

Demonophobia — Lurkmore



НЯ!

Эта статья полна любви и обожания. Возможно, стоит добавить [ещё больше?](#)



Осторожно! Шок-контент!

Ниже расположено зашкаливающее количество крови, расчленёнки, рвотных и каловых масс или другой подобной хуйты. Настоятельно рекомендуется отогнать от экрана беременных женщин и детей, а также особо впечатлительных животных. За последствия, вызванные чтением и просмотром, ответственности не несём!



Внимание! Спойлеры!

В статье расписаны некоторые повороты сюжета и даны ответы на многие вопросы. Если вы причастились к просмотру **Demonophobia** или только собираетесь причаститься, то рекомендуется немедленно прекратить чтение и перейти на [любую другую страницу](#).



В эту статью нужно добавить как можно больше крови, расчленёнки и других вкусняшек.

Также сюда можно добавить интересные факты, картинки и прочие кошерные вещи.

Demonophobia (moon.) — неофициальная, [непонятно кем](#) сделанная игра-квест про захватывающие приключения [маленькой девочки](#) Сакури в измерении демонов. Ключевой особенностью игры является наличие просто широчайших возможностей по смертоубийству, и причинению боли главной героине в ходе игры. В связи с этим, на протяжении всей игры можно созерцать изобилие крови, расчленёнку и прочие подобные интересные вещи.

Появление

Игра появилась в середине 2008 года на одном из японских игровых файлообменников и за короткий срок набрала большую популярность не только в Японии, но и в других странах, в том числе и в [этой стране](#). За месяц игру скачало ~10000 человек, что весьма неплохой показатель для игры, сделанной «на коленке».

Геймплей

В игре напрочь отсутствует звук и музыка, Графика полностью двухмерна, но спрайты прорисованы довольно качественно, а анимация вполне пристойна и не вызывает раздражения. В отличие от большинства квестов, здесь для управления активно используется клавиатура.

В игре шесть этапов, в конце каждого есть [босс](#). Прохождение боссов обычно сводится к тому, что нужно успевать уклоняться/прятаться. В ходе прохождения этапов Сакури может находить и использовать различные предметы, комнаты обычно содержат различные ловушки и монстров. Пройти хотя бы первый этап с первого раза, ни разу не [умерев](#), практически нереально. Но пройти всю игру, не посмотрев на то, как лоли раз за разом жестоко убивают, было бы глупо. Демонофобия действительно просто напичкана [извращённой жестокостью](#): Сакури будут [избивать](#), [снимать с неё заживо кожу](#), резать на мелкие кусочки, топить в кислоте, скармливать монстрам и ещё сотнями других способов [убивать и калечить](#). Ах да, последний, шестой этап, Сакури будет бегать без одежды.

Сюжет

Сюжет можно свести к паре предложений — девочка Сакури [нашла книгу, открыла её, потеряла память и попала в лабиринт комнат](#), напичканный смертельными ловушками и монстрами, [тысячи их](#). Чуть позже выясняется, что это ад. Собственно, в ходе игры Сакури пытается спастись и выбраться живой оттуда. Ни черта у нее не получается, и она остается в аду навсегда, мучительно помирая over

9000 раз. Вообще, есть текст, в котором сам автор раскрывает сюжет, [смотреть здесь](#).

Кстати, сюжет и общая атмосфера игры настолько сильно убывает психику своей общей **ЗЛОБОЙ** и тем что **БУДУЩЕГО НЕТ**, что автор этих строк ещё две ночи видел ад и ходил в подавленном состоянии. (Ибо автор — **школьник**). Игра лишит вас радости и вкуса к жизни как никакой другой **УОВА-хамьякаминг**.

Алсо, некий **фэггот** SilentPyramid, который знаком фанатам **CX** по **SH Plot Analysis**, разобрал данную игру по частям. Анализ можно прочитать на его [ютненьком фансайте по Forbidden Siren](#).

Полный список смертей

Меж тем фанатами игры был исследован каждый закоулок и составлен полный список способов, которыми Сакури может распрощаться с жизнью.

Обычная смерть

1. Упасть на колени и умереть.
2. Если на локации есть 4 или более красных ползучих твари, то ещё и покажут что они сделают с Сакури после смерти.

Уровень 1

1. Подойти (не подползти) к стенке с ключом - получить кол в брюхо. Обоссаться.
2. В комнате с кристаллом медленно пройти над выделенным участком пола - упасть в яму с кольями.
3. Нажать на кнопку вместо использования кристалла. Быть раздавленной опускающимся потолком.
4. Босс-червяк откусит Сакури голову.
5. Попытка побегать на локации с боссом приведёт к раздавливанию червяком.

Уровень 2

1. Заползти в дырку в самом начале. Разорваться.
2. Встретиться с Люцифером. Получить топором в голову, либо быть обезглавленной.
3. В комнате с треугольником задеть любой красный огонёк - быть насаженной на кол.
4. Попасться в комнату-духовку. Зажариться заживо.
5. Взять красную звезду и попытаться уйти. Быть избитой Сатаной до смерти.
6. В битве с Сатаной быть задушенной двумя способами: за горло либо в объятьях.
7. Сгореть в луче Сатаны двумя способами: потерять верхнюю часть тела пока таймер ещё тикает, или сгореть полностью в последнем луче, если вовремя не выбежать из комнаты когда таймер уже закончил считать время.
8. Деревянным уголком между ног можно получать бесконечное число раз - Сакури не умрёт.

Уровень 3

1. В битве с промежуточным боссом (летающей пищей) надышаться газа. Окаменеть. Если при этом жизнью действительно мало, Сакури рассыпется.
2. Ползать в канализации. Захлебнуться.
3. Встретиться с Люцифером. Получить топором в голову, либо быть обезглавленной. Если во время погони пробежать мимо комнаты с шкафчиками и Люцифер поймает Сакури у закрытой двери слева, то он разрубит её мечом надвое.
4. Налепить на себя пиявок (маленькие фиолетовые штучки). Быть ими сожранной.
5. Попасть в комнату с насекомыми. Быть сожранной ими изнутри.
6. Постоять в комнате с жёлтой кнопкой минуту не шевелясь. Сакури сходит в туалет. Либо удачно, либо посреди процесса в неё заползёт паразит и убьёт её. Зависит от того, нажмёшь ли кнопку приседания, после диалога.
7. Подойти прямо к лицу босса. Получить облако кислоты и раствориться. (только на второй фазе босса)

Уровень 4

1. Взять кинжал и обернуться в коридоре. Умереть от рук чужого окровавленного тела.
2. В комнате с двумя предметами взять правый. Заснуть.
3. Убить босса, а потом в комнате с двумя предметами взять правый. Заснуть. Проснуться. Обнаружить себя голой и прикованной к стене. Быть сожраной ползучей красной тварью.
4. Попасться на ловушку-лазер на бегу. Быть разрезанной надвое.
5. Попасться на ловушку-лазер спокойным шагом. Потерять кишки.
6. Подползти под ловушку-лазер. Встать. Разрезать себе голову на две части.
7. В битве с боссом (в первом виде) есть 10% вероятность посмотреть одну из двух сцен: либо как босс вонзит щупальца в уши и натурально трахнет мозг, либо как босс по-настоящему трахнет Сакури с последующим вылезанием щупалец изо рта и ушей.
8. В битве с боссом (во втором виде) если умереть от летящего шарика, то Сакури растворится, и от неё останется только язык, соски и матка.
9. После смерти босса вдохнуть красное облако. Выпустить себе кишки.



Уровень 5

1. Умереть от рук мамы, в самом начале. Быть сожранной.
2. В комнате Сакури коснуться жёлтой массы. Раствориться.
3. Умереть от красной вращающейся фигни. Быть разрезанной надвое.
4. Зайти в туалет и спуститься вниз. Быть перемолотой в фарш.
5. Попасть в ползучую жёлтую лужу. Утонуть в ней.
6. Не успеть убежать. Раствориться.
7. Умереть от маленьких жёлтых штук до истечения времени. Быть изнасилованной ими до смерти.
8. Умереть от маленьких жёлтых штук уже в туннеле после кухни. Убедиться что бывают вещи и страшнее смерти.

Уровень 6

1. Попасться в столб огня. Испепелиться.
2. Попасться под струю холода. Оледенеть. Если рядом Люцифер, то он ещё и топором по обледенелой Сакури добавит.
3. Получить между ног металлическим уголком с шипами.
4. В светящейся двери идти на свет. Стать нарезкой.
5. Встретиться с Люцифером. Получить топором в голову, быть обезглавленной, пострадать от снятия кожи, получить гигантское лезвие между ног, быть подвешенной за соски и клитор над котлом с кипящей лавой, сорваться в котёл.
6. В битве с боссом быть насаженной на щупальца из пола.
7. В битве с боссом быть пойманной щупальцами с потолка, быть ими изнасилованной и убитой.
8. В битве с боссом быть разрубленной по горизонтали.
9. В битве с боссом быть разрубленной по вертикали.

Уровень ???

1. Попасться в круг. Быть перемолотой.
2. Попасться в прямоугольный параллелепипед. Быть разрезанной пополам (Если вы успели использовать печать на Ридзе 3-4 раза, то вас разрежет на 8 частей).
3. Попасться в пентаграмму. Взорваться.

Ломание

Если игра становится слишком сложной, а посмотреть, как выпиливают Сакури, все же хочется, можно упростить себе работу. Качаем [cheat engine](#), после чего указываем в процессах демонофобию. Затем находим неизвестную начальную величину (Unknown initial value) и делаем так: если ранят, ищем значение меньше (decreasead value), лечат — наоборот increased value. После чего выделяем процессы и замораживаем их. Алсо, полное хп Сакури — 100, так-то.

Галерея



Тонкий намёк на [Silent Hill](#)

[Правило 34](#)

Продолжатели дела

Демонофобия, в общем, не открыла жанр как таковой (официально он называется Yuona). Уже много лет игроделы (в основном иппонские) делают десятки подобных игор, суть которых сводится к примитивным признакам:

- За основу берется простенький двухмерный платформер, адвенчура или квест
- Протагонист — няшная девочка разной степени фапабельности (но есть, ВНЕЗАПНО, игрушка под названием Egoico, где **ГГ мальчик, а противники няшные девочки**, которые его *хотят* — без его согласия, что характерно)
- Уровни кишат врагами, близкий контакт с которыми приводит к изнасилованию и/или тщательно прорисованной, очень детально показанной смерти (как правило, около половины анимаций — личный фетиш автора, то бишь любимый тег на ГуроЧане).
- Что интересно, [цензура](#) не дремлет, и МПХ/ЖПП либо не отрисованы вовсе, либо замазаны, либо рассмотреть их можно только в микроскоп. Но бывают и исключения (типа XenoTake, Demon Girl/Angel Girl/Ninja Girl/Witch Girl).

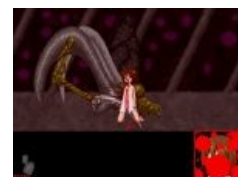
- Отбиваться героиня не может, или может, но очень плохо, и при контакте с противником лучший выход не биться насмерть, а быстро, решительно съебывать, вырываясь из тентаклей и уворачиваясь от брызг.
- И главное: суть игры исключительно в том, чтобы по ходу дела как можно больше раз уморить ГГ разными способами. В конце, как правило, дают особый режим, в котором можно смотреть ВСЕ анимации смерти.

То есть Демонофобия только взяла уже существующую схему и добавила побольше кровищи. Нет, не так: КРОВИЩИ!!! Если в традиционных играх такого жанра крови очень мало (ровно столько, сколько нужно для конкретного фетиша), и ГГ не столько умирает, сколько оказывается оттраханной, то в сабже и его идейных последователях героиня именно что дохнет. Страшно и мучительно. И это является самоцелью игры: сюжет, декорации и диалоги служат только ради того, чтобы хоть как-то оправдать появление нового способа помереть.

В каком-то смысле, «серьезной» адаптацией можно считать игры-хорроры: в тех же [Phantasmagoria](#), [Outlast](#) или [Evil Within](#) можно в деталях посмотреть, как ГГ раз за разом будут отрывать голову, жрать заживо или потрошить с особым цинизмом. Сюжет хоть и есть, но суть от этого не меняется.

Xenophobia

Xenophobia (moon.) — новая игра во вселенной Демонофобии от, судя по всему, того же разработчика. Полная версия до сих пор так и не выпущена, что наводит на мысли о том, что неизвестный ниндзя-разработчик забросил создание игры.



Новая тян, суть та же

В демо версии нам выдают новую тян (предыдущая, Сакури, как вы помните, *спойлер*: была обречена на вечные скитания по лабиринту без возможности выбраться оттуда или даже умереть, раз за разом умирая страшной смертью в ужасных муках и возрождаясь вновь и вновь...)), два уровня, новых монстров (целых две штуки) и даже разрешают [пострелять из пистолета](#).

По геймплею игра продолжает традиции предшественника, но присутствуют некоторые [нововведения](#):

- Наконец-то появился звук.
- Монстры ВНЕЗАПНО выскакивают из темноты, **ибо** героиня без зажигалки видит не дальше [собственной груди](#).
- Интерактивные предметы, смысл которых пока не ясен.
- Фоны перестали напоминать рисунки больных [ДЦП](#).

Как утверждают очевидцы, игра стала более аркадной, но не утратила своей главной [ценности](#), более того, в ней появились ярко выраженные головоломки, вмняемый инвентарь и возможность сохраняться.

Prisonkage (GenoPhobia)

Prisonkage^[1] — клон Демонофобии от сторонних разработчиков с видимыми отличиями. Во-первых, всё стало более графонистым. Во-вторых, присутствует много текста — в одной лишь демке этой игры персонажи разговаривают больше, чем во всей ДФ. И в-третьих, что самое важное — главгероиня уже не похожа на плоскогрудую лолу, у неё есть выраженные вторичные половые признаки, которые красиво колышутся, когда она приседает/встаёт. А при нажатии клавиши F она *спойлер*: оголяет эти признаки, и да, это нужно для прохождения игры.)

Увы, эту игру тоже постигла незавидная участь. Последняя версия датирована 2012 годом, по длине примерно как демка Xenophobia.

SplatterSchool

Хентайная версия, гибрид Демонофобии и винрарной игры Splatterhouse (которая известно тем, что была одним из первых, если не первым по-настоящему кровавым — да ещё каким! — хоррором. [Да, это 1988 год!](#)). Сюжет незамысловат: Джессика, обыкновенная внезапно неапонская школьница с большими сиськами и широкими бёдрами, заснула в школе, а когда проснулась, обнаружила, что школа превратилась в ад с монстрами. Недолго думая, она схватила [боксер](#) и пошла всех мочить (видать, в Splatterhouse переиграла). Ах да, это ведь хентайная игра. Два удара — школьница остаётся в одном белье. Ещё два — без белья. Возможностей быть изнасилованной куда больше, чем в Демонофобии. И [красивые CG](#) при GAME OVER, хоть и нещадно замыленные цензурой. Внезапно, закончена, да ещё и сиквел есть — Splatter Beach. В отличие от -фобий, проходится легко.

См. также

- [Saw — nuff said](#)
- [Silent Hill](#)
- [Гуро](#)
- [Адъ и Израиль](#)

- [Жестокость в компьютерных играх](#)

ССЫЛКИ

Demonophobia

- [Фан-сайт Сирены и русский оплот демонофобов](#)
- [Прохождение на русском.](#)
- [Раскрытие сюжета, на русском](#)
- [Описание сюжета автором, на японском.](#)
- [Неудачникам и жуликам](#)
- [ВНЕЗАПНО скачать на русском](#)
- [На VRotArте](#)

Xenophobia

- [Скачать демо 0.22.](#)
- [Описание игры.](#)

Prisonkage

- [Бложик разработчика](#)

Примечания

- ↑ Именно **kage**, а не **cage**. Поскольку **kage** в переводе с японского — «тьень», некоторые считают, что это отсылка к людям-теньям из Демонофобии.



Игры

[1C](#) [3dfx](#) [A challenger appears](#) [Action 52](#) [Aion](#) [Alignment](#) [All your base are belong to us](#)
[Angry Birds](#) [Angry Video Game Nerd](#) [Another World](#) [Arcanum](#) [Assassin's Creed](#) [Baldur's Gate](#)
[Barrens chat](#) [BASKA](#) [Battletoads](#) [Beat 'em up](#) [BioWare](#) [Bitches and whores](#) [Blizzard](#) [Blood](#)
[Brick Game](#) [Bridget](#) [Carmageddon](#) [Chris-chan](#) [Civilization](#) [Combats.ru](#) [Command & Conquer](#)
[Company of Heroes 2](#) [Contra](#) [Copyright](#) [Corovaneer Online](#) [Counter-Strike](#) [Crimsonland](#) [Crysis](#)
[Daggerfall](#) [Dance Dance Revolution](#) [Dangerous Dave](#) [Dark Souls](#) [Dead Space](#) [Demonophobia](#)
[Denuvo](#) [Deus Ex](#) [Diablo](#) [Did he drop any good loot?](#) [Digger](#) [Disciples](#)
[Doki Doki Literature Club!](#) [Doom](#) [DOOM: Repercussions of Evil](#) [Dopefish](#) [DotA](#) [Dreamcast](#)
[Duke Nukem 3D](#) [Dune 2](#) [Dungeon Keeper](#) [Dungeons and Dragons](#) [Dwarf Fortress](#) [Earthworm Jim](#)
[Elasto Mania](#) [Elite](#) [EVE Online](#) [Everquest 2](#) [F-19](#) [Falcon Punch](#) [Fallout](#) [Fate/stay night](#)
[Five Nights at Freddy's](#) [Flashback](#) [FPS](#) [GAME OVER](#) [Game.exe](#) [GameDev.ru](#) [GamerSuper](#)
[Garry's Mod](#) [Giant Enemy Crab](#) [GoHa.Ru](#) [Gothic](#) [Granado Espada](#) [Grand Theft Auto](#)
[Guilty Gear](#) [Guitar Hero](#) [Half-Life](#) [Half-life.ru](#) [Heroes of Might and Magic](#) [Hit-and-run](#) [Hitman](#)
[HL Boom](#) [Homeworld](#) [I.M. Meen](#) [Ice-Pick Lodge](#) [IDDQD](#) [Immolate Improved!](#)
[It's dangerous to go alone! Take this.](#) [Itpedia](#) [Jagged Alliance](#) [Kantai Collection](#) [Katawa Shoujo](#)
[Kerbal Space Program](#) [Killer Instinct](#)

[tv:Demonophobia](#)