

Локальные мемы — Lurkmore

← [обратно к статье «World of Tanks»](#)

- **Алексы** — нежно любимая анонимами ВоТача многочисленная группа игроков, чьи ники как бы говорят нам, что их владелец носит имя Алексей или Александр(а). Поиск по разным вариантам (как то alex, aleks, aleks, aJlex, aJleks, aLex, sasha, leshka и т. д.) выдаёт десятки и сотни тысяч результатов. При этом любой [xXxAJleKC298745342xXx](#) утверждает, что [на самом деле](#) обладает этим ником уже лет 10-15, а то и со времён [Спектрума](#). Вероятность того, что в одном бою с вами окажется алекс, крайне высока, также замечено, что свой ручной алекс есть почти в каждом клане. Видя такую страсть интеллектуального большинства к идиотским одинаковым никам, аноны вотача [смеха ради](#) начали фотоохоту на убитых алексов. Скриншоты с надписями [alex уничтожен] бережно сохраняются, а после объединяются в огромные коллажи и иногда выкладываются на форум, вызывая небольшие бурления. Позже алекс стал неким собирательным образом тупорылого безрукого игрока в ВоТ. Важно иметь в виду, что алекс — это не просто неумелый игрок. Алекс [принципиально считает](#) свой никудышный скилл хорошим и годным. Алексу совершенно не присущ критический взгляд на собственное поведение в бою. Он может в тысячный раз на той же самой карте поехать тем же самым путем, огрести тех же самых пиздюлей и считать, что он все правильно сделал, а все остальные криворукие нубы. Соответственно, даже на спокойные дельные замечания или просьбы пояснить, в чем смысл его нубских действий, алекс реагирует бурным словесным поносом с угрозами, оскорблениями и прочими симптомами разрыва заднего прохода.
- **Аненербе** — именно эта организация ответственна за натягивание на глобус характеристик топовых немецких машин, в реальной жизни существовавших только в воспаленной фантазии рейхсинженеров, в частности — за создание не существовавших в реальности топовых пушек и двигателей, без которых дойчепанцеры были бы елеползающими нихренанепробивающими слонопотами (на самом деле, разгадка одна — немецкие танки 1944-45 годов нужно подтягивать по ТТХ к танкам 1950-х, а это уже по сути другая эпоха). Есть мнение, что тут не обошлось без [практикуемой в данной организации магии](#). Отдельным мемом является [летающая тарелка Аненербе](#) — мифический юнит, на который разработчики обещают поставить еще более сумрачные модули, порожденные фагготрией рейхдорчеров — газотурбинный двигатель, электромагнитную пушку и прочие плазмаганы (Таки на НГ-2015 появилась в WoWp вместе со специальным режимом под неё).
- **Апрельские «гочи»** — Эпический пример криворукости картофельных [быдлокодеров](#). Собственно «гоча» это немецкий премиумный легкий танк 2 уровня, являющий собой переделанный немцами французский «Н35» ([Hotchkiss](#)). Появился в игре до появления французов, а с вводом оных был снят с продажи. По всем параметрам, на голову превосходит французского коллегу. (за что по слухам и был [НА САМОМ ДЕЛЕ](#) снят с продажи.) И является вполне себе раритетом, ибо редкий и нагибучий. И вот нежданно негаданно, в апреле 2013 года, WG решает ([не понятно с какого перепугу](#)) запилить акцию для евро-сервера. Суть в том что все новоприбывшие в игру получали инвайт-код, введя который начислялась халявная «голда» (1000), 5 дней прем-аккаунта, и тот самый «немцегоч». Собственно акция действовала только для евросервера, и была озвучена, только там. Но как известно шило в мешке не утаишь, и уже в первые пару дней народ заходящий поиграть к буржуинам, начал создавать на форуме темы «Картошка, что за хрень ??? А нам ???». А еще через время, кто то додумался ввести «инвайт-код», на РУ-кластере. И вот тут сюрприз !!!! [ВНЕЗАПНО](#) халява проканала, и код заработал, там где не планировали. Информация быстро поползла по форуму, и школотье в массовом порядке кинулось «регить» новые аккаунты. Некоторые особо упоротые, регистрировали по 10 а то и 15 штук. За неделю, [пока картошка не поняла](#) что что то не так, количество новых пользователей стало OVER 9000. Лавочку конечно прикрыли, но вот у многих появились ангары уникальным танком. И если часть игРаков покатавши месяц, забросило это дело. То часть начала гонять на танке достаточно плотно, прокачивая экипаж, и общаясь на форуме. [Подоплёка](#) проста: данная акция для еврокластера была введена в связи с днюхой Гитлера, а на российском кластере в связи с днюхой Ленина (для баланса тёмных и светлых сил), так-то.
- **Арта спит** — а также дрожит, катается, трахает радиста, сосёт и делает ещё много чего крайне интересного, что может придумать незрелый мозг школьника. Иногда даже [ест курицу](#). Связано с тем, что танкист видит арту с 0/1 фрагов и начинает возмущаться, что она ни черта не делает. А то, что вражеские танки вступают в бой с 15% прочности и погнутым стволом, как правило, никого не волнует.
- **Биберы** — Локальное форумное бедствие. Местная школота [ВНЕЗАПНО](#) возмнившая себя [троллями](#) разной толщины. В большинстве своем унылы настолько, что вызывают лишь тоску. Однако [все как один](#) считают, что установив на аватар/подпись [бибера](#), станут [большими оригиналами](#).
- **Бодрое Танковое Рубилово** — то, чем, по мнению разработчиков, должна быть эта игра и чем, по мнению игроков, она не является. Оно иногда еще встречается в низкоуровневых боях, но чем выше

[Гитлер и WOT.avi](#)
[Гитлер о релизе игры и последовавшем за ним вайпе](#)
[Гитлер и патч.avi](#)
Гитлер и патч 0.6.1.5
[Hitler Reacts to the World of Tanks Pre-Order Bonus](#)
Он же о мировом релизе

[Беликий Белорусский Р... \(The Great Belorussian Random\)](#)
ББР как он есть

уровни — тем реже его можно увидеть. Это абсолютный идеал, к которому стремятся с каждым патчем, но никак не могут достичь. Также широко известен антоним — **Унылое Кустовое Сиделово**

- **Брелок** — низкоуровневый танк (чаще всего ляйхттрактор или МС-1), попавший в высокоуровневый бой во взводе с хайлелевельным танком. Брелководов часто ненавидят (так как это –1 ствол команде) и **иногда даже стремятся уничтожить** сразу на респе, порождая teh drama и перестрелки с его старшими совзводниками. Соответственно, основное занятие брелка — толстый и не очень троллинг в общем и командном чате. Впрочем, в очень редких случаях брелок ВНЕЗАПНО оказывается полезным — тихо залазит в кусты и светит врагов или помогает брать базу, возможно убьет какой-нибудь танк.
- **Бумажные(салфеточные) танки** — проекты танков, **никогда не существовавших в реальности**. В лучшем случае они остались на стадии чертежей, в худшем — на стадии записки на клочке туалетной бумаги. Из-за того, что никто их не видел в реальности, позволяют разработчикам **абсолютно вольно подходить к их дизайну и ТТХ**, что часто после их ввода вызывает бурление говн на форуме.

КБ имени СерБа — отдел Варгейминга, создающий подробные чертежи бумажных танков и придумывающий этим танкам ТТХ.

- **Великий Белорусский Рандом** — местный аналог **Великого Корейского Рандома**. Отвечает за разброс снарядов при стрельбе (**по Гауссу**), пробитие брони снарядом ($\pm 25\%$ от паспортного значения), нанесение урона (аналогично), вероятность закритовать модули и членов экипажа. Им же объясняют все непонятные явления, от многократных непробитий и рикошетов от картонных танков до процентного соотношения оленей в противоборствующих командах. **Шекспировская драма на тему ВБР**. ИЧСХ, буквосочетание «ВБР» настолько въелось, что нубы и школьники используют его на полном серьёзе, часто в виде «Сранный ВБР совсем акул!!1».
- **Верните собаку** — аналог «жужжания пчёл» из **другой известной ММО**. Суть такова: в обзоре одного из тестовых патчей было сказано, что в числе прочих изменений был убран звук собачьего визга при **наезде танком на собачью будку**. Как прокомментировали разработчики, это было сделано для того, чтобы при издании игры на западе избежать проблем с тамошними **собакозащитными организациями**. Данный приступ либеразма несколько озадачил игроков, и с тех пор при обсуждении любого последующего патча звучат призывы **вернуть собаку обратно**. Технически проблема изжила себя после выхода мода, который восстанавливает данный звук. На 1 апреля 2013 года **красноглазую собаку** в будке запилили прямо в ангар.
- **ДЕДЫВОЕВАЛИ!** — универсальное объяснение любого факта унылости не-советской и имбовости советской техники. Мол, с одной стороны, совки в фаворитах у разработов (культ Великой Отечественной в Беларашке по сравнению с рашкинским куда как серьёзнее — спасибо Бацьке, да и война рьяльнэ нехило прошла по стране — каждый четвертый белорус в итоге **принял ислам**, так-то), а с другой — изобилие на них тупой школоты и поцреоты (предсказуемо снижающих статистику побед) гарантирует технике СССР особый статус **«все животные равны, но некоторые равнее других»**. Соответственно, «дедами» часто называют советские танки (иногда конкретизируя номер: если «дедом» обычно зовётся ИС-7, то «дед-34» это Т-34, а «дед-85» это Т-34-85) и игроков, играющих на них. Про отказ апа несоветской техники иногда говорят: «не те деды воевали». Алсо существует немцефильский вариант «Гроссфатеры криговали». Трудь арийский **Граммар-наци** заявляет, что гроссфатеры всё-же «кэмпфен», а «криген» по-немецки — «получать». Да-да, именно **это**, так что всё верно.
- **Договорняки** — Договорные бои для получения игровой статистики, медальки, или PROFITA по игровым акциям. Вызывают **лучи любви** у остальных игроков, в основном — возможностью получить какой-нибудь уникальный танк криворуким «Алексом». Особенно, если учесть, что танк дается всего один лучшему по акции. (см ТИП 59). Теоретически договорные матчи вроде как невозможны, так как призы по акции получают только за «рандомные» бои, куда все попадают случайным образом. Практически же систему вполне можно наебать, договорившись с группой из 30-50 человек, на определенное время и тип техники. Особенно ночью на пустых серверах. При одновременном нажатии «в бой» балансер при отсутствии других претендентов кинет в бой то, что есть по факту. Ну а дальше дело техники. При неудаче процесс повторяется...???? PROFIT!!!!!!! С договорняками вроде как борется администрация, однако для этого их надо еще доказать, что само по себе не просто.
- **Друг Коля** — лучший друг и товарищ Алекса. Фигурирует во всех темах на форуме, в которых ТС хоть раз упомянул слово «друг»: друг сделал, друг посоветовал, друг сказал — а друга случаем не Коля зовут? Сам мем произошел от **этой копипасты** с форума.
- **Играть для удовольствия (ИДУ)** — синдром, характерный для некоторых уставших от игры олдфагов (см. «Неприоритетный»), когда удовольствие от игры достигается путем **сознательного слива своей статьи, тимкиллов, вызова бурления в чате и прочего троллинга**. Тем не менее, в большинстве случаев это одно из обоснований своей криворукости наряду с **длинным** пингом и командой раков.
- **Инвесторы и фрилансеры** — по сути иносказательное обозначение задротов и ноулайферов. Возникло благодаря Редам — оные товарищи задрачиваются в игре по 5-7 часов каждый день, что безусловно намекает. Когда намёки были выражены в явной форме, последовал ответ вроде: «Мы — инвесторы и фрилансеры, с деньгами проблем нет, так что можем себе позволить заниматься любимым делом сколько угодно». Ага, так мы и поверим. Алсо «портфельными инвесторами» иронично называют школодонаторов за нытье типа «Я инвестировал в вашу игру целых 300 рублей, требую кнопки „ногнуть всех немедленно“». Мем запущен **тут**.

- **Как бы Гитлер** — мифический персонаж, живущий на базе, главный контраргумент против неберастии. Происходит из цитаты: «Я всегда беру базу. Суть игры в базе. Там сидит как бы Гитлер. Захвати базу и всё вражеские танки сдаются автоматически.».
- **Кровавый Варгейминг (КВГ)** — очевидно виновен во всех неприятностях: подборе команды из сказочных долбоёбов и школоты, нерфах любимых танков (особые параноики ещё и уверенны в персональных нерфах и тайных подкрутках) и ВНЕЗАПНЫХ падениях и перезагрузках сервера, а также в наложении банов за добрые и корректные просьбы вида «Ну когда же вы сделаете %имя_фичи%, суки ???7777».
- **Картошка** — ироничное прозвище разработчиков, тащемта логичное развитие схемы «Белоруссия-Бульбостан-Бульба-Картошка». Обычно упоминается в нытик-тредах вида «картошка не может в (сроки, стабильную работу сервера и т. п.)». От сочетания с предыдущим пунктом родились такие изящные выверты словесности, как «Картофельный Варгейминг» и «Кровавая Картошка».
- Украинский и питерский филиалы КВГ получили у игроков прозвища **салолётня** (a World of Warplanes, соответственно, «салолёты») и **корюшка/рыба-жид** (второе — за исключительно жмотскую организацию акций а также за то, что Леста до сих пор не ввела общую с другими играми Варгейминга голду и свободный опыт, ограничившись только премиумом) соответственно.
- **КТТС** (Как только, так сразу) — самый знаменитый мем WoT. **Универсальный ответ** СерБа абсолютно на все вопросы о сроках ввода чего-либо. Также используется в качестве названия серии видео с разработчиками.
- **Натягивать на глобус** — повышать характеристики танков за счёт (серийно) не стоявших двигателей, орудий, башен. В той или иной степени на глобус натянут почти каждый танк, что не мешает бушевать холиварам на эту тему. Эталоном такой глобусности является немецкая Е-серия.
- **Неберунг** (небераст) — игрок, в ультимативном порядке (вплоть до тимкилла) требующий не брать базу, а добить оставшиеся танки противника. Искренне верит, что за убийство всех дают больше денег и опыта, чем за взятие базы. Источник драмы. Немало боёв было слито из-за того, что последний оставшийся танк оказался слишком кусачим или сам успевал взять базу, пока другая команда ехала его убивать. Соответственно, излияние ПИЧАЛИ на форуме или в уютненьких коммуночках по поводу эпикфэйла из-за идиотов-фрагофилов называется «Сага о ниберунгах» (**пример**). Коллективный разум **незнакомых с классикой и литературой вообще граждан** породил, в противовес этому, говнословечко **бирунг**.
- **Непломбир** — досадная невозможность нанести противнику урон бронебойным или подкалиберным снарядом вследствие недостаточной пробивной способности пушки, действия ВБР или собственной криворукости. Происходит от сообщения игры «Не пробил», которое звучит при этом наравне с «Попадание» и «Броня не пробита» («Броняня побрита»). Непломбир в решающий момент — типичная причина слива.
- **Неприоритетный** — игрок, имеющий больше 10к боев, то есть олдфаг или задрот. Происходит от высказывания Славы Макарова о том, что для разработчиков более приоритетно привлечение новых игроков, чем удержание старых, которые уже прокачали несколько веток до упора, пресытились игрой, не стремятся вдоначивать сотни денег ради кача и играют для удовольствия (см. «Играть для удовольствия»). Отыгравший 20к боев становится, соответственно, **дважды неприоритетным**. Употребляется в основном в ироничном смысле.
- **Нерфь арту** — как на **АИБ** когда-то всегда требовалось больше **десу**, так и пост в **world_of_tanks** одно время было православно заканчивать этой фразой (особо упоротые даже требуют от разрабов вообще вывести ее из игры как класс). Причина сего феномена в том, что арта, безнаказанно кидающая чемоданы через всю карту, вызывает у остальных ненависть и желание хоть как-то нагадить. Кроме того, ранняя арта действительно не давала жить большинству ногебаторов, задрачивающих вожака тяг. Вообще же нерфить можно что угодно — при наличии слишком большого количества танков одного класса в бою, оные начинают слишком уж сильно влиять на его исход, сводя эффект от усилий танков других классов к минимуму.
- **Нипаногобать** — универсальное междометие, содержащее в себе возмущение плохими характеристиками своего танка, чтерностью танков соперников, а также жестокостью и несправедливостью всего мира танков в целом. Изначально применялось для троллинга нытиков. Опционально — добавление пичали в пост. Существует даже целая нипаногобательная пародия на Некрасовскую поэму «Кому на Руси жить хорошо?»: **Пролог, Глава 1 ПТ, Глава 2 СТ, Глава 3 ТТ, Глава 4 Донаторы, Глава 5 Светляки, Глава 6 Арта, Эпилог**.
- **Обоснованно подорожавший** — премиум-танк Лев, цена на который была поднята с 30 до 50 баксов. Официальная отмаза — якобы высокий доход танка, но СерБ честно признал — коли есть спрос, то почему бы не задрать цену. В дальнейшем словом «обоснованно» стали характеризовать все действия Варгейминга **just for lulz**: обоснованно забанен, обоснованно понерфлен, обосновано переименован.
 - Новинка сезона: **обоснованно исчезнувшие** KB-5, ФСМ Рак 40, китаец и немецкие Гоча с В2. Когда спрос убивает.
- **Олени** — а.к.а Олешки, Раки, DNIWE EBANOE, Нублота, Криворучки, именно они виноваты во всех былинных сливах (или наоборот — победах) в боях. Просто потому, что ударно мигрируют всем стадом по одному направлению, бросая голый фланг, и сливаются в течении первых минут боя. Причины этого неясны, хотя видные эксперты из ЖЖ полагают, что тут замешан **ягель**. На евросервере



Алекс в приступе жопоболи.

аналогичных игроков называют **леммингами** (или powerscrubs/powerdonkeys), в Китае — чуняо (рус. птенец). Что любопытно, некоторые кланы с «нубскими» названиями, такими как [RAKU], [OLENI], [DNIWE] и другие состоят из особо суровых ногобаторов.

- Между терминами «олень» и «рак» существует тонкое различие. У оленей проблема со стратегией, у раков — с реализацией. Так, перестреливающиеся против двух СТ-шек из-за камня четыре тяжелых танка, равно как они же, поехавшие по центру без учёта обзора в направлении кустов с САУ, — это скорее олени. А застрявший в яме из-за собственной криворукости или подставляющий по незнанию слабые места своего танка достоин называться раком.
- **Оленеметр** (оленеметр, пользомер) Официально называется «XVM» — «мод расширенной визуализации». Дико популярный мод у школоты и нубья, да впрочем и многие серьезные игроки им грешат. Позволяет **предсказать итоги боя еще до его начала** анализируя количество боев, и статистику игроков в обоих командах. На самом деле, 100% гарантии он дать не может ибо ВБР не кто не отменял, и сплошь и рядом случаются вещи когда команда с предсказанными 25% к победе вдруг ВНЕЗАПНО тащит бой. А так которой было **обещано 75%** позорно устраивает турбослив. Основное зло от «оленеметра» в «школоте» которая увидев в начале боя низкие показатели своей команды, начинает банально ложить болт на игру, считая что полимеры уже просраны. И вот тогда уже результат становится немного предсказуем.
- **Отдел Двигания Кнопки** — таинственная группа в составе разработчиков, занимающаяся упорным и нелогичным ковырянием интерфейса игры, вызывающим со стороны игроков **ненависть и фрустрацию**. По мнению ЖЖ-экспертов, состоит из детей и любовниц руководства компании, пристроенных на хлебную должность и профессионально занимающихся **ИБД**. Главное достижение, давшее название «отделу» — перетасовывание местами кнопок «Выход из игры», «Выход в ангар» и «Возврат в игру» в боевом интерфейсе на протяжении четырех патчей (причина ненависти — большинство игроков жмут эти кнопки на рефлексках и не читая).
- **Отдел маркетинга не прижился** — эпический ответ Storm`а на вопрос о том, кто придумывает все акции, в частности зафейленный новогодний ивент 10/11, и сколько маркетологов в результате осталось без премии. Регулярно упоминается в обсуждениях последующих акций, синонимично фразе «умом Россию не понять».
- **Педобир/Педофил** — опытный игрок-ногобатор, играющий на технике 1-4 уровней с прокачанным до 100% с перками экипажем и набором модулей и снаряги, часто предпочитает низкоуровневые премиум-танки. В силу того, что основная масса противников имеет зачаточные представления о тактике, а на лоу-левеле — ещё и низкий уровень прокачки экипажа, нежелание (и невозможность) тратить солидные суммы в игровой валюте на «обвес», то есть дополнительные модули, вроде маскировочной сети, матерый педобир может взять больше десятка фрагов за бой. Обычно такими вещами промышляют те, от которых для вступления в клан требуют «поднять стату» — дескать, процент побед маловат. Живым символом педофилии в WoT долгое время являлся немецкий премиум-танк PzKpfw 38H735 (f) aka «Гочкисс». Впрочем, приток нубов сделал своё дело, и Гоч уже не торт (то есть педофилить ещё можно, но уже сложнее, да и символом безоговорчного ногиба танк быть перестал), к тому же кредитный французский вариант в патче 7.1 уже представлен. Кроме того, в патче 0.7.4 разработчики пустили ПТ 2-3 уровней в бой с танками тех же уровней (ранее они играли исключительно с машинами уровнем-два выше), так что появился другой повод для драмы: американская ПТ-САУ T18 с толстой бронёй, высокой скоростью и пушкой-«фугасницей». У начинающих игроков нередко происходит отложение кирпичей, когда они видят стаи T18 на 1-2 уровне и ВНЕЗАПНО уходят в ангар с одного выстрела, так и не успев повоевать. И да, нубы и просто безнадёжные алёшки хватают «неуязвимую» T18, жмут «В бой!», надеясь на лёгкий ногиб, но уже через две-три минуты получают порванный шаблон и **свербящий пукан**, ибо кривые руки кривыми остаются даже на имбе. Впрочем, сейчас в рядах матерых «педобиров» на T18 царит уныние: разработки официально перевели пушпанцер со второго на третий уровень, к тому же в класс «артиллерии» (которой он, кстати говоря, исторически и являлся), при сохранении всех ТТХ. А вот на его место пришёл один из ранних прототипов — с теми же орудиями и схожими показателями динамики/скорости, но с гораздо тонким бронированием. Короче, при прямых руках и наличии «моска» нагибать можно будет ни чуть не хуже. А вот ололо-школота, привыкшая с «респа» нестись вперед, не разбирая дороги и надеясь на толстенный лоб, в трауре. Однако отыгрывать хорька в курятнике при определённой удаче вполне реально — лёгких мишеней меньше не становится, мощные стволы никуда не делись, а некоторый нерф ТТХ не критичен. Также педобирами часто именуют игроков, которым просто лениво **качать** новые танки, грызя кактус на стоках и являясь мясом для хайлелевельных противников, если можно фаново покататься после учёбы/работы на любимом МС-1. Как правило, эти игроки провели не одну тысячу боёв и наконец-то поняли, что игра должна приносить удовольствие, а не требовать многих часов непрерывного **задротства**. **Большинство** на форуме таких ребят не любит и стремится уничтожить.
- **Премиумную технику не «нерфят»** — Так же как и не апают. Мем заявленный разработчиками, смысл которого успокоить донаторов, что единожды купленная за живые деньги техника не будет изменяться по своим ТТХ. На самом деле, есть мнение что скрытый «нерф» все же имеет место. Плюс недавно разработчики официально поменяли ТТХ танка «СуперПершинг». Объяснив это приведением к историческим реалиям. А потом апнули Льва. Ну вы поняли...
- **Раковник** — взвод, рота или клан, преимущественно состоящий из крабоподобных особей. Пример — **клан 04КО** (ныне так схлопотавший «перманент» в полном составе, довыебывались!!). Цимес в том, что механика игры даже неопытного игрока вытягивает на процент побед в районе 45-48. Такой процент будет держаться, даже если просто заходить в бой и тупо стоять ничего не делая. У этих вундеркиндов процент побед 20-30, ибо они играют в командах и ничего не делают вместе, всем взводом или всей ротой.

- **Три года и миллион баксов** — стандартный срок и стоимость ввода ЛЮБОЙ новой фичи разработчиками WoT. Выл озвучен в одном из ответов разработчиков на очередной вопрос «а когда?..» Упоминается в случаях, когда неизвестный программист за один вечер лепит мод, добавляющий функционал, который разработчики не в силах внедрить с момента выхода игры. Характерный пример — таймер перезарядки, официальный ввод которого откладывался несколько патчей подряд из-за выявленных багов.
- **Целевая аудитория** — обычно употребляется в виде ЦА30+. Связано с высказыванием Славы Макарова, что игра ориентирована на людей после 30 лет. ЦА обычно припоминают запредельное уебанство, тупость, оленизм и массовое выползание во время всяческих акций. Что не лишено оснований — всё-таки пресловутая школота обладает запасом времени, быстрой реакцией и жадой фаллометрии, так что вполне может научиться играть. А вот разъяснить великовозрастному жлобу, играющему в танчики под пиво для фана, что он есть DNIWE EBANOE куда как сложнее. Особенно печально, когда встречаются два, а то и три таких жлоба, и объединяются во взвод, предварительно затарившись пивом по полной. Превращая игровой процесс тем самым в коллективную пьянку, с возможностью попиздеть в микрофон о бабах/спорте/машинах/работе (недостойное дописать). На игровой процесс в этом случае закономерно ложиться МПХ. Результата ??? Минус три адекватных танка в команде (а + три полупьяных долбоеба, и упаси Б-г если они еще и топы) и немного закономерный исход боя для остальной команды. Впрочем самим героям на это как то, ибо они зашли «пофаниться» и «пивасика попить с друзьями».
- **«Я играю для удовольствия»** — фраза, ставшая мемом оттого, что регулярно повторяется в ответ на намёки вроде: «Пишешь-то ты красиво, а вот статистика у тебя не очень...»; при этом никому и в голову не приходит, что игра ВНЕЗАПНО и вправду должна приносить удовольствие.
- **%TANKNAME% — лучший танк вайны** — пародия на малограмотных школьников, развязывающих военно-исторические споры в игровом чате. Также используется для троллинга тех же самых школьников, особенно с использованием моделей немецкой техники. У олдфагов фраза постепенно мутировала до универсальной «%ITEMNAME% — лучший %CLASSNAME% вайны».

Меметичные карты

- **Химельсдорф** — а.к.а «ХуммельСдох», также «Химки». Карта, представляющая собой сплошной, пусть и основательно потрепанный бомбёжкой город с высокими домами, что порождает почти полное бессилие арты. Посыл САУ «вечно играть на Химельсдорфе» считается эквивалентом смертельного проклятия. Существует поговорка: «Плохая арта после смерти попадает в Химельсдорф». Хотя не все так просто: всегда найдется БДСМ-кун на своей ололо-САУ, целью которого будет стать за угол дома и внезапно взять и уебать по выскочившей танчику врага. Кроме того, удачная игра арты на этой карте способна вызвать обильное производство стройматериалов, достаточное для восстановления города.
- **Малиновка** (Вазелиновка, Кемпериновка) — карта, являющаяся раем для кемперов всех мастей и люто, бешено ненавидимая всеми танками первого уровня, так как была придумана явно не для них, но именно их туда чаще всего и забрасывают. Представляет собой поле шириной метров 350, респы по бокам этого поля и объезд по горе. Учитывая размер поля, оставшиеся на базе не могут даже ствол высунуть из коровника/камушка, ибо этот ствол будет мигом отстрелен. Безопасных от арты мест на Малиновке очень мало (респы, церквушка, мельница), при этом они стоят таким образом, что если заныкался — фиг вылезешь, обрежут все, что торчит. И поэтому Вазелиновка — рай для арты и кемперов, и вынос мозга для всех остальных.
 - **Тир** — особая и недоступная для других карт говнотактика. Заключается в том, что в самом начале боя самый шустрый танчик в команде кричит в чатик: «Тир!» и начинает наворачивать круги по полю, подсвечивая товарищам еле прогрузившихся врагов (особо доставляет, когда этот маневр приходит в голову сразу двум светлякам, с противоположных команд). Если светляк — не дно, а противники — тупые слоупоки, то союзники могут успеть перестрелять до половины чужой команды прямо на респе, что почти гарантированно означает лютый и стремительный вин. Разумеется, в 99% случаев светляк — криворукий еблан, нередко на ИС-4 или Т95. Lite-вариант тактики называется «Круг почета» — светляк делает один круг по полю, засвечивая расползающихся по кустам противников, после чего улепетывает. Хардкор версия носит название «камикадзе», и выполняется банальным «рашом» через поле по прямой. В 99% случаев, приводит к гибели танка, еще на поле, без всякой пользы для команды. Однако в случае хорошей брони или скорости, есть шанс добраться почти до вражин, и засветить всю команду.
- **Миттенгарт** Самый спорный «высер» картоделов картошки. Сразу же после своего появления, вызвал отложения тонн кирпича у игроков попадающих на эту карту, а так же тонны ненависти и говна на форуме. Теоретически вводилась в игру для создания того самого «БодргоТанковогоРубилова»,. Но результат оказался как всегда. Крошечная карта, с двумя крутыми склонами, собственно на этих склонах и находятся «респы» обеих команд, в центре маленький городок. Из за крошечных размеров карты, отсидеться на горе не получится, ибо при таких размерах оба склона светят даже самые слепые танки. Соответственно уже на первых секундах обе команды видят друг друга в полном составе. Остается только жать газ до упора несясь с горы в центр. Где и начинается заруба. Средняя продолжительность боя 1.5-2 минуты (при официальном максимуме 15 мин.). Особые «пиздострадальцы» на этой карте ПТ и АРТа, Ибо первые без башни в узких улочках где полным полно врагов могут сделать чуть менее чем нихуя, идохнут сразу, Вторые же, появляясь отдельно от остальной группы в двух симметричных карманах, на равнине. Но дело в том что про эти карманы уже известно и последнему «слоупоку», так что уже на 15-30 секунде боя туда прилетает вражеский ололо ЛТ с пулеметом, и множит АРТу на ноль. Да и просто, на этой карте, из

за ее размеров, отсутствует хоть мало мальское понятие о тактике и стратегии. Вся тактика сводиться к одному «Увидел красный силуэт ??? Дави ЛКМ, и нехрен думать!!! Скоря тебя так же ушатают!!!»

Меметичные танки

- **Ratte** (крыса) — самый яркий представитель сумрачного гения арийцев. ~~Невзвешенная хуита~~ Танк весом всего-то 1000 т и длиной 35 м так и остался на бумаге. Однако это не помешало некоторым особо одаренным личностям «замоделить» его внешний вид. И теперь на форуме с регулярностью чуть чаще, чем постоянно, появляются очередные долбёбы школьники с вопросом «Когда введут Ratte????777семь». То, что он по своим габаритам нахуй не влезет ни в одну карту, им, видать, как-то до лампочки. Все это малость уже подзаебало не только опытных форумчан, но и самих разработчиков. И если первые просто устали посылать школьников вместе с их крысой нахуй, то вторые решили малость позабавиться. И на первое апреля появился ролик, где разработчиками клятвенно обещалось ввести Ratte в игру, и даже была показана ездящая модель. И с тех пор количество идиотов с крысой продолжает неукоснительно расти, ведь они же видели своими глазами!!!
- **Квасактанк** — танк KB-1С, сочетающий неплохое бронирование, хорошую для тяжёлого танка подвижность и мощное орудие. По сумме характеристик эта машина действительно являлась одной из сильнейших среди «одноклассников». Прослышавшие об этом сотни [школия](#), завидев оную машину в бою, засирали игровой чат вышеуказанным вопросом с соответствующими своему IQ упорством и грамотностью. ИЧСХ, несмотря на очень неплохие характеристики машины, в рандомном бою погиб в исполнении «квасовода» — редкость. Меметичной стала фраза: «Квасактанк? Фармит? Удар держит?», которая теперь (с соответствующими изменениями) может адресоваться к любому распространенному танку, намекая на [истинную сущность](#) его владельца. Алсо, только у Кваса есть такая мемичная фишка как «Квасовская вертуха». Суть в чем: «квасовод», обычно с процентом побед 45 и ниже, ВНЕЗАПНО на полном ходу и без использования снайперского прицела («с вертухи») попадает из кривой пушки Д2-5Т в противника и наносит огромный урон (опционально — с уничтожением оппонента). Коллега по парте тут же высирает кирпичный трон и начинает строчить в чатик всяческие нецензурные эпитеты в сторону «квасовода» и его родственников. У последнего же от такого профита ЧСВ устремляется в стратосферу, и он начинает мнить себя «Квасоводом Всея Руси», несмотря на унылую статистику. На данный момент был распилен пополам и занерфлен к херам собачьим, так что уже не является предметом лютого фапа школия.

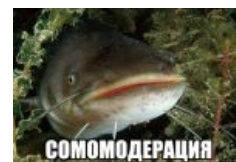
мемы ЖЖ-коммунити World of Tanks

- **Гей-коммуночка, малютня, гейлютя** — название ЖЖ-сообщества 🧑🏻🧑🏻 [world_of_tanks](#). Возникло из-за ответа СерБа по поводу игры, до боли(!) напоминающей BDSM. Мол, по этой части вам в гей-коммуночку. Прямого указания на сообщество не было, но намёк таки был — до августовского путча СерБ изредка, но заходил в коммуно, а после изгнания из ЖЖ-вахтёров вахтёров форумных перестал — видимо, обоснованно решил, что его там затроллят и припомнят всё. Сам СерБ вряд ли мог предполагать, какой эффект вызовет вскользь брошенное замечание. В коммуно началось бурление говн, плавно переходящее в стеб всех над всеми. Перепись голубого населения обнаружила аж четверых официальных™ голубых ([dark_general](#), [oleksa_ua](#), [tank_driver](#), [pmn_2](#)). Голубые восприняли случай с гордостью, основная масса пользователей — с усмешкой, зато у некоторых зрителей обострился лютый бешеный батхёрт. Сначала за мем «гей-коммуночка» банили, потом начались репрессии за любое похожее выражение, за упоминание о самих банах и за упоминание об упоминании банов... со временем паранойя вахтеров достигла терминальной стадии, и пышным цветом расцвел мицголиоз. В настоящий момент 🧑🏻🧑🏻 [world_of_tanks](#) полностью оправдывает название, так как из оставшихся участников наиболее значимые фигуры в ней — это модераторы-пидарасы в плохом смысле слова (в первую очередь [maliutta](#), как несущий основную ответственность за произошедшую деградацию). Коммуна скончалась в 2018 году, почти что [официально](#).
- **Пони-коммуночка, понюшня** — ЖЖ-сообщество 🧑🏻🧑🏻 [world_of_ru](#). Название связано с местными маскотами — [понями](#). Сообщество возникло во времена «драмы», но достигло расцвета лишь в июне-июле 2012, когда туда перебралось большинство пишущих участников из коммуны 🧑🏻🧑🏻 [world_of_tanks](#), умирающей от мицголиоза. Фактически пони-коммуна сменила гей-коммуно в роли главного (по количеству постов и комментариев) ЖЖ-сообщества, связанного с World of Tanks. Несмотря на сильный спад интереса к игре к концу десятилетия и того факта, что авторы большинства постов это 3,5 сумасшедших олдфага — умирать категорически отказывается.
- **Кровавая коммуночка, жыровна, пюрешница** — ЖЖ-сообщество 🧑🏻🧑🏻 [world_of_kwg](#), созданное Славой Макаровым в разгар массовой миграции между двумя вышеупомянутыми сообществами для троллинга и слива эксклюзивов. Постят и модерировать там сами разработчики (всех трех веток ММО Варгейминга) + некоторые угодные им лица, читают и коментят — участники двух вышеупомянутых коммуночек. Скончалась даже еще раньше малютни, ныне является театром одного актера — Юрия Пашолока, который постит туда исторические материалы про танковые разработки.
- **Омлетик** — местный аналог [печенек](#) (как аргумент для перехода на сторону сил Зла), применяемый Кровавым для подкупа. Появился после встречи игроков с разработчиками в декабре 2011-го. На встрече присутствовал и небезызвестный [dark_general](#), которого запечатлели в момент получения

тарелки с омлетиком из рук Славы Макарова. Коммуна сразу сделала вывод: Генерал [продался](#) Кровавому, а появление после этого события нескольких хвалебных постов (вместо обычных [попабольных](#)) от Генерала перевело эту версию в разряд доказанных фактов.

- **Сом-модератор** — тотемное животное и символ (наравне с понятием)

 [world_of_ru](#), [символизирует](#) внутреннего цензора каждого участника сообщества. Постинг картинок с сомом и призывов к **сомомодерации** несёт в себе призыв автору поста одуматься и удалить запощенную хуйту до того, как придут реальные модераторы и дадут банхаммером по голове. Соответственно, публичный бан особо упоротых идиотов считается жертвоприношением Великому Сому. ЧСХ, зародился Сом в «гей-коммуночке» (когда один из ее участников за призыв то ли удалить ракопост, то ли забанить его автора, был забанен с формулировкой «самомодерация не нужна»), но сразу оказался там вне закона, зато в понюшню был тепло принят и прижился. Согласно неписаным правилам выживания в пони-коммуночке постить сома считается годным как в случае СОМнений по поводу годности того или иного поста, так и просто «не знаешь что писать — пости сома».



Сом каноничный

- **Олень указующий** — грубо нарисованная картинка оленя, призывающая адресата покинуть тред. Был запрещен в малютне за нецензурную подпись, после чего участники [нажали](#) огромное количество макросов по мотивам. Применяется как призыв к сомомодерации наравне с Сомом.

- **Принц Эквестрии** — почетный титул, присуждаемый в  [world_of_ru](#) особо упоротому долбоёбу перед его баном. Как известно, коммуночка угораёт по [пони](#), а [единственный персонаж в сериале](#), носивший титул принца, был довольно мерзким типом. Примечательной особенностью титула является то, что он присуждается общим голосованием, что делают процедуру [исключительно демократичным волеизъявлением большинства](#).

- **Тлен, прах и Эрик** — состояние дел в  [world_of_tanks](#) после изгнания ядра сообщества в  [world_of_ru](#), хотя фактически поминалось и до этого.

Эрик — [малолетний долбоёб](#)  [erik5300](#), изрядно задолбавший своими VODами, напоминающими худшие видео Jove (хотя казалось бы, куда уж дальше!). Отсутствие голоса наводило на интересные мысли по поводу [возраста](#) этого самого Эрика. И подозрения оказались полностью оправданы во время [эпической деанонимизации](#). В конечном итоге в понюшню Эрика забанили [волей левого копыта](#) (уж очень [хотелось развидеть](#) столь зверино серьёзного долбоёба, не понимающего в упор даже весьма ясных намёков), в гей-коммуне его вынужденно терпят (что превращает тамошний контент в различные [сорта джовохуйни](#)), а в сообществе ВГ [и вовсе используют для троллинга](#) (да-да — этот пост провисел в премоде без малого 1,5 месяца!).

- **Стата шлюхи** — 53%. Происходит из кулстори о вызове шлюх, которые, как выяснилось, тоже играют в танки. Используется для сравнения.

- **Поломанные ссылки** — локальный [мем](#) танкача. Как мы все знаем, Абу шатает вакабу. В итоге это выливается в то, что в каждом [тредике](#) ссылки поломаны и, допустим, на офф. сайт картохи зайти [невозможно](#). Сначала из-за этого весь танкач нехило баттхёртил, теперь это — локальный мем, и любой тред с поломанными ссылками считается платиновым.

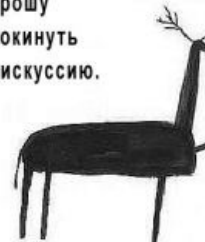
УЕБЫВАЙ.



Оригинальная картинка

Оригинальная картинка

Уважаемый,
прошу
покинуть
дискуссию.



Олень вежливый

Олень вежливый

ВСЕМ ПИВА
В ЭТОМ ТРЕДЕ



Всем пива!

Всем пива!

РАЗВЕЛИ ТУТ
КАБАРЕ



