдат Бульварная пресса Вежливые люди Великий Дракон Весёлые картинки  
Вестник ЗОЖ Взрывы в метро Виртуальные радости Вражеские голоса Врен Газетная утка  
Гейббельс Гейленд Генномодифицированная вода Голубицкий Градус неадекватности  
Гражданин поэт Даниил Шеповалов Дмитрий Виноградов Дмитрий Киселёв  
Дмитрий Роммель Доминикана Евсюков Егор Свиридов Жареные темы СМИ Живой щит  
Журнал «Крокодил» Журнал «Трамвай» Журнализд Зомбоящик  
И вообще подхожу я к твоей маме и ссу ей в рот Борис Иванов Игрожур Игромания  
ИноСМИ Интернеты Иранские ракеты Ирина Сычева Йэху Москвы Кавказ-Центр  
Качиньский Компьютерра Коневодство Корреспондент Кошачье дело Красная Бурда

кратовский стрелок   ксакеп   кыштымский карлик   латынина   лѣки   мальгин  
Метатели колёс   Мир криминала   Михаил Леонтьев   Моська   Мурзилка   Муртазин  
Навигатор игрового мира   Не имеющий аналогов в мире   Невзоров   Николай Усков  
Новая газета   Номад   НТВ   Нургалиев разрешил   ОБС   Олег Бочаров   Олег Кашин  
Олег Ставицкий   Паркер   Первый канал   Пиписькин   Пира   Плоские прямоугольные коты  
Политкорректность



### Игры

1C   3dfx   A challenger appears   Action 52   Aion   Alignment   All your base are belong to us  
Angry Birds   Angry Video Game Nerd   Another World   Arcanum   Assassin's Creed   Baldur's Gate  
Barrens chat   BASKA   Battletoads   Beat 'em up   BioWare   Bitches and whores   Blizzard   Blood  
Brick Game   Bridget   Carmageddon   Chris-chan   Civilization   Combats.ru   Command & Conquer  
Company of Heroes 2   Contra   Copyright   Corovaneer Online   Counter-Strike   Crimsonland   Crysis  
Daggerfall   Dance Dance Revolution   Dangerous Dave   Dark Souls   Dead Space   Demonophobia  
Denuvo   Deus Ex   Diablo   Did he drop any good loot?   Digger   Disciples  
Doki Doki Literature Club!   Doom   DOOM: Repercussions of Evil   Dopefish   DotA   Dreamcast  
Duke Nukem 3D   Dune 2   Dungeon Keeper   Dungeons and Dragons   Dwarf Fortress   Earthworm Jim  
Elasto Mania   Elite   EVE Online   Everquest 2   F-19   Falcon Punch   Fallout   Fate/stay night  
Five Nights at Freddy's   Flashback   FPS   GAME OVER   Game.exe   GameDev.ru   GamerSuper  
Garry's Mod   Giant Enemy Crab   GoHa.Ru   Gothic   Granado Espada   Grand Theft Auto  
Guilty Gear   Guitar Hero   Half-Life   Half-life.ru   Heroes of Might and Magic   Hit-and-run   Hitman  
HL Boom   Homeworld   I.M. Meen   Ice-Pick Lodge   IDDQD   Immolate Improved!  
It's dangerous to go alone! Take this.   Itpedia   Jagged Alliance   Kantai Collection   Katawa Shoujo  
Kerbal Space Program   Killer Instinct