

Playground.ru — Lurkmore



НЕНАВИСТЬ!

Данный текст содержит зашкаливающее количество НЕНАВИСТИ. Мы настоятельно рекомендуем убрать от мониторов людей, животных со слабой психикой, кормящих женщин и детей.

«Первое это, естественно, [АГ.py](#) — над ним видно, что работают, но для создания качественного уникального контента на потоке — и это тоже видно — там нужны гораздо большие бюджеты; прочие это либо [Игры@Mail.ru](#), которые совсем про другое, либо всякие inferнальные «плэйграунды» с пиратскими серверами и кряками. »

— *Александр Кузьменко* (<http://www.dtf.ru/articles/print.php?id=54084>)

PlayGround.ru (PG, ПэЖэ, ПлэйГраунд, ПеГе) — расовый отечественный компьютерно-игровой портал обо всем, заполненный школотой, быдлом и троллями чуть более, чем полностью. Зародился из кода на закате [лихих девяностых](#) в образе унылого фан-сайта ныне винрарной игры [Quake](#).



Редакция Playground одобряет эту статью

О проекте

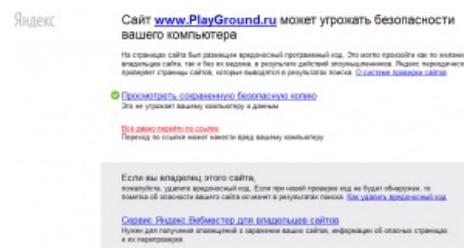
Российский игровой сервер ворвался в [интернет](#) 20 февраля 2001 г. Гордость оно — безумное количество пустых серверов по самым популярным играм! Ежеминутное обновление новостной ленты, готичные статьи, [свежие](#) ролики, патчи, демки, не говоря уже о горячих [срачах](#) в форумах, внушающей галерее и базе кодов, преисполненной троянами и NoCD (Ныне не актуально из за выпила всех кряков) чуть менее чем полностью.

Возглавляет проЭкт бессмертный лидер [Тарантино](#). Известен своим высказыванием «наши пользователи — наше главное богатство» ([линк на статью](#)). Хотя этим принципом его подручные люди часто пренебрегают.

Коллектив

Одна из особенностей PG — фантастическая кадровая политика, результатом которой стал коллектив, по многообразию возрастов, классов и диагнозов сравнимый разве что с бестиарием [далекой-далекой галактики](#). Неадекватные писатели статей руками, безграмотные модераторы, истовые переводчики новостей PROMT'ом, [безалаберные](#) редакторы разделов (в особенности тех, что держатся на поставках [лужёв](#) контента от пользователей) и непробиваемая администрация, достучаться до которой по ICQ невозможно даже в случае массивной атаки хакеров с применением оружия массового поражения — атомных редиректов на [анатомические ресурсы](#). Однако не все так просто. [На самом деле](#) этот ваш PlayGround ни что иное как фабрика будущих (и прошлых) звезд игрожура, что как бы многое объясняет. У принятого на PG школьника с инкубационной стадией [ФГМ](#) через пару лет [журналистской](#) практики заболевание внезапно обостряется, а [ЧСВ](#) переваливает за все разумные пределы. Результатом химической реакции становится необратимая мутация в [идеального автора](#) для какой-нибудь «[Игромании](#)», а в случае генетической предрасположенности — и в редактора (пальцем показывать не будем, но тем, чье подозрение в неискренности утверждения сопровождается осязательным баттхертом, рекомендуем пробежаться по архивным статьям на сайте и поискать знакомые имена/ники — срыв покровов обеспечен).

Воспитательные работы плэйграунда дальнейшими хозяевами авторов, как правило, не ценятся — это видно из того же высказывания Кузьменко, обнаружить которое можно несколько



Яндекс предупреждает



Типичный сотрудник редакции

выше. Еще выше! [Капитан Очевидность](#), правда, настаивает, что подсудимый представления не имел о том, что его штат авторов состоит из выходцев с PG чуть менее чем полностью. Как бы там ни было, а теперь знает точно: незамеченной предьява не прошла. Всемодератор PG [Lemon](#) в гордом одиночестве сделал набег на [жежешечку](#) Кузьменко, где предпринял кислую попытку поднять [срач](#). Поединок с мельницей был краток: отжав из Лемона пару луззов, обитатели главредского тупичка милостиво отпустили юродивого с [б-гом](#).

PlayGround символизирует

Содержимое

Материалы пишутся таким образом, чтобы вызвать наибольший общественный [резонанс](#), так что в новости об очередном консольном эксклюзиве вполне можно встретить такие слова, как мыльное кинцо, пекари и тому подобное. Игровые и не очень файлы валяются в архив без внятных описаний и опознавательных знаков. Около половины окна с открытым плейграундом будет занимать реклама, ее количеству может позавидовать любой порносайт. Также при открытии каждой страницы ресурса вылазят [over 9000](#) глюченных всплывающих окон, из-за которых может нахуй повиснуть браузер. С завидной регулярностью на форумах поднимается тема о «проклятой рекламе», где школьники с подгоревшим очком требуют очистки сайта и собираются свергнуть злобную администрацию, которая продалась. Редкие советы поставить адблок надменно игнорируются.

[Воровать - плохо, понятненько?](#)

Как Playground копипиздит статьи

В определенный момент коллективный разум администраторов принял решение напшиговать сайт всевозможными средствами для наполнения его самими пользователями. Тот факт, что кто-то внимательный, терпеливый и настойчивый за ежемесячную дозу не иллюзорных денег должен бы за этим следить, от несчастных скрыли. В результате файловый архив на данный момент чуть более чем полностью забит троянами, рекламой, ссылками на другие ресурсы и прочей ересью. Контингент все это послушно качает, после чего матерится в комментариях и снова качает, получая нездоровое удовольствие от самого этого итеративного процесса. Ранее на сайте таки можно было скачать рабочие NoCD практически для всех игр, но в 2012 году было решено снести все кряки нахуй «для привлечения новых партнеров сайта». Пользователи нововведение [оценили](#). Хотя, надо отдать должное находчивости администрации. Пока все остальные зачем-то тратят массу времени и денег на поставки [качественного контента](#), сотрудники PG отдыхают: посредством разнообразных [DOX'ов](#) и [PIX'ов](#) пользователи сами сверхоперативно и невозбранно перетащат на сайт весь [этот ваш](#) качественный контент из-под носа у [копирастов](#) со всех [открытых](#) источников. Все это безобразие доставляет изрядный [баттхерт](#) авторам угнанных материалов, но сделать они, кроме как [посрать кирпичами](#), ничего не могут.



Примерно это собой представляет файловый архив PlayGround.ru



Мартовские обои как бы [флизелиновые](#) намекают

Пресловутый ПИХ, кстати, еще и с подвохом. Вышеописанная ситуация ясно дает понять, [как относятся](#) ответственные лица PG к авторским правам. Потому не стоит удивляться, что «личное хранилище изображений и фото» далеко не личное. Обрадованные бесконечным сроком хранения и условным удобством использования, юзеры тащат в свои галереи вкусные картинки со всех концов мировой сетки, да и сугубо личное активно заливают — фотокарточки подружек, например. Кто бы знал, а ведь все это счастье, включая подружек, легко может стать объектом чужого [фапа](#) не только в интернетах, но и за их пределами. Фокус в том, что любую картинку можно [купить](#) себе на мобильник, нажав на кнопочку с изображением телефона под любой понравившейся картинкой. Услуга сомнительна, но, видимо, [кто-то](#) все же пользуется.

Кое-какой контент сотрудники, тем не менее, время от времени на свет производят. Правда, с переменным успехом и регулярными спусками обещаний и норм в унитаз. Дело в том, что порой на сайте случаются периоды затишья, когда [внезапно](#) прекращаются и без того редкие поставки статей, чахнут новости, все будто сваливают куда-то, оставив отмороженный контингент вариться в собственном соку. По этой причине не удалась даже весьма неплохая затея с обоями для рабочего стола: товарищи тупо не потянули стабильный выпуск одной картинки в месяц. Анонимус настаивает, что виной всему известный [смертный грех](#).

Главное же содержимое портала — это комментарии, они повсюду! Высказаться на PG можно везде и в любое время, для комментирования доступны абсолютно все материалы сайта, файло-демко-ролики, все виды текстовых материалов, лоты на [BaZzAg'e](#) (местная барахолка), даже форумные сообщения и целые страницы! А поскольку самой активной половине человечества всегда есть что сказать, комментарии и форумные посты появляются на сайте со скоростью [более 9000](#) штук в минуту.

Трояны, adware, fakealert и другое червиё



Фейкалерт развода на SMS, по среднестатистическому интеллекту посетителя PG, может быть удачным



Яндекс бдит

Остаётся только один вопрос — имеет ли какой либо с этого [гешефт](#) администрация PlayGround? Косвенный ответ даёт факт распространения часто обновляющегося троянчика MediaGet под видом торрента для закачки файлов с PG. MediaGet, хорошо [известный антивирусам](#), представляет собой сетевого бота загружающего и устанавливающего шпионские, вычислительные и прочие модули. А владельцы MediaGet, чей сайт в [чёрных списках](#), в свою очередь платят от 50 копеек за каждый скачанный по рефералу и затем установленный троян — ПРОФИТ!!!

Летом 2012 года веселая администрация в погоне за баблом внедрила в сайт скрипт, накручивающий ютубовские просмотры каким-то убищным роликам. Пользователи пеже, заходя на ютуб, охуевали от своей истории просмотров, и вскоре находили источник данного говна — любимый форум. Особое веселье приносило то, что все упоминания о новой фишке сайта тут же выпиливались. Модераторы, так же совершенно охуевшие от такой радости, срали вместе с обычными пользователями и писали жалобы администрации. Доподлинно неизвестно, что заставило ее внять голосу разума, но, как бы то ни было, через четыре дня скрипт был снесен. С лета 2013 и по сей день, скрипт снова в деле, но работает только для незарегистрированных пользователей.

Контингент и форумы



Наше будущее подозрительно напоминает Бивиса и Баттхеда

Ни для кого не секрет, что настоящий плейграунд — это [форум](#), а точнее форумы, [тысячи их!](#) Некоторые уверены, и небезосновательно, что можно без потерь в посещаемости выпилить с сайта вообще все, кроме форумов и ПИХа.

Форумы отличаются от всех прочих своей многочисленностью, простотой и [нищевродской функциональностью](#). Кто-то в свое время очень метко назвал форум PG «газетой» в сравнении с прочими форумами-«журналами»: мелкий газетный шрифт, безумное количество букв, ежедневный тираж и [широкая аудитория](#).

Болталка

В силу того, что PG все-таки компьютерно-игровой портал, [наиболее горячие](#) обсуждения скрываются именно здесь, в темах вроде «Где находится — АД?!»^[1], «У меня нет девушки:(Нужна ли она вообще?)»^[2], «Секты и что мы о них знаем...»^[3] и «Ради чего вы продали бы почку?»^[4]. [Ей-б-гу](#), Болталка на PG сытно накормит целое стадо голодных [троллей](#) без потерь. Более того, некоторые ее подфорумы легко выдержат эпичный набег более чем 9000 охотников за [лулзами](#), поскольку самые отважные из малолетних [битардов](#) ввозят их крупными партиями каждые несколько минут в подфорум Общество — универсальный заповедник для [срачей](#).

Тут до сих пор живы и даже размножаются очень многие давно забытые [вербальные поединки](#), а вызвать мощные тектонические [бурления говн](#) даже начинающему троллю ничего не стоит. Настаивать на своей правоте сначала истово ринутся 9000 потомственных флудеров, а после набегут еще полтора миллиона обывателей, пламенно желающих что-нибудь где-нибудь кому-нибудь написать. Результат всегда одинаков — перегрузка и падение [пекрёвёв](#) главного сервера.

В конце лета 2011 в болталку пришел суровый модератор. Удалял практически все



На PG вас могут попытаться поиметь



Фейкалерт, водилам можно бухать, однополая любовь в [Mass Effect 3](#)



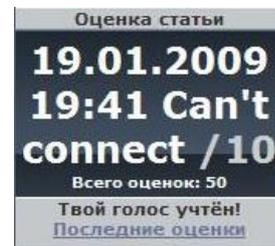
Типичные посетители PG



Самая частая ситуация в болталке

треды и срачи, а оставались только форумные игры и прочая унылость. Был щедрым, раздавал баны направо и налево. Да и саму болталку стало посещать намного меньше людей, чем до муодераторов.

12.04.2012, Лемон таки пидорнул старых модером (ну как пидорнул, один из них просто стал всефорумным модератором и сотрудником сайта в придачу), а на смену им пришел [весёлый модер](#). Банов стало меньше, да и треды перестали удалять (кроме тех, которые действительно нарушают правила). Ичсх, со временем веселый модер становился все более [суровым](#), но все же недостаточно, так что высшее руководство направило ему в помощь нового долбоеба, который выпиливает вообще все и банит за обычное обращение к собеседнику типа «тупой школьник». Такое усердие не осталось незамеченным, и новый долбоеб очень быстро становится всефорумником, распространяя уважение к [СВЯТЫМ ПРАВИЛАМ](#) по всему сайту.



Твой голос может стать последним...

За что банят.

Тут все просто. Во-первых, синдром подорвача. Обычный школоюзер ничего не может поделывать со своим баттхёртом и вынужден лишь жить с этим, в то время как ответственные люди за умеренный срач в тредах могут вьебать бан за любую хуету, которую, по мнению их самих, не должны видеть, ибо ЖИ упадет их авторитет в глазах остальных (хотя о каком авторитете идет речь?). Во-вторых, если вы выложили какую-то более или менее интересную новость в блогах — будьте уверены, что Lemon или кто-то из его коллег найдет в ваших постах мат/лейм/провокации и вас обязательно забанит, ибо бонусы нужны всем (а вообще ты кто такой?!..). И далее, ваш блог в лучшем случае корректируется/удаляется, а вы сами отгребаете просто жёлтую карточку. В худшем — удаление блога и ваш скоростижный бан. А ньюсмейкеры школограунда пилят новость посредством простой копипасты и добавлением пары предложений типа: «ну что ж, посмотрим, правда ли это...» и получают тонны лайков и, соответственно, бонусов. Плюс ко всему, растет чувство, что ты не дебил. А пошло это все после подкола одного из юзеров: «Почему не мы узнаем новости от PG, а он — от нас?», ввиду слоупочности редакторов и корреспондентов ресурса. Ну и в-третьих, за любое проявление здравого мышления в блогах и лично вашего впечатления от того или иного события/игры — вам также вручается кусочек пиздюлей, кои раздаются с помощью баннхамера десятками(если не сотнями) ежедневно. Но в этом случае, если будет хоть тонкий намек на то, что кто-то соснул — в бан уже отправляете по причине «засорение блогов» на недельку или на две. Обойти бан на ПГ и сидеть как незарегистрированный юзер можно. К примеру в Опере нужно зайти в Инструменты — Общие настройки — Cookies и поставить галочку напротив «Спрашивать, принимать ли cookies». Затем нужно очистить кэш и куки, Инструменты — Удалить личные данные, ставим галочки рядом с Очистить кэш и Удалить все cookies. Заходим на любимый сайт, отклоняем прием куки, радуемся. P.S. Тот самый осадок про ютуб все же остался.

Playground и Анонимус

Анонимус любит PG. Этому способствуют:

- [Контингент](#), почти поголовно больной ФГМ, поцреотизмом и троллефобией.
- Схожая с бордами система форумов, но с вынужденным неймфажеством. Оно исключает шанс разговора с [Семёнами](#) и позволяет получить больше лулзов.
- Возможность редактировать (и даже полностью удалить) свои посты, причём это никак не будет отражено. Применяется как любителями троллить по-толстому, так и школотой с баттхертом, резко усиливающимся при выкладывании в тему скринов с удаленными сообщениями и подписями «Удалять посты — нехорошо». Принять к сведению.
- Сравнительный похуизм модером. Благодаря ему школьники, вопящие в модераторской «В теме про Csis 2 тролли с лукмора, забанте их!!!!!!» часто остаются незамеченными, а то и вовсе бывают сами забанены.

Любимые места обитания:

- «Общество». Подраздел болталки. Имеет наибольшую питательная ценность. Концентрация различных сортов быдла и идиотов с зашкаливающими ЧСВ и ФГМ просто огромна, а модератор терпим. Просто райское местечко.
- Сама Болталка. В основном это треды, созданные школотой и полные ФГМ, как-то «А что вы сегодня курпили/ели/etc.», всевозможные «X vs. Y»- и, конечно же, [EOT](#)-треды.

Но не болталкой единой.

- Стоит зайти в раздел любой быдло-игры ([Сталкер](#), [Crysis](#)) и поставить «Vasya Pupkin Megamod» оценку «1»(Ныне из за системы лайков не актуально), как быдло испытывает неиллюзорный баттхерт и начинает при поддержке такого же быдла срать. Нередко доходит до [угрозы убийства](#), и подписке [о невыезде](#). Раньше [такое же положение](#) было в разделе [fallout 3](#), и сейчас остается таким же в разделе [GTA](#). смотри хотя бы здесь [\[1\]](#), но потом туда набижали [Истинные Поклонники Фоллаута](#) и практически излечили (!) всех [обитателей](#) от ФГМ. И теперь когда объект начинает срач из за оценки он травится практически всем разделом.

- Также анон сытно наедается в файлах для [оптимизации GTA IV](#). Как только в комментариях к таким файлам появляется возглас, который гласит, что все это — [хуита](#) для [нищобродов](#) и школите пора приниматься за уроки, [быдло](#) и школьники тут же начнут извергать тонны говна, я это гарантирую.
- Можно устроить УОВА-срач (лучшие кандидаты — Crysis, Modern Warfare или Battlefield 3). Здесь даже троллинг как таковой не нужен. Надо просто зайти на соответствующий форум и высказать, в общем-то, верную точку зрения, что в игре ничего, кроме ГРАФОНА/рельсового бум-бум-сюжета нет, а все её поклонники — школото. У школоты тут же [задымятся жопы](#), они начнут подозревать тебя в том, что «игра на твоём ржавом железе не идёт, поэтому она для тебя говно да?????» и [звать модераторов с криками «троль, троль!»](#)
- Ну и не стоит забывать про новости, особенно те, в которых написано, что ~~конеэли~~ [SOSNOOLEY!](#) какая-то игра не выйдет на ПК или на консоли. Туева хуча школоты с [батхертом](#), луркоебов и прочих [интересных личностей](#) гарантирована.

Быдлозадроты UT2004 vs. Playground.ru

Исторически сложилось так, что из более чем [9000](#) пустующих серверов Playground.ru живым был (и остается), пожалуй, только сервер игры [Unreal Tournament 2004](#) (было давно и неправда- серваки того же эпичного Варкрафта и ГЭТЭА по заполненности раза в два больше). За все годы его существования на соответствующем [форуме](#) сложилось определенное сообщество, нахуй никому не нужное, представленное, помимо целой армии [задротов](#), многочисленными [троллями](#), [нубами](#), [школьниками](#), [читерами](#) из [Воронежа](#) и неадекватными [модераторами](#) (а такие в [наших палестинах](#) встречаются ой как часто).

Такая, без сомнения, здоровая для быдлогеймеров атмосфера, способствовала появлению множества эпичных [тредов](#) ^[5], доставляющих [срачей](#) и даже возникновению локальных [мемов](#). Соответственно, возникает все это руками местной школоты и доставляет их же, остальным же по тангенсу. Так как форум чуть более, чем полностью состоит из былинных долбаебов, всегда притягивал к себе разномастных сетевых клоунов, среди которых числился сам великий и ужасный [Du Volon](#), создавший пару тредов в своем [неповторимом стиле](#) ^[6].

Вся идиллия празднотания была разрушена в тот момент, когда [администрация ВНЕЗАПНО](#) решила, что форум, состоящий чуть менее, чем полностью, из [флейма](#), срача и стеба над новичками — это не комилфо. На неверных была ниспослана карающая длань в виде самого Лемон'а сотоварищи. Прежний модератор был немедленно смещен нахер, были потеряны несколько [кошерных](#) тредов. Когда публика, находившаяся все это время в состоянии легкого охуения, наконец, выдохнула крик протеста, власть имущие расчехлили [банхаммер](#) и принялись работать им направо и налево. Несмотря на активный свинячий визг, [всем было похуй](#).

Сначала негодующее народонаселение реагировало картинками различной степени унылости и потоками [НЕНАВИСТИ](#) в адрес непрощенных реформаторов. Разумеется, модераторские ножницы отправляли все это в [/dev/null/](#). Тогда за дело взялись местные [кулхацкеры](#), умевшие, вот чудо, прописывать банальный скрипт одним пальцем. Примерно в полночь по МСК при входе на форум Playground.ru у всех стал выскакивать попап с [проном](#). Позже таковой предварялся двумя сообщениями, одно из которых наивно требовало восстановить справедливость и вернуть старого модератора, а второе недвусмысленно пахивало кошачьей мочой, повествуя о том, что Лемон — [лох](#). Затем тыркой куков, грабежом корованов и тем же одним пальцем был взломан ультрамодераторши Dairel, в следствии чего на форумах начался сатурнарий, сопровождаемый флудом различной степени унылости. Толпы местных [леммингов](#), не знающие, как реагировать на происходившее, [флудили](#) кто во что горазд и наивно просили у хацкеров пассы к модераторским аккаунтам ([сохраненный тред](#)). Счастье школоты длилось недолго: часа через два разбуженный посреди ночи [одмин выпилил](#) все те дыры, которые смог отыскать, и на форумах воцарился прежний [покой и уют](#). На быдлофорум же, карающей рукой Лемонида был назначен новый, [нордический](#) модератор, чуть более, чем наполовину отличающийся от других тем, что для утех любил активно пиздеть с доставляющими лулзы школьниками.



Как бы намекает Лемон в естественной среде обитания Главный модератор такой главный Деймос негодует Ну как-то так



Типичная ситуация на PG в разделе флэш-игр.

Проделки веселого модератора.

Типичный ПГ блог.

Mystery Team vs. Playground.ru

Всё началось осенью 2005 года, когда на подфоруме GTA появилась тема «Мистика и НЛО». Она собрала вокруг себя довольно большое количество энтузиастов и не меньшее количество ненавистников. В итоге, через год, после бурных поисков и срачей, тема была выпилена окончательно и поставлен запрет на создание подобных тем с вердиктом «НЛО в GTA: San Andreas — нет! (*спойлер*: наверное)». Однако сама «Мистика и НЛО» стала локальным мемом сайта и эхо тех поисков ещё долгое время отдавалось на форуме, привлекая различных [малолетних сыщиков](#), мечтающих таки отыскать заветное НЛО.

В начале 2009 года на форумы GTA пришел пользователь Ostashkovets (Осташковец). Он искал много различных мистических секретов в GTA SA. Позже фанатиками этой темы был создан клан искателей мистики и НЛО — Mystery-team, куда вошло много малолетних школьников с ПГ-шного форума GTA SA. Само собой, клан Mystery-team занимался флудом и срачами (ибо всё, что можно было найти, нашли несколько лет назад), и у других недалеких юзеров PG это вызывало бугурт, и все вместе они принялись зафлудивать темы с обсуждением Мистики и НЛО.

Летом 2010 года в теме про Мистику и НЛО на форуме [GTA: San Andreas](#) произошёл решающий срач между уфологами и антиуфологами (до этого ещё около года на том же форуме шло медленное [бурление говн](#) на тему существования НЛО в игре), срач сопровождался взломами аккаунтов уфологов. Модераторам этот бред надоел, в результате половину участников забанили, а тему [снова запретили](#).

С тех пор обзлѐнные уфологи (а по некоторым данным их ненавистники с целью получения лулзов) совершают набеги на PG с требованием вернуть Мистику и НЛО и удалить Болталку GTA.ru. Первое время кулхацкер plohonikOFF из их команды проводил массовые взломы аккаунтов брутфорсом e-мейлов, однако администрация додумалась сделать опцию скрытия e-mail, и с тех пор основным занятием Mystery Team стал постинг [гуро](#) и [копро](#). Сначала они создавали темы в очень больших количествах, однако вскоре админы навводили ограничений и этому был положен конец. После чего стали гораздо слабее, а вскоре (к началу нового учебного года) про Mystery Team стали забывать, так как вайпы стали проводиться реже. Но к лету 2011 они вернулись и стали вайпать PG с новой силой. К осени Mystery Team пропали, но зимой ненадолго вернулись. После чего снова пропали, и вернулись к лету 2012 года, пытались атаковать болталку PG но это выглядело уныло, после перешли в блоги (поскольку там нет ограничений и [контент](#) виден сразу без открытия трѐдов). Позже блоги были доработаны, и школьники из Mystery Team не смогли больше их загаживать.

Так или иначе, Mystery Team около двух лет набигали на ПГ и остановились совсем недавно. Возможно, это связано с тем что админы взялись за PG и таки закрыли многие дыры. Либо же большинство школоты уже закончило школу. Время покажет. На текущий момент атаки происходят редко, и всего одним долбоѐбом, к тому же модерация была усилена и все посты трутся достаточно быстро. На момент 2014 года участники Mystery Team держат [сообщество](#) в быдло сети вконтакте.

А примерно с середины 2015 года на PG проводит набеги некий альянс, отметившийся вайпами на тему невидии и массовым минусованием пользователей. Имеют ли они отношение к Mystery Team неизвестно. В 2017-2018 году на Playground вернули обсуждение мистики и НЛО, однако сами Mystery team возвращаться на PG не торопятся. Сейчас помимо группы в VK, Mystery team держат свой [канал](#) на Youtube.

Alliance vs. Playground.ru

Нелюбовь к [пидерастии](#) PG появилась, наверное, с момента появления самого PG, потому что в каждом поколении юзеров находятся крикуны, поливающие говном долбоѐбизм местных вахтѐров. История создания Альянса Плейграунда примечательна как раз тем, что одними словами тут всё не обошлось.

Можно сказать, что всё началось в марте 2013, когда администрация решила покончить с наплывом постов в блогах по неигровой тематике, отдав приказ Лемонафту и его гвардии [бдсм-сучек](#) выпиливать всё, что не соответствует их новым, в то время ещё негласным, стандартам. Огненные полыхания за [баны-перебаны](#) и новую политику вахты подавляли, в основном раздачей ещё большего количества банов. Пару

раз Няник и Лемон пытались вести дискус с разгневанными пользователями на форуме Болталки, но все аргументы смертных разбивали фразочками аля «такого быть не может, значит, вы что-то нарушили», «а какие ваши доказательства тому», «у нас тут игровой сайт, а вы – верблюд» и всё в подобном духе. Проводить какие-либо расследования по банам Лемон также не стал, ибо нахуй оно ему надо.

Но 11 января 2015 года, спустя пару тщетных попыток пойти наперекор указу Повелителя со стороны пользователей, группа [графоманов](#), включавших себя свидетелей [кровавой гэбни](#) 2013го, под началом бывшего копипастера Pirat-AC3 начинает вести рубрику «Истории PG» - про разных сортов [олдфагов](#) и известных модерастов, заручившись условной поддержкой самих всефорумников. Просуществовала рубрика всего полгода, потому что произошло следующее.

В июне 2015 мойдодыры начинают тереть даже некоторые игровые посты за всякие пустяки, раздавая налево и направо баны без предупреждений (зато даблпосты в Блогах как были, так и остались). Вдохновившись на волне популярности, Pirat-AC3 и ещё один юзер начинают анонимно вайпать сайт в отместку за травлю блоггеров, в чём первый сам признаётся позже.

По всей видимости, позже Кислый всё же догадался, чьих это рук дело, и на пару с Няником завайпал конференцию Летописцев в Скайпе. Самые безбашенные из последних это действие приняли как вызов и стали [вайпать](#) ПГ целой шайкой.

Некоторые из вайперов, например сам Пират и 666BirdOfHermes666, были пойманы на ботоводстве и забанены. Впоследствии на ПГ обрушилось только большее количество ботов.

Цели вайпов, обозначенные публично, не были восприняты администрацией, но по слухам – от вайпов припекло Бугуртино не слабо: Лемон после этого дёргался, сопротивлялся, но в попу его всё-таки отымали. Зато сами вайпы заметили немногочисленные остатки Mystery Team, впоследствии объединившиеся с силами новоиспечённой группы вайперов – Альянса.

« Альянс приветствует вас. Мы - группа единомышленников, недовольных политикой сайта в отношении пользователей. Мы устали терпеть произвол модераторов и наблюдать за судорогами остатков старого PG. Своими действиями мы демонстрируем силу общественного мнения того меньшинства, чьи права регулярно ущемляют. Наша цель - возвращение старого порядка и уютной атмосферы. Присоединяйся к нам, помоги в борьбе за наши общие права и человеческое достоинство!

Мы требуем от администрации сайта: 1. Вернуть ЦМО "Феном", который они беспощадно закрыли; 2. Возможность выбирать между старым и новым дизайном; 3. Правила 2013 года и их подробная регламентация; 4. Вернуть полноценную флудилку; 5. Разрешить блоги по неигровой тематике в отдельном от основного разделе; 6. Уважение и проявление человечности к пользователям. Мы не овцы и не стадо, за которых нас принимают модераторы. 7. Новый верховный модераторский состав, включая главного модератора. Именно их субъективизм, предвзятость, халатность привели к уничтожению старой атмосферы, демотивации некоторых креативных личностей сайта, а также недовольству элитной прослойки пользователей.

За неисполнение данных требований, мы будем всячески препятствовать работе сайта и его сотрудников, а также снижать привлекательность сайта перед его партнёрами. Всякое ваше бездействие – повод к нашему действию.

»

— Справедливости ради стоит заметить, что ЦМО Феном всё-таки вернули.

Особенно вайперы отличились во время [конкурса Невидии](#) от 15 июля. Пользуясь недовольством пользователей из-за флуда говно-историями вконтактоблядей в блогах, они вызвали ещё больший общественный бундершнаузер вайпом пикчами с пони, фотографиями Лемона и прочей хуйнёй, смешивая их со своей пропагандой и [аристократическим юмором](#) в адрес модерастии.

Когда конкурс таки закончился, и вайпать стало нечего, Альянс стал массово расставлять [минусы](#) в чуть менее и популярных постах блогов сайта. Особых [бурлений говн](#) это не вызвало, так как количество минусов было объективно незначительным, а публика PG все проблемы всегда списывает на [школьников](#).

Ближе к зиме, однако, средний градус задницы простого обывателя стал равняться количеству минусов к его комментарию – около +75-150 по Цельсию. Связано это с наплывом такого неестественного количества ботов Альянса, что [термоядерный аллах-бабах](#) наконец состоялся. Дошло до того, что Лемон сам [написал](#) об этом в своём блоге, призывая пользователей к игнорированию вайпов, то ли от бессилия, то ли от [желания потешить](#) своё ЧСВ. Проставленные минусы (прим. 60к, со слов Лемона) потёрли, путём истребления ботов и их активности, но вот нападки не остановились и стали обжигать ещё сильнее.

Конкурсы



Ограбленный корован с призами

С некоторых пор локальные тролли взяли на себя задачу чуть притормозить плэйграунд на пути к мировому господству, избрав для этого оптимальный метод — гипер-резонансный каскад в квадрате или, иными словами, [бурление говн](#). Время от времени на сайте случаются разного рода конкурсы, в которых разыгрывают средней паршивости поощрения. По сути своей конкурсы вовсе не конкурсы, а викторины с довольно конкретными вопросами на манер «Когда PlayGround.ru стал самым популярным русскоязычным сайтом о компьютерных играх?» (аборигены PG и не заметили) или «Какая игра станет лучшей в уходящем году по нашему мнению?». Эмпирическим путем было установлено, что местная [школота](#) очень болезненно переживает доказательства собственной беспросветной тупости и долгое время опосля поражения пребывает в поисках повода для эпического срача в комментариях.

Лишь раз потребовалось упомянуть гипотетическую возможность [лохотрона](#) («выиграли боты, а призы редакция себе оставила!»), как говно вскипело и само брызнуло на вентилятор. Цепная реакция вызвала предсказуемый срач и длительное [бурление говн](#), а репутация организаторов (то бишь, всей редакции) снизилась до уровня раскинувшегося моря говна. Само собой, что пару коллекционнок, видюху и майки с логотипом PG жадные до халявы сотрудники украли себе. Заветное дровишко «а по-моему, [лохотрон!](#)» в который раз^[7] кидается одним из первых в тлеющую после конкурса печку общественности, и каждый раз без предварительного оповещения по радио. Редакции, конечно же, не хватает ума просто проигнорировать это, наслаждаясь спизженными призами, и сотрудники принимают [срать кирпичами](#) наравне с обманутыми посетителями. Вот только делают это они каждый раз с высоты своего ЧСВ, что заведомо лишает даже внушительную массу недовольных всяческих шансов на что бы то ни было. Все-таки, 9000 кирпичей с такой высоты на долю местного населения — перебор и чиртерство, да к тому же, с флангов админов прикрывают 300 модерастов Лемонида с банхаммерами наперевес (людей с баннхаммером только 4) — настаивать в такой ситуации затруднительно. Тем не менее, все повторялось, повторяется и будет повторяться, и вероломные ограбления пользователей будут продолжаться.

Спам на PG

Также с некоторых пор ПГ представляет яму, заполненную игровым контентом наполовину перемешанным со [спамом](#). Вначале руководство сервера не обращало на него особого внимания, изредка подтирая и посылая на хуй пользователей, которые предлагали сделать защиту от спама, чтобы не приходилось часами копаться в говне в поисках отзыва о каком-либо файле. Но [всем было похуй](#). Далее [спамеры](#) начали плодиться со скоростью стрельбы автомата Калашникова и заспамив все читы, мужественно подставляли свою грудь под [банхаммеры](#) чтобы через пять минут регить новый акк и продолжить. К слову сказать, весь этот спам был однотипным, в длинном посте предлагалось скачать за деньги кучу файлов, которые судя по воплям, скачавших их долбоепов иногда оказывались битыми. Файлы же, которые оказывались нормальными, в свою очередь брались, О чудо!!...из файлового архива PG в котором [нубы](#) и [долбёбы](#) больше половины юзеров PG, надо полагать, не находили кнопочки [скачать](#). Но когда комментарии к читам стали заполняться спамом [чуть менее, чем полностью](#) и [модераторы сами непались на него](#) заебались его тереть была введена премодерация читов. Как она должна была повлиять на спам никто не сказал, да и от фейков она защищала, чуть более, чем никак. Потому что всем этим занимался один модератор, которого это уже заебал. И вот, под радостные визги [школоты](#) и [быдла](#) спамеры взялись за работу с удвоенной силой. Анонимус утверждает, что каждый третий регистрирующийся аккаунт, был спамерским. Модераторы изо всех сил работая банхаммерами, банили спамеров на год, но уже через 5 минут появлялся новый акк, продолжающий засирать читы. Как говорится: есть предложение, есть и спрос. Судя по все увеличивающемуся и увеличивающемуся количеству спама. Услуга скачивать битые файлы за бабло, пользовалась у [большинства юзеров PG](#)

большим спросом. **Некоторые юзеры** просили сделать какую-нибудь защиту от спама и от регящихся каждые пять минут спамерских акков, но администрация не захотела напрягать мозги, и в ответ они (юзеры) получили только молчание. Также Анонимус полагает, что невротвьебовая регистрация акков каждую минуту выгодна для руководства PG, чтобы потом тыкать рейтингами — «Вот у нас тут блять какая посещаемость!!! PG впереди планеты всей, нах!!!» И при этом как всегда **наплевать** на обычных пользователей. И поэтому юзер должен перелопачивать кучу говна и утопая в ебаном спаме отыскивать нужный ему файл.



Например

Актеры фильма «На игре» посетили клуб PlayGround.ru!

23 марта на Playground выложили чоткую новость, повествующую о том, как актеры отечественного УГ фильм «На игре» соизволили снизойти до компьютерного клуба Playground в сопровождении нескольких блядей. Эта новость должна была как бэ поднять авторитет этого игрового сайта, причем Лемон сурово предупредил в первом посте о бане для всех флудящих. Тем не менее, в коменатриях тут же разлился нехилое бурление говн с троллингом администрации ресурса, Лемон едва успевает тереть посты, а средняя оценка новости 2 из 10.

Слоупочество с денуво в GTA 5

15 апреля 2015 г. н. э., сайт **попробовал сорвать покровы**, о том что Rockstar феерически наебала всех игроков и **анально огородила игру**. Fail состоял в том, что первое всех об этом **догадалась на Российском краклабе**...еще неделю назад (8 апреля!) ^[8]

Тёмные времена всё-таки настали.

Пегач и раньше медленно скатывался в УГ, но сейчас от него кровоточат глаза и разлагается мозг. Каждый следующий модер всеми любимой Болталки был упоротее правилами сайта и Лемошки сильнее предыдущего, кроме самого последнего модератора, который был весьма веселым долбоебом. Сейчас у Болталки нет своего модератора, однако у Психодолба(ныне покинул сайт, аккаунт неактивен с 2018 года), всефорумного модератора, и прочих приспешников Лемона есть полномочия стирать любую негодную лично им тему, что, конечно же, усугубляет ситуацию. Новый мыльно-казуальный дизайн сайта внёс свою лепту в превращение одного из богатейших едой форумов в протухшее говно не доставляющее радости никому, кроме упоротых модеров. Резкий наплыв нежелательного контингента, приносящего основную прибыль хозяевам проекта, побудил Тарантину напихать рекламы столько, сколько нет ни на одном порносайте. Сейчас некогда родной и любимый ПГ на 95% — УГ, и это крайне печально. Наметилась явная тенденция превращения народного ресурса в этакий аналог stopgame — с иллюзорной атмосферой дружбы, со звезданутыми сотрудниками и такими же пользователями. Также был замечен уход большей части олдфагов проекта (остались лишь самые упоротые) и тех немногих вменяемых и адекватных людей, что некогда посещали сайт, а именно: A.Soldier of Light (устроил камбэк через два года после своей ссылки), Величайший Звяг-Червяг, Guardian., Old-gm, Dr.Strangelove (Еще в 2012ом), COOLak, дед-пердед Sima4 (после недолгого отсутствия вернулся), Easy-E (создал блог с фотками дерьма, дабы насолить админам), мечта местных школьников Xandee и многих других. Местный же борцун с кровавым режимом Playshner был замечен в возвращении в родные ебеня после долгой ссылки.

Важно отметить, что в таком положении дел виноваты и сами пользователи. Достаточно привести пример с аватарками: перед их внедрением все так и кукарекали, что аватарки никому и нахуй не нужны и не будут использоваться спросом. Но что мы видим? Сейчас примерно 9 из 10 пользователей сайта имеют аватары: с **понями**, **синими ежами**, **пивными ящичками** и прочей **хуетой**. Причины тому три: во-первых, стадное чувство(не, ну а хули?); во-вторых, дефолтный аватар невообразимо уёбищен; в-третьих, наконец, ПГ уже не тот, что был, и пользователи уже не те, что раньше. Администрация быстро просекла, что здешние кретины уж больно активно хавают фишки быдлоресурсов, а значит, пора идти дальше — ввести говенные лайки вместо православных оценок и внедрить интеграцию с различными соц. сетями.

Внедрение аватаров, лайков, интеграция с мордокнигой и раконтактом, выпил кряков, лента друзей и некоторые другие фиши встретили протест со стороны наиболее консервативных пользователей сайта. Новый дизайн стандартный для **Веб дваноль a la Stopgame** успешно венчал эту череду просчётов. Ярые



пользователи ПГ демонстрируют мощь своего интеллекта

олдфаги люто возненавидели новый дизайн, отмечая его схожесть с таковым сайта Игромании, пользователи попроще смирились, многим калоедам даже понравилось(sic!), остальным же вообще было похуй.

Отличительной чертой сайта на сегодняшний день также является огромное количество рекламы и коммерции. Да и вообще, администрация нисколько не стесняется применять даже «грязные» методы сруба бабла. Например, известен стал спрятанный на страницах скрипт, благодаря которому ничего не подозревающие пользователи, сами о том не подозревая, загружали видео на Youtube и дарили ему просмотр. Естественно, любое высказывание недовольства тут же пресекалось удалением сообщения и вручением читательского билета на месяцок-другой. На данный момент скрипт выпилен, однако никаких объяснений(и уж тем более извинений) от администрации не последовало. ПГЭЭ таковой ПГЭЭЭ!! 2015 год, сайт и дальше скатывается в УГ, многие олдфаги ушли из сайта из-за долбобизма модераторов сайта. Главный модераст *Lemon* продолжает заниматься любой хуйнёй, но только не тем что надо. Форумы постепенно пустеют, многие сидят и дробчат в галерее на раздетых шлюх из игор, есть особи которые сидят в блогах и пытаются уныло тролить друг друга, новости созданы для слоупоков, обычно новости публикуют после того как они уже есть два дня или больше в блогах.

Достоин упоминания и заливающий туда время от времени видео ютубовский говноканал GameInOnline, по качеству практически ничем не отличающийся от Плейграунда, как автором и контентом, так и аудиторией, правда с добавкой ещё большего долбобизма, ЧСВ и попреотизма. Апофеозом "годноты" этого канала можно назвать видео про игры, где надо играть против америкосовских военных, и особенно комментарии к нему.

Начиная с 2014 по 2017 администрация сайта начала создавать новости, в которых были ссылки на разные призы сайта в, которых в итоге стали побеждать пользователи с 1 попытки и с 0 активностью не заходящие на сайт после даты своей регистрации. По сути спящие марионетки активирующиеся по приказу Лемона, чтобы сеять удачу(обман). На деле пахнет ботовством все кому не лень обвиняют администрацию сайта во лжи и обмане, что это не правильно, что боты выигрывают дорогие призы, такие как "игровой монитор ASUS MG279Q" за 40k рублей и так далее всё это большой обман Лемона. PG скатывается в УГ.

В честь 20-летия сайта, была опубликована занимательная [статистика](#). Так выяснилось, что за все время было отправлено в бан 117 060 аккаунтов, а база игр состоит всего из 13 тысяч что выглядит очень смеховторно по сравнению с тем, что в те же годы база ag.ru была уже намного больше. Так же в одноименной теме можно легко схлопотать бан, если написать что пг уже не тот даже в цензурной форме.

Ссылки

- [playground.ru](#) во всей своей расовой красе
- [2] обсуждение Луркоморья на сабже
- [3] в компьютерный клуб Playground пришли попонтоваться актеры фильма «На игре». Новость про событие: <http://news.playground.ru/29444/>.
- [4] комменты выпилили, но объемный скриншот, со всеми высерами и порнухой сохранился
- [5] Собственно тот ролик с Актерами фильма «На игре»
- [6] [7] Рядовая ситуация на PG. Массовый школобятхёрт во всей красе
- [8] Считающийся самый эпичный срач на PG. Возможно даже эпичный среди всех игрожуров
- [9] Претендент на второе место.
- [PlayGround на «Критиканстве»](#)
- [10] Призы которые выигрывают боты Лемона.

См. также

- [Игрожур](#)
- [Ag.ru](#)
- [StopGame](#)
- [Игромания](#)
- [Школьник](#)
- [Троллефобия](#)
- [Vg](#)

Примечания

1. ↑ <http://forums.playground.ru/talk/221206/>
2. ↑ <http://forums.playground.ru/talk/204613/>
3. ↑ <http://forums.playground.ru/talk/123424/>
4. ↑ <http://forums.playground.ru/talk/222730/>
5. ↑ [Пример](#)
6. ↑ http://forums.playground.ru/unreal_tournament_2004/83355/

7. ↑ <http://news.playground.ru/24225/>

8. ↑ Там были тщательно проанализированы файлы для предварительной загрузки в стиме



Сайты

Aeterna.ru Akinator Anekdot.ru Auto.ru Bash.im Beon.ru Blogspot.com Championat.com
ChatRoulette.com Check you Cosmopolitan Demotivation.me Diary.ru Dirty.ru Dybr.ru
Facebook Fuck.ru GameDev.ru Goatse.cx GoHa.Ru Google HAI2U Half-life.ru Infostore
Instagram IT happens Journals.ru Juick Last.fm Lemonparty Litprom.ru Liveinternet.ru
Livejournal.com Lockerz.com Mail.ru MyAnimeList MySpace Narod.ru Netlore.ru NoNaMe
Playground.ru Prodota.ru Radarix.com Rapidshare RGHost Rocketboom Rotten.com Rsdn.ru
Rutracker.org Рыбка Дебилarius Scorchер.ru SLOR Smotri.com Something Awful Sql.ru
Squirrel institute StopGame.ru The Daily WTF The Pirate Bay TikTok Tokyo Toshokan Tubgirl
Twitch.tv Ucoz Udaff.com Urban Dictionary YouTube YTMND Yurclub.ru Z0r.de Zadolba.li
Zarubezhom.com Аг.ру Алина 666 Ари.ру Бихай Болашенко ВиО ВИФ2NE ВКонтакте
Ганза Город Снов Дизентерия ДТФ Зайцев.нет ИноСМИ Кавказ-Центр Кино-Говно.ком
Кинопоиск Клуб «Аноним» Корреспондент Ксакеп Лавхейт Лепра Либрусек Литрес
ЛОР Митспин Мой мир Нойзбункер



Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us
Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate
Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood
Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer
Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysis
Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia
Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples
Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast
Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim
Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night
Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper
Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto
Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman
HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved!
It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo
Kerbal Space Program Killer Instinct