

# Stanley Parable — Lurkmore

Это история об Анонимусе. Однажды, погожим летним вечером, Анонимус открыл свой любимый Лурк. Среди новых статей он внезапно увидел новую статью — Stanley Parable. Анонимус открыл ее и прочел: «Это история об Анонимусе. Однажды, погожим летним вечером Анонимус открыл свой любимый Лурк...». «[Что за хуита?](#)» — подумал Анонимус, но продолжил читать дальше...

## Пожалуйста, умрите

Stanley Parable — эпичный предмет майндфака в жанре FPS (возможно, даже первый и единственный представитель FPM — First Person Mindfuck). Сделан на небезызвестном движке [Source](#). Смысл его не так-то просто объяснить на словах, но попробовать стоит.



Итак, вы — некий [офисный планктон](#) по имени Стенли, который посвятил свою жизнь нажиманию на кнопки, повинуюсь приказам с монитора. Однажды приказы перестали приходить. Вы вышли из своего кубикла и обнаружили, что никого в офисе больше нет. Есть только закадровый голос, повествующий о том, что вы сейчас делали или сделаете. Поскольку выбора (как кажется) у вас нет, вы проходите несколько комнат и попадаете на развилку с двумя дверями. «Стенли вошел в левую дверь» — говорит голос.

### [The Stanley Parable Launch Trailer](#)

Трейлер игры. Не пытайтесь его понять

## Меня не существует!

И тут оказывается, что в игре есть выбор. Нет, не так. Оказывается, в игре нет ничего, кроме выборов. В ней нет оружия. Нет порталгана. Нет монтировки. В ней вообще НИ ХРЕНА НЕТ, кроме вас, голоса и офисного лабиринта. И выходов из лабиринта явно больше одного.

Собственно, вся суть Stanley Parable — обнаружить все выходы и посмотреть, что из этого получится.

А получится всё что угодно. Закадровый Голос будет спорить и ругаться с вами. Вы сойдете с ума. Вы умрете. Вы попадете в Кнопочный Рай (это РАЗНЫЕ концовки). Офис будет меняться сам по себе. Баги окажутся фичами. Игра будет заканчиваться столько раз, что вам покажется, что она не закончится никогда.

## Вы — не Стэнли!

Анонимус зашел на страницу обсуждения и попросил рассказать о создании игры. Он заявил, что он хуй и не умеет в многобукв. Какой странный Анонимус! Он мог ввести в гугл «Stanley Parable рецензия» и узнать множество версий. Он мог пройти игру и в одной из концовок узнать историю ее создания. Он мог... А, к черту всё. Его вопрос на странице обсуждения так и остался без ответа.

## Достижение «Недостижимо» получено

Stanley Parable — это, собственно, деконструкция жанра FPS как такового. Каноны вывернуты наизнанку. Коридорный шутер, где есть только коридоры, зато их много, хотя по канону должен быть один. Выигрыш и проигрыш игры имеют одинаковый смысл. Вы можете умереть или вознестись в рай, или вознестись в другой рай — и то, и другое, и третье будет победой (или поражением). Демо-версия игры не будет иметь никакого отношения к самой игре. В игре вы не увидите ни одного NPC (по крайней мере, пока живы), зато слышать их будете постоянно. Врагов нет, друзей нет. Сюжета тоже нет, а с другой стороны — его тут больше десятка. В безвыходной ситуации можно начинать игру сначала. Причем игра будет другая. Или та же самая. Зависит от вас. Но не только от вас.

## Почему двери сами закрываются за мной?

Анонимус дочитал статью о Stanley Parable до конца. Он ничего не понял. Он закрыл Лурк, открыл порносайт и начал драть. Он подумал, что, наверное, мог бы заняться чем-то другим, но разве существует выбор вне игры Stanley Parable?

## Ссылки

- [Страница в Steam](#)





## Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us  
Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate  
Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood  
Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer  
Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crisis  
Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia  
Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples  
Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast  
Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim  
Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night  
Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper  
Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto  
Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman  
HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved!  
It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo  
Kerbal Space Program Killer Instinct